

HACKATHON

SUPERCONNECTED ROBOT

Realizzare robot sempre più connessi e intelligenti, con performance elevate e alla portata di tutti (ovvero che tutti si possano permettere di usare e acquistare) sfruttando le potenzialità della rete e ispirandosi alla sharing economy, al crowdfunding e al principio dell'inclusione.

Superconnected Robot è la sfida a cui startupper, studenti e ricercatori rispondono durante l'hackathon "I giovani talenti italiani della robotica" promosso da **Fondazione Mondo Digitale**, **Invitalia** e **Scuola superiore Sant'Anna di Pisa**. L'evento si tiene in occasione della RomeCup 2019, dal 2 al 4 aprile, presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Università Roma Tre in via Vito Volterra 62.

All'avvio dei lavori (2 aprile 2019 ore 11 - Aula Conferenze) è Paolo Dario, professore di Robotica biomedica, Istituto di Biorobotica, Scuola superiore Sant'Anna di Pisa, a incontrare i giovani per ispirarli e lanciare la sfida. Ai partecipanti - startupper, ricercatori, esperti di robotica, studenti universitari - viene chiesto di presentare soluzioni robotiche e servizi per i cittadini con particolare attenzione a quelli più fragili. A ciascun team viene affiancato uno studente delle scuole superiori esperto in robotica. Ogni idea di prototipo deve essere accompagnata da un'idea di business per lanciare il proprio prodotto sul mercato. Il team vincitore riceve un premio in denaro messo a disposizione da Invitalia di euro 5.000.

ROBOTICA E SCIENZA DELLA VITA

Per scoprire nuovi giovani talenti nella robotica e nelle scienze della vita la Fondazione Mondo Digitale, in collaborazione con **Regione Lazio**, **Lazio Innova** e **Università Campus Bio-Medico di Roma**, ha lanciato una doppia sfida ai team di studenti delle scuole superiori. Il primo appuntamento è stato un Creative Jam, il 19 marzo, presso lo Spazio Attivo Roma Casilina della Regione Lazio, per elaborare la sfida con una sessione creativa di design thinking e una sessione di lavoro comune con la metodologia Lego Serious Play. Poi hackathon alla Romecup 2019, per progettare la soluzione.

Gli studenti, organizzati in team, hanno lavorato su diversi temi: affidabilità dei robot, umanoidi, robot di servizio, intelligenza artificiale, tecnologie per il potenziamento umano. Al termine della sessione di lavoro comune è stata scelta la sfida da lanciare per la maratona informatica all'interno di Romecup 2019: offrire soluzioni innovative efficienti (app, sito, prototipo robotico) per lo "human enhancement" ovvero il potenziamento umano finalizzato a trattare la malattia e la disabilità, ma anche ad aumentare le capacità e le qualità umane. Gli studenti possono partire dalle presentazioni già realizzate in occasione del Creative Jam, prenderne spunto o riprogettare nuovamente alla luce di tutto il brainstorming. L'hackathon è aperto a nuove scuole.

L'hackathon fa parte del progetto "Formazione per lo sviluppo e scienze della vita", che prevede anche l'animazione con format innovativi di alcuni Spazi Attivi di Lazio Innova.