

## **Bando “In estate si imparano le STEM” Progetto: e-STEM**

**IISS CESARE BATTISTI  
PIANO ATTIVITÀ A CURA DELLA FONDAZIONE MONDO DIGITALE  
(totale: 20 ore)**

Martedì 10 ottobre  
Ore 14-18  
c/o Scuola

### **Introduzione al coding: esercizi unplugged e ape robot dj** Valentina Gelsomini

- Utilizzo di strumenti non digitali per l’acquisizione dei concetti fondamentali dell’informatica e delle logiche di programmazione
- Ri-composizioni musicali con l’utilizzo delle Bee-bot

Venerdì 13 ottobre  
Ore 14-18  
c/o Scuola

### **Coding a colori: Ozobot** Valentina Gelsomini

- Il linguaggio di Ozobot: le combinazioni di colori
- Creazione di percorsi su cui si muove il robot

Lunedì 16 ottobre  
Ore 14-18  
c/o Scuola

### **Scratch: come si crea un videogioco** Valentina Gelsomini

Basi di programmazione con Scratch: creazione di animazioni e videogiochi con blocchi di costruzione (blocchi grafici) creati per adattarsi l’un l’altro, ma solo se inseriti in una corretta successione.

Venerdì 20 ottobre  
Ore 14-18  
c/o Scuola

### **Scratch Hackathon** Valentina Gelsomini

- Gara di ideazione: realizzazione in team di progetti animati secondo le logiche di programmazione Scratch

Giovedì 3 novembre  
Ore 14-18  
c/o Scuola

### **Redooc e Minecraft: giochi matematici 2.0 e pixel art** Valentina Gelsomini

- Approfondimento di concetti matematici grazie alle videolezioni e ai quiz della piattaforma
- Creazione di pixel art con Minecraft