

INFORMAZIONI PERSONALI

Benedetti Manuela



Sesso Femminile | Data di nascita [redacted] | Nazionalità Italiana

OCCUPAZIONE PER LA QUALE
SI CONCORRE

Programmatrice

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

03/11/2016–alla data attuale

Programmatrice mobile

Echelon Italia S.r.l., Roma (Italia)

Analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo di un'app per iPad riguardante un congresso di medici, con l'utilizzo di:

- Swift 3
- Xcode 8.1
-

23/05/2016–30/09/2016

Programmatrice mobile

Echelon Italia Srl, Roma (Italia)

Analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo di un'app per smartphone iOS e Android per un congresso di medici, con l'utilizzo di:

iOS:

- Swift 2
- Xcode 7.3.1

Android:

- Google Android API 23
- Android Studio 2.1.1

22/09/2015–30/06/2016

Programmatrice

Schema31 S.p.A, Roma (Italia)

[22/09/2015 - attuale] Applicazione mobile ottimizzata per IOS e Android: analisi, usabilità, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- Phonegap 5.4.1
- React Native 0.25
- Cordova
- Javascript
- JQuery mobile
- HTML 5
- CSS 3
- IDE: XCode 7.2, Android Studio 1.4.1

19/04/2013–18/09/2015

Programmatrice

Energie3, Roma (Italia)

[04/05/2015 - 18/09/2015] Progetto Web Platform presso Adriatic LNG: studio di fattibilità, strutturazione database, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.2.5
- Hibernate 4.3.5
- ZK 5.0.7
- Spring 4.0.3
- MySql 5.6
- Jasperreports
- Application Server: JBoss 5
- Logger: Log4j 2
- Repository: SVN Repository
- IDE: Eclipse Luna

[13/04/2015 - 21/05/2015] Progetto Cruscotto presso BNL(Banca Nazionale del Lavoro): raccolta requisiti, stima, strutturazione database, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- PHP 5.4
- MySQL 5.6
- CSS 3
- JavaScript

[18/05/2013 - 30/03/2015] Progetto Sistema Indennitario presso CCSE(Cassa Conguaglio Settore Elettrico): analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- JAVA 6
- Maven 3.0.3
- Hibernate 3.2.5
- ZK 5.0.7
- Spring 3.0.5
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 6
- Logger: Log4j 1.2.16
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8.4
- Repository: SVN Repository
- IDE: Eclipse Helios

[03/03/2014 - 16/05/2014] Applicazione web per raccolta dati e statistiche su Twitter tramite le Streaming API e le Search API. Ruoli svolti: studio di fattibilità e stima, configurazione ambiente, progettazione, analisi funzionale e tecnica, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.0.3
- ZK 5.0.7
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- Logger: Log4j 1.2.16
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8.4
- Repository: SVN Repository
- IDE: Eclipse Juno

[01/07/2013 - 02/08/2013 e 09/09/2012 - 12/10/2013] Sviluppo lato backend presso BNL(Banca Nazionale del Lavoro): analisi tecnica e sviluppo tramite

- JAVA J2EE
- MySql 5.5
- IBM DB2

- Application Server: WebSphere
- IDE: IBM RAD(Rational Application Developer)
- Diagrammi UML: IBM Rational Rose

[01/06/2013 - 30/06/2013] Formazione su Liferay: installazione e configurazione del portale Liferay su Netbeans IDE, conoscenza dell'architettura di una portlet e la creazione di portlet di base tramite:

- Liferay Portal CE 6.1.1
- Struts 1.3.10
- Hibernate 3.2.5
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- IDE: NetBeans 7.3.1

[19/04/2013 - 17/05/2013] Formazione sull'usabilità: valutazione euristica riguardante l'usabilità di un sito web e regolamentazione di prototipi Web tramite:▪ Axure RP 6.5

09/03/2015–31/07/2015

Programmatrice

Tardini, Macerata (Italia)

Progettazione e sviluppo di un'applicazione Android costituita da un'attività front-end per lo scansionamento di documenti e da un servizio in background per il tracciamento delle vetture tramite GPS. Utilizzo di:

- Google Android API 21
- IDE: Android Studio 1.3.1
- Logger: log4j 1.2

12/10/2014–alla data attuale

Insegnante di informatica base

Fondazione Mondo Digitale, Roma (Italia)

Partecipazione ad eventi locali e nazionali di coding come insegnante di programmazione di base ai ragazzi dai 5 ai 20 anni.

Le lezioni variano in base all'età dei ragazzi e forniscono un'introduzione alle seguenti tecnologie:

- Leap Motion e Scratch
- Scratch 2
- OzobotBit 2.0
- Kodu Game Lab

Principali eventi a cui ho partecipato:

- [14/12/2015] Cultura dell'innovazione: L'obiettivo dell'evento "La complessità e la cultura dell'innovazione", promosso dall'Ufficio scolastico del Molise, è realizzare un'incisiva azione divulgativa e contaminativa sul Piano Nazionale Scuola Digitale, anche da un punto di vista pratico. Io ho partecipato tenendo un laboratorio sul coding.
- [01/12/2015] Microsoft Edu Day: giornata dedicata al coding, tenuta nello spazio Roma Eventi a piazza di Spagna in collaborazione con Miur, Usl Lazio e patrocinio dell'Agenzia per l'Italia digitale. Io ho partecipato tenendo un laboratorio di Kodu Game Lab e come speaker alla conferenza.
- [02/11/2015 - 08/11/2015] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy. Ho partecipato come tutor alle lezioni e all'hackathon finale che prevedeva la costruzione di un gioco con Scratch 2. Ho anche partecipato come Speaker alla conferenza tenuta nell'ambasciata americana il 03/11/2015.
- [dal 20/07/2015 al 24/07/2015] Ottenuta certificazione per la partecipazione al corso estivo "Coding Summer School" su Javascript-Leap Motion-Drone organizzato dalla Cambridge Coding Academy della Cambridge University

- [03/06/2015] Partecipazione alla diretta televisiva di The Innovation Game su Repubblica Tv
- [12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy
-

16/10/2015–18/10/2015

Maker

Maker Faire Rome, Roma (Italia)

Partecipazione come maker alla Maker Faire di Roma. Esposizione di Bolt 2.0, un dispositivo domotico basato su Arduino che permette la gestione e il controllo di un acquario da remoto.

Le tecnologie utilizzate sono:

- Arduino
- PHP
- HTML
- CSS

09/06/2014–29/07/2014

Programmatrice

Associazione culturale SottoRadice, Macerata (Italia)

Progettazione e sviluppo di un sito internet con l'utilizzo di:

- Joomla 3.3.2
- MySQL 5.6.15
- PHP 5.5
- HTML 5
- CSS 3

01/06/2012–31/07/2012

Programmatrice

BNR Energia, Roma (Italia)

Sviluppo di un sito internet tramite:

- Joomla 2.5
- MySql 5.5

01/04/2007–30/04/2007

Stagista in marketing e comunicazione

Columbus Italia, Corridonia (MC) (Italia)

Svolgimento delle funzioni base della pubblicità: raccoglimento informazioni pubblicitarie, sintesi del materiale e abbozzo idee pubblicitarie.

20/07/2009–25/07/2014

Fotomodella

Divina di Branciani Daniela, Tolentino (Italia)

Fotomodella per accessori da sposa.

11/01/2010–21/12/2012

Segretaria

Dipartimento di Informatica de "La Sapienza", Roma (Italia)

Lavoro nella segreteria didattica per ricevimento studenti e organizzazione riguardante orari didattici, disposizioni esami, ricevimento professori.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

16/09/2013–alla data attuale

Laurea Magistrale in Informatica

Università degli studi di Roma "La Sapienza", Roma (Italia)

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Acquario domotico per il controllo remoto dei sensori posti in un acquario e per effettuare azioni, come dare da mangiare ai pesci, tramite:
 - Arduino
 - Php
 - HTML
 - CSS
- Progetto per l'estrazione di informazioni da Twitter con conseguenti calcoli di statistica (es:PageRank) e tecniche di clustering
 - Java 7
 - Maven
 - Spring
- Ruolo di User Research per la progettazione di un'applicazione mobile per il museo di antropologia della Sapienza

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Project Management
- Tecniche e algoritmi di Machine Learning
- Tecniche e algoritmi per l'estrazione di informazioni dal web e dai social network
- Tecniche e algoritmi per sistemi distribuiti
- Usabilità di siti web e applicazioni mobile
-

22/09/2008–13/03/2013

Laurea Triennale in Informatica

Dipartimento di Informatica dell'università degli studi di Roma "La Sapienza", Roma (Italia)

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Progetto in Java per gestire le prenotazioni in una catena di alberghi
- Applicazione Android (tesi)

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Sviluppo in Java
- Sviluppo in C
- Query base di SQL
- Progettazione di algoritmi

Titolo tesi: "Applicazione Android per lo studio dell'affidabilità di un protocollo di broadcast"

09/2003–06/2008

Maturità scientifica

Liceo Scientifico "Galileo Galilei", Macerata (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Altre lingue

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B1	C1	B1	B1	C1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

- Competenze comunicative** Buona capacità di comunicazione, maturata attraverso la mia esperienza lavorativa con un continuo contatto con i clienti, alla mia esperienza di 3 anni nella segreteria didattica di "Informatica", alla mia esperienza in un'agenzia di marketing e pubblicità e grazie a 6 anni di gioco di squadra (pallavolo)
- Competenze organizzative e gestionali** Ottime capacità organizzative ottenute grazie al lavoro e come borsista nella segreteria didattica di "Informatica", e grazie alla formazione, specialmente universitaria. Buona esperienza nella gestione di progetti o gruppi (esperienze durante la formazione e soprattutto durante il periodo lavorativo). Predisposizione al lavoro di gruppo.
- Competenza digitale** Linguaggi di programmazione: Java, Android, Swift, C, JavaScript, HTML
Gestione database: MySQL, SQLite, Realm
Ambienti di sviluppo: Eclipse, Netbeans, IBM RAD, Android Studio, XCode
Framework: Hibernate, Maven, ZK, Spring, Struts
Librerie utili: Quartz-Scheduler, Log4j, Jasperreports
Repository: SVN
Application server: Apache Tomcat, WebSphere, JBoss
Sistemi operativi: Windows, Linux, MacOS
Utilizzo di Liferay Portal
Utilizzo di Joomla
Utilizzo di Axure