

UN'INIZIATIVA DI



Ministero Federale  
degli Affari Esteri

IN COLLABORAZIONE CON



A CURA DI



## BIBLIOMAKERS LA FABBRICA DELLE IDEE

IL PRIMO **FABLAB**  
NELLE BIBLIOTECHE DI ROMA  
È ALL'INTERNO DELLA  
FABRIZIO GIOVENALE!



**LABORATORI PER CREARE  
CONDIVIDERE IDEE E  
FARE DIDATTICA  
IN MANIERA INNOVATIVA**

### LO SPAZIO

Un *makerspace* è un laboratorio aperto a tutti, una sorta di "officina condivisa", dove si trovano strumenti di produzione, stampanti 3D e macchine per il taglio laser supportati da tecnologia e programmi computerizzati. Makerspace e fab lab sono nati con il movimento dei maker, gli artigiani digitali. BiblioMakers è il primo makerspace in una biblioteca romana, la Fabrizio Giovenale, in via Fermo Corni (Municipio IV).

### GLI ORARI

BiblioMakers è un progetto pilota. Gli spazi sono aperti fino ad aprile 2018. I laboratori sono organizzati su prenotazione, ogni martedì e giovedì, dalle 9 alle 13.

### MACCHINE E STRUMENTI

- Stampante 3D
- Laser cutter
- Kit robotici e di coding
- Schede di programmazione
- Saldatori

### LE ATTIVITÀ E I DESTINATARI

- laboratori per gli istituti comprensivi della città di Roma
- attività di avviamento alla fabbricazione digitale per bibliotecari e docenti
- corsi per la cittadinanza

### I LABORATORI PER I PIÙ GIOVANI

- **DIGITAL STORYTELLING**  
Con diverse tecniche, forme artistiche e metodologie (Teatro delle ombre, Libro laser, Stop Motion) si sviluppa l'arte di narrare e rappresentare storie, semplici o complesse. Con gli strumenti della fabbricazione digitale si realizzano gli elementi fisici che danno vita alla storia combinando l'aspetto visivo a quello verbale.
- **TINKERING E OLTRE**  
Come si impara facendo, in modo piacevole e divertente? Attività manuali, pratiche e creative, nella modalità unplugged, appassionano i partecipanti alla programmazione, alle discipline Steam e al pensiero computazionale.
- **CODING**  
Percorsi guidati per aiutare i più giovani a familiarizzare con le basi della programmazione, fino alla realizzazione di un gioco o una animazione.

Nell'ambito di



CONTEMPO  
RANEAMENTE  
ROMA 2017