



Giorgia Di Tommaso

Educazione

2015–oggi **Dottorato in Informatica (Ph.D.)**, *Sapienza, Università di Roma, Facoltà di Ingegneria dell'Informazione, Informatica e Statistica, Italy.*

supervisor Prof. Paola Velardi

tematiche Social Network Analysis, Information Retrieval, Machine Learning, Data Mining

descrizione I miei studi attuali seguono varie direzioni nell'ambito del mining su social network. Nello specifico riguardano l'analisi dei comportamenti e delle preferenze degli utenti in reti social o enterprise, ai fini di sviluppare e migliorare sistemi di raccomandazione

info Unica studentessa di Ph.D. per il ciclo 31°

2013–2015 **Laurea Magistrale in Informatica**, *Sapienza, Università di Roma, Italy, 110/110 cum laude.*

title *Progettazione e sviluppo di una piattaforma per l'analisi di leadership nelle reti sociali enterprise". (Progetto finanziato da Regione Lazio)*

supervisor Prof. Paola Velardi & Prof. Giovanni Stilo

2009–2013 **Laurea Triennale in Informatica**, *Sapienza, Università di Roma, Italy, 103/110.*

title *Progetto e sviluppo di un'applicazione Android per l'apprendimento delle parole basata sul metodo Montessori*

supervisor Prof. Emanuele Panizzi

2004–2009 **Diploma di maturità scientifica**, *Liceo Scientifico "A. Einstein", Teramo, Italy, 98/100.*

Esperienze

Insegnamento

2016–oggi **Docente di Programmazione Python**, *Liceo Ginnasio "Virgilio", Roma, Italy.*

2014–oggi **Docente CodingGirls**, *Fondazione Mondo Digitale, Rome, Italy.*

Esperienze Lavorative

2016 **App developer (freelance).**

via

Data e Luogo di Nascita: 1

giorgiaditom@gmail.com

2013–2015 **Borsista nel laboratorio informatico**, *Sapienza Università di Roma*, Italy.

Formazione

- Luglio 2016 **6th Lisbon Machine Learning School**, *IST*, Lisbon, Portugal.
Marzo 2016 **BISS2016-Bertinoro International Spring School**, Bertinoro (FC), Italy.
Luglio 2015 **Cambridge Coding Summer School**, *Università di Cambridge*, UK.
2014 **Gamification Lab**, Sapienza, Università di Roma, Italy.

Volontariato

- 2014–oggi **Docente e coordinatore CodingLab**, *Fondazione Mondo Digitale*, Rome, Italy.
Attività di volontariato in qualità di docente per l'insegnamento dei principi di programmazione e robotica.
2015–oggi **Assistente NERD?**, *Sapienza, Università di Roma*, Italy.
Assistente del progetto "NERD?" organizzato dal Dipartimento di Informatica (Prof. Velardi) in collaborazione con IBM per incoraggiare le ragazze a studiare STEM

Lingue

- Italiano Lingua madre
Inglese Comprensione: buona Parlato: buono Scritto: buono

Competenze informatiche

- Linguaggi programmazione C/C++, Java, Android, Python, R Web JavaScript, HTML5, Css
Sistemi Operativi Windows, Linux, Mac OS
Modeling Uml
Grafica Adobe Suite (Photoshop, Illustrator, InDesign), Unity, OpenGL
Framework Spring
Video Editing Pinnacle
Software, tools, API Maven, Lucene, Twitter API, Weka, Balsamiq Mockups
Editing Microsoft Office Suite, Open Office, Latex
Tecnologie Arduino, Leap Motion
IDE Eclipse, Visual Studio, Dev C++, NetBeans, IntelliJ, Android Studio
Concetti Informative systems, Cloud computing, Software security
Tecnologie per l'insegnamento Scratch, App Inventor, Ozobot, Kodu, CodeBug, Minecraft

Certificazioni

- o ECDL, NUOVA ECDL

Data e Luogo di Nascita:

- Graphic designer - certificato da CEFI Institute

Premi e Riconoscimenti

- Fondi di Ateneo "AVVIO RICERCA", Università di Roma "Sapienza", Italy 2016
- 3° classificato Hackathon Cuore Digitale 2016
- IBM Best Student Recognition Event (BSRE 2016), Hursley, UK 2016
- Vincitrice bando reclutamento docente esperto in informatica- Miur - CIGZ42196SFCC e CIGZ9818FEE4C (4 corsi da 50h ciascuno)
- Borsa di dottorato, Sapienza, Università di Roma "Sapienza", Italy 2015-2018

Competenze personali

- Competenze comunicative
- Team work: ho lavorato in gruppo per progetti universitari e corsi in cui era indispensabile la collaborazione e l'attitudine al problem solving e al ragionamento analitico . Fin dall'infanzia ho sempre praticato vari sport come la danza e il nuoto che mi hanno aiutata a sviluppare capacità organizzative e spirito di squadra.
 - Mediating skills: ho svolto il ruolo di promoter e quello di docente di programmazione, esperienze che mi hanno permesso di maturare abilità nel rapporto con il pubblico, socievolezza e capacità nelle relazioni interpersonali

- Competenze organizzative e gestionali
- Partecipare ad attività e sport di gruppo mi ha permesso di sviluppare adattamento a differenti approcci di lavoro e orari, di imparare a gestire il lavoro anche sotto stress, rispettando le scadenze richieste. Inoltre svolgere ruoli in qualità di coordinatore e organizzatore mi ha permesso di sviluppare intraprendenza, spirito di iniziativa e autonomia organizzativa a cui si aggiunge un'innata curiosità, voglia di mettersi alla prova e sperimentare

Progetti (selezionati)

- Alfabetiera "Alfabetiera:" sviluppo di un Android Custom Keyboard per smartphone e tablet per aiutare i bambini nel riconoscimento delle lettere con l'aiuto di immagini e suoni. Permette di scrivere con le comuni applicazioni di messaggistica come messaggi, mail, note.

<https://goo.gl/Ap6c5j>

- G Co-developer di un Progetto Open Source. G è una Graph Library sviluppata in Java, veloce ed efficiente per studi di Graph Mining. E' possibile utilizzare Grafi con Archi e Nodi Pesati Diretti/Indiretti. Contiene molti algoritmi pronti da usare come PageRank, HITS e altri. Algoritmi Multithread Concorrenti sono configurabili on demand.

<https://github.com/gstilo/G>

- Differenziati Un laboratorio innovativo che attraverso la Gamification crea un prodotto ai fini di risolvere un problema (generalmente sociale). In questo caso il progetto "Differenziati" mira ad educare le famiglie alla raccolta differenziata con un approccio ludico basato su Arduino e Kinect. Maker Faire 2014 (watch me after 01:17 <http://goo.gl/G6ZB5C>)

Data e Luogo di Nascita:

Pubblicazioni

Giorgia Di Tommaso, Giovanni Stilo, and Paola Velardi. Women leadership in enterprise social networks a sna toolkit to foster the emergence of informal leaders in organizations. In *Information Society (i-Society), 2015 International Conference on*, pages 73–78. IEEE, 2015.

Stefano Faralli, Giorgia Di Tommaso, and Paola Velardi. Semantic enabled recommender system for micro-blog users. In *SERECsys. ICDM2016*, 2016.

via

Data e Luogo di Nascita: