

## INFORMAZIONI PERSONALI



## Manuela Benedetti

- 📍 62100 Macerata (Italia)
- ☎ 3405163909
- ✉ manuela.benedetti89@gmail.com
- 💬 Skype smanu-guns

Sesso Femminile | Data di nascita 09/05/1989 | Nazionalità Italiana

OCCUPAZIONE PER LA QUALE  
SI CONCORREESPERIENZA  
PROFESSIONALE

01/07/2016–alla data attuale

## Programmatrice

## Libera professione

[02/02/2017 - attuale] Analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo di gestionale software con database in cloud e replicazione del database, con l'utilizzo di:

- Java 8
- MySQL 5.7
- Maven 3.3.9
- Tomcat 9
- ZK 8
- Hibernate 5.2.6
- Spring 4.3.5
- IDE: Eclipse Neon

Il gestionale si compone anche di due app mobile sviluppate sia in Android che in iOS con l'utilizzo di:

- Swift 4.0.2
- XCode 9.2
- Google Android API 26
- Android Studio 2

[01/07/2016 - attuale] Sviluppate diverse app per smartphone e tablet iOS e Android per Echelon Italia S.r.l.

Per alcune app è stato utilizzato:

- Swift 2
- Xcode 7.3.1
- Google Android API 23
- Android Studio 2.1.1

Per altre app è stato utilizzato:

- Swift 3
- Xcode 8.1
- Google Android API 23
- Android Studio 2.1.1

Alcune di queste app sono scaricabili a questi link:

<https://itunes.apple.com/us/app/i-sir/id1229360056?l=it&ls=1&mt=8>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=it.echelon.benedetti.sirapp&hl=it>

<https://itunes.apple.com/us/app/revolution-in-a-nslc/id1216270308?l=it&ls=1&mt=8>  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=it.benedetti.revolutionapp&hl=it>  
<https://itunes.apple.com/pw/app/221116prague/id1173474426?mt=8>:  
<https://itunes.apple.com/pw/app/echelon-app/id1139733449?mt=8>  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=it.echelon.benedetti.congressoapp>:

22/09/2015–30/06/2016

### Programmatrice

Schema31 S.p.A, Roma (Italia)

[22/09/2015 - 30-06-2016] Applicazione mobile ottimizzata per IOS e Android: analisi, usabilità, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- Phonegap 5.4.1
- React Native 0.25
- Cordova
- Javascript
- JQuery mobile
- HTML 5
- CSS 3
- IDE: XCode 7.2, Android Studio 1.4.1

09/03/2015–31/07/2015

### Programmatrice mobile

Tardini, Macerata (Italia)

Progettazione e sviluppo di un'applicazione Android costituita da un'attività front-end per lo scansionamento di documenti e da un servizio in background per il tracciamento delle vetture tramite GPS. Utilizzo di:

- Google Android API 21
- IDE: Android Studio 1.3.1
- Logger: log4j 1.2

19/04/2013–18/09/2015

### Programmatrice

Energee3, Roma (Italia)

[04/05/2015 - 18/09/2015] Progetto Web Platform presso Adriatic LNG: studio di fattibilità, strutturazione database, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.2.5
- Hibernate 4.3.5
- ZK 5.0.7
- Spring 4.0.3
- MySql 5.6
- Jasperreports
- Application Server: JBoss 5
- Logger: Log4j 2
- Repository: SVN Repository
- IDE: Eclipse Luna

[13/04/2015 - 21/05/2015] Progetto Cruscotto presso BNL (Banca Nazionale del Lavoro): raccolta requisiti, stima, strutturazione database, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- PHP 5.4
- MySQL 5.6
- CSS 3
- JavaScript

[18/05/2013 - 30/03/2015] Progetto Sistema Indennitario presso CCSE(Cassa Conguaglio Settore Elettrico): analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- JAVA 6
- Maven 3.0.3
- Hibernate 3.2.5
- ZK 5.0.7
- Spring 3.0.5
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 6
- Logger: Log4j 1.2.16
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8.4
- Repository: SVN Repository
- IDE: Eclipse Helios

[03/03/2014 - 16/05/2014] Applicazione web per raccolta dati e statistiche su Twitter tramite le Streaming API e le Search API. Ruoli svolti: studio di fattibilità e stima, configurazione ambiente, progettazione, analisi funzionale e tecnica, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.0.3
- ZK 5.0.7
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- Logger: Log4j 1.2.16
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8.4
- Repository: SVN Repository
- IDE: Eclipse Juno

[01/07/2013 - 02/08/2013 e 09/09/2012 - 12/10/2013] Sviluppo lato backend presso BNL(Banca Nazionale del Lavoro): analisi tecnica e sviluppo tramite

- JAVA J2EE
- MySql 5.5
- IBM DB2
- Application Server: WebSphere
- IDE: IBM RAD(Rational Application Developer)
- Diagrammi UML: IBM Rational Rose

[01/06/2013 - 30/06/2013] Formazione su Liferay: installazione e configurazione del portale Liferay su Netbeans IDE, conoscenza dell'architettura di una portlet e la creazione di portlet di base tramite:

- Liferay Portal CE 6.1.1
- Struts 1.3.10
- Hibernate 3.2.5
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- IDE: NetBeans 7.3.1

[19/04/2013 - 17/05/2013] Formazione sull'usabilità: valutazione euristica riguardante l'usabilità di un sito web e regolamentazione di prototipi Web tramite: Axure RP 6.5

12/10/2014–alla data attuale

### Insegnante di informatica base e socio dell'associazione "CodingGirls"

Fondazione Mondo Digitale, Roma (Italia)

Partecipazione ad eventi locali e nazionali di coding come insegnante di programmazione di base ai ragazzi dai 5 ai 20 anni.

Le lezioni variano in base all'età dei ragazzi e forniscono un'introduzione alle seguenti tecnologie:

- Leap Motion e Scratch
- Scratch 2
- OzobotBit 2.0
- Kodu Game Lab

Principali eventi a cui ho partecipato:

- [27-11-2017] Interconnessioni - Agenda Digitale dell'Umbria: partecipato come organizzatrice dell'Health Hackathon, Digitale per la 3° età.
- [08/11/2017 - 09/11/2017][14/11/2016 - 25/11/2016][02/11/2015 - 08/11/2015][12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy. Ho partecipato come tutor alle lezioni e all'hackathon finale che prevedeva la costruzione di un gioco con Scratch 2. Ho anche partecipato come Speaker alla conferenza tenuta nell'ambasciata americana il 03/11/2015.
- [14/12/2015] Cultura dell'innovazione: L'obiettivo dell'evento "La complessità e la cultura dell'innovazione", promosso dall'Ufficio scolastico del Molise, è realizzare un'incisiva azione divulgativa e contaminativa sul Piano Nazionale Scuola Digitale, anche da un punto di vista pratico. Io ho partecipato tenendo un laboratorio sul coding.
- [01/12/2015] Microsoft Edu Day: giornata dedicata al coding, tenuta nello spazio Roma Eventi a piazza di Spagna in collaborazione con Miur, Usr Lazio e patrocinio dell'Agenzia per l'Italia digitale. Io ho partecipato tenendo un laboratorio di Kodu Game Lab e come speaker alla conferenza.
- [dal 20/07/2015 al 24/07/2015] Ottenuta certificazione per la partecipazione al corso estivo "Coding Summer School" su Javascript-Leap Motion-Drone organizzato dalla Cambridge Coding Academy della Cambridge University
- [03/06/2015] Partecipazione alla diretta televisiva di The Innovation Game su Repubblica Tv
- [12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy
- 

16/10/2015–18/10/2015

### Maker

Maker Faire Rome, Roma (Italia)

Partecipazione come maker alla Maker Faire di Roma. Esposizione di Bolt 2.0, un dispositivo domotico basato su Arduino che permette la gestione e il controllo di un acquario da remoto.

Le tecnologie utilizzate sono:

- Arduino
- PHP
- HTML
- CSS

09/06/2014–29/07/2014

### Programmatrice

Associazione culturale SottoRadice, Macerata (Italia)

Progettazione e sviluppo di un sito internet con l'utilizzo di:

- Joomla 3.3.2
- MySQL 5.6.15
- PHP 5.5
- HTML 5
- CSS 3

01/06/2012–31/07/2012

### Programmatrice

BNR Energia, Roma (Italia)

Sviluppo di un sito internet tramite:

- Joomla 2.5

- MySql 5.5

01/04/2007–30/04/2007

**Stagista in marketing e comunicazione**

Columbus Italia, Corridonia (MC) (Italia)

Svolgimento delle funzioni base della pubblicità: raccoglimento informazioni pubblicitarie, sintetizzazione del materiale e abbozzo idee pubblicitarie.

20/07/2009–25/07/2014

**Fotomodella**

Divina di Branciani Daniela, Tolentino (Italia)

Fotomodella per accessori da sposa.

11/01/2010–21/12/2012

**Segretaria**

Dipartimento di Informatica de "La Sapienza", Roma (Italia)

Lavoro nella segreteria didattica per ricevimento studenti e organizzazione riguardante orari didattici, disposizioni esami, ricevimento professori.

**ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

16/09/2013–10/01/2017

**Laurea Magistrale in Informatica**

Università degli studi di Roma "La Sapienza", Roma (Italia)

Laurea conseguita con una media di 30/30 e votazione finale di 110/110 e lode.

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Acquario domotico per il controllo remoto dei sensori posti in un acquario e per effettuare azioni, come dare da mangiare ai pesci, tramite:
  - Arduino
  - Php
  - HTML
  - CSS
- Progetto per l'estrazione di informazioni da Twitter con conseguenti calcoli di statistica (es:PageRank) e tecniche di clustering
  - Java 7
  - Maven
  - Spring
- Ruolo di User Research per la progettazione di un'applicazione mobile per il museo di antropologia della Sapienza

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Project Management
- Tecniche e algoritmi di Machine Learning
- Tecniche e algoritmi per l'estrazione di informazioni dal web e dai social network
- Tecniche e algoritmi per sistemi distribuiti
- Usabilità di siti web e applicazioni mobile
- 

22/09/2008–13/03/2013

**Laurea Triennale in Informatica**

Dipartimento di Informatica dell'università degli studi di Roma "La Sapienza", Roma (Italia)

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Progetto in Java per gestire le prenotazioni in una catena di alberghi

- Applicazione Android (tesi)

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Sviluppo in Java
- Sviluppo in C
- Query base di SQL
- Progettazione di algoritmi

Titolo tesi: "Applicazione Android per lo studio dell'affidabilità di un protocollo di broadcast"

09/2003–06/2008

### Maturità scientifica

Liceo Scientifico "Galileo Galilei", Macerata (Italia)

## COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Altre lingue

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B1	C1	B1	B1	C1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato  
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative

Buona capacità di comunicazione, maturata attraverso la mia esperienza lavorativa con un continuo contatto con i clienti, alla mia esperienza di 3 anni nella segreteria didattica di "Informatica", alla mia esperienza in un'agenzia di marketing e pubblicità e grazie a 6 anni di gioco di squadra (pallavolo)

Competenze organizzative e gestionali

Ottime capacità organizzative ottenute grazie al lavoro e come borsista nella segreteria didattica di "Informatica", e grazie alla formazione, specialmente universitaria. Buona esperienza nella gestione di progetti o gruppi (esperienze durante la formazione e soprattutto durante il periodo lavorativo). Predisposizione al lavoro di gruppo.

Competenze digitali

Linguaggi di programmazione: Java, Android, Swift, C, JavaScript, HTML  
 Gestione database: MySQL, SQLite, Realm  
 Ambienti di sviluppo: Eclipse, Netbeans, IBM RAD, Android Studio, XCode  
 Framework: Hibernate, Maven, ZK, Spring, Struts  
 Librerie utili: Quartz-Scheduler, Log4j, Jasperreports  
 Repository: SVN  
 Application server: Apache Tomcat, WebSphere, JBoss  
 Sistemi operativi: Windows, Linux, MacOS  
 Utilizzo di Liferay Portal  
 Utilizzo di Joomla  
 Utilizzo di Axure