

FADIGA MOHAMED

INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	Fadiqa Mohamed
Indirizzo	[REDACTED]
Telefono	[REDACTED]
e-mail	[REDACTED]
Luogo di nascita	[REDACTED]
Data di nascita	[REDACTED]
Nazionalità	[REDACTED]
Stato civile	[REDACTED]

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Iscritto al terzo anno di ingegneria Meccatronica all'università di Padova.

Diploma di perito industriale specializzato in Meccatronica presso l' ITIS A. Rossi di Vicenza

ESPERIENZE FORMATIVE E LAVORATIVE

Da Ottobre 2015 ad oggi
Co-founder, CTO e full stack developer presso Doing Studio

Dal 2 Settembre ad oggi
Promoter Google e Acer

7 Giugno 2016
Settimo classificato all'International IoT Spartans Challenge 2016

Dal 25 Ottobre 2015 al 27 Marzo 2016
Programmatore informatico presso Sanmarco informatica s.p.a.

11 Ottobre 2015
Vincitore insieme ad altri colleghi, dell'hackathon "The big hack" organizzato da Maker Faire Roma e Eni s.p.a.

Dal 1 Dicembre 2013 al 27 Novembre 2014
Sviluppo di una PDU intelligente presso ETC Engineering

Dal 20 Novembre al 7 Giugno
Sviluppo di un localizzatore GPS/3G presso ITIS "A. Rossi".

11 Novembre 2012
Secondo classificato, insieme ad altri compagni, ad un hackathon organizzato dalla rivista Elettronica in alla fiera dell'elettronica a Milano RHO.

Dal 11 Giugno 2012 al 31 Luglio 2012
Tirocinante presso l'ufficio ricerca e sviluppo della Marelli motori s.p.a. di Arzignano come disegnatore tecnico 2D e 3D con il programma Catia V5.
Realizzazione di modelli 3D e messa in tavola parti meccaniche e bobine di generatori di corrente e motori.

Dal 11 Giugno 2011 al 31 Luglio 2011

Tirocinante presso l'ufficio ricerca e sviluppo della Marelli motori s.p.a. di Arzignano come disegnatore tecnico 2D e 3D con il programma Catia V5. Conversione di archivio disegni da versione CATIA V4 a V5 con predisposizione per l'importazione in V6.

Dal 13 Giugno al 15 Luglio 2010

Tirocinante presso la Zopelletto s.p.a. di Lerino come addetto alle macchine per stampaggio a freddo e di filettatura.

LINGUE CONOSCIUTE

Francese (madrelingua)

Inglese – certificazione linguistica livello B2

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

Ottima conoscenza dell'utilizzo del computer in generale.

Linguaggi di programmazione conosciuti: Java, C, C++ (compresa programmazione Arduino e schede affini), Assembly MIPS (base), Labview, JavaScript, TypeScript.

Programmi di disegno e modellazione solida conosciuti: Autocad, Inventor, Catia.

HOBBY E PASSIONI

Innamorato di tutto ciò che è prodotto da Google.

Passione per la programmazione PC, sistemi open-source come Arduino, l'elettronica digitale e i sistemi automatici in generale.

Amante della musica pop-punk e delle arti della cultura giapponese, come manga e anime.