

INFORMAZIONI PERSONALI



Marco Mendeni

 [Redacted] y

 + [Redacted]

 [Redacted]

 www.marcomendeni.com

 FB [Redacted] i

Sex [Redacted] | Data di nascita [Redacted] | Nazionalità [Redacted]

PROFESSIONE

Artista multimediale / Esperto in linguaggi contemporanei dei new media

OBIETTIVI PROFESSIONALI

Nell'ambito multimediale è in corso oggi un processo di ibridazione dei linguaggi: i software di authoring video, 3d, interface, gaming, i social network, le piattaforme multimediali web, stampanti 3D, frese digitali, lasercut etc... modalità entro cui a velocità esponenziale si generano nuovi artefatti culturali.

Prendendo in analisi tale panorama dei linguaggi multimediali contemporanei, intendo in ambito didattico, mettere a disposizione le mie conoscenze ed esperienze sia a livello pratico che teorico, proponendomi come docente per le materie multimediali.

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Per le esperienze professionali consultare il portfolio in allegato

ESPERIENZE EDUCATIVE

25/6/2012

Specializzazione presso il biennio di "Nuove tecnologie per l'arte con indirizzo performativo interattivo"

Laurea di II Livello

Accademia di Belle Arti di Brera di Milano

- Titolo tesi: "Mahasamadi" da una cultura della simulazione alla migrazione verso nuove terre sintetiche
- Argomento trattato: Linguaggi multimediali, cultura della simulazione
- Relatore: prof. Domenico Quaranta
- Correlatore: prof. Mauro Folci

Voto di tesi: 110 e lode

6/3/2005 **Corso quadriennale con indirizzo in "decorazione"**

Laurea di I livello

Accademia di Belle Arti di Brera di Milano

- Titolo tesi: "Paesaggi videoludici"
- Argomento trattato: estetica dei nuovi media
- Relatore: prof. Paolo Rosa
- Correlatore: prof. Riccardo Notte

Voto di tesi: 110

10/6/1996 **Diploma di maestro d'arte**

Diploma

Liceo artistico Caravaggio Brescia

PERSONAL SKILLS

Lingua madre Italiano

LINGUA INGLESE Parlato: B2 Scritto: B2

LINGUA SPAGNOLA Parlato: B2 Scritto: B2

COMPETENZE INFORMATICHE

- Microsoft Office™ tools
- Photoshop
- Unity
- Luxology
- Maya
- Illustrator
- Cryengine
- UDK
- Game Maker
- Blender
- Inkscape
- SketchUp
- Processing
- 3D Studio Max

COMPETENZE TECNICHE

- Macchine a controllo numerico
- LaserCut
- Fresa digitale
- Stampanti 3D
- Arduino

Patente di guida

- B

INFORMAZIONI ADDIZIONALI

Cataloghi d'arte

- NO NAME - Marco Mendeni *That's the way the cooky crumbles*, 2015
- OM - NO PLACE TO HIDE- Gallery comunale di Monfalcone , 2015
- FILE FESTIVAL BRAZIL - Festival internacional de linguagem eletronica, 2014
- FILE FESTIVAL BRAZIL - Festival internacional de linguagem eletronica, 2013
- DECEPTIVE PERCEPTIONS - Marco Mendeni Galleria Civica Capione d'Italia , 2013
- ROBOT06 #Digital vertigo - Festival di arti elettroniche Bologna, 2013
- VOYAGE EN ITALIE (1961-1991) , 2013
- A CONTRIBUTION TO ANONYMOUS HISTORY - Arte accessibile, Palazzo 24ore, 2013

Articoli e interviste

- ART Report, Arte e cultura digitale " *Marco Mendeni: NO NAME*" Giugno 2015
- ART Report, Arte e cultura digitale " *Marco Mendeni: VISUAL CONCRETE CITY*" Marzo 2014
- CORRIERE DELLA SERA " *Illusioni e vidiogiochi: la Game Arte di Marco Mendeni*" Aprile 2013
- WIRED " *Effetto Instagram per SimCity*" Maggio 2013
- WIRED " *Arte videoludica Made in Italy: Marco Mendeni*" Ottobre 2012

Conferenze e Workshop

- Workshop - "Tecniche video", relatore Marco Mendeni e Chiara Amendola, Wemake, Milano, 2015
- Workshop - "Video Machinima, relatore Marco Mendeni, File Festival, San Paolo, Brasil, 2014
- Workshop - "Machinima teoria e pratica, relatore Marco Mendeni, Accademia Belle Arti di Brera, 2014
- Workshop - "Tecniche Lasercut e videogame" relatore Marco Mendeni, Wemake, Milano 2015
- Conerenza - "videoarte" Marco Mendeni, Spazio Box Milano, 2014
- Workshop - " Machinima", relatore Marco Mendeni, Thacheles, Berlin, 2013
- Conferenza - "Arte e videogiochi in 10 mosse", Marco Mendeni e Domenico Quaranta, Sole 24 ore, Milano
- Workshop - " Uvimapping to reality", relatore Marco Mendeni e Chiara Amendola, supervisione Tiziana Tacconi, Terapeutica dell'arte, Accademia Belle Arti di Brera, 2013
- Workshop - " Videogame and Art", relatore Marco Mendeni, Thacheles, Berlin, 2012
- Conerenza - "Machinima", relatore Marco Mendeni e Debora Ferrari, Games Week Milano, 2012

ALLEGATI

- Portfolio artistico
- Ultimo catalogo artistico