



LA SCHEDA DEL PROGETTO

Il progetto RefugIS (dicembre 2016 - giugno 2017), finanziato da Microsoft Philanthropies e promosso da Fondazione Mondo Digitale in Italia e Fundación Esplai in Spagna, nasce per offrire maggiori opportunità di inclusione e integrazione a rifugiati, immigrati e richiedenti asilo attraverso la pratica e lo sviluppo di competenze tecnologiche e digitali.

L'obiettivo è quello di avvicinare **650** cittadini stranieri ai concetti base dell'informatica e della programmazione, per aumentare o migliorare le loro opportunità occupazionali e accelerare il processo di integrazione nel paese ospitante. Attraverso un modello di apprendimento interculturale, gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado insegnano a immigrati e rifugiati ad usare il computer, a navigare in Internet, a programmare e a muovere i primi passi tra gli innumerevoli strumenti informatici messi a disposizione da Microsoft.

LA FORMULA DELLA TERZA ACCOGLIENZA

nuove tecnologie + social learning + animazione territoriale = PIENA INTEGRAZIONE

PARTNER

- Microsoft Italia
- Microsoft Spagna
- Fondazione Mondo Digitale
- Fundación Esplai

DURATA

dicembre 2016 | giugno 2017

DESTINATARI

- 500 giovani immigrati e rifugiati formati in Italia
- 300 studenti delle scuole secondarie di secondo grado di Roma e Catania
- 150 giovani immigrati e rifugiati formati in Spagna

ATTIVITÀ

- Creazione di un network per l'integrazione con il coinvolgimento dei principali centri di accoglienza, NGO locali, istituzioni pubbliche e private
- Definizione di un programma di formazione condiviso tra Italia e Spagna
- Train the trainers: formazione a distanza degli studenti delle scuole superiori di secondo grado coinvolte nel progetto. Facilitatori della formazione sono, oltre i docenti e i coach della Palestra dell'Innovazione, dipendenti ed esperti Microsoft
- Laboratori di informatica e coding rivolti a immigrati e rifugiati
- Evento conclusivo in occasione della Giornata Mondiale del Rifugiato (20 giugno 2017)