

Il premio della fondazione Agnelli

# Tecnologia e innovazione per risollevare le scuole

## I vincitori di "Up 4 school"

**Il caso**  
GIORGIA PORLIOD  
TORINO

«Non ci aspettavamo che il nostro progetto avrebbe vinto, è una grande soddisfazione». Con la voce emozionata e lo sguardo di chi ha appena realizzato un sogno, Valentina Gelsomini commenta la vittoria di «Up 4 school», il premio della Fondazione Agnelli dedicato alle soluzioni più innovative capaci di promuovere e valorizzare l'innovazione nelle scuole italiane. Insieme a Matteo Viscogliosi ha presentato «Kit:Cut», un progetto rivolto a tutti quegli istituti scolastici, di ogni ordine e grado, che vogliono avviare percorsi legati alla fabbricazione digitale: «L'obiettivo è quello di applicare le tecnologie digitali alla didattica, in modo da accrescere le competenze personali degli studenti e delle comunità scolastiche». Valentina ha 37 anni, è un ingegnere aerospaziale ed è il responsabile tecnico del progetto nato a Roma all'interno della Fondazione Mondo Digitale, insieme al lavoro del team formato da Matteo Viscogliosi, Cecilia Stajano e Giorgia Di Tommaso.

La fondazione organizza delle «Palestre dell'innovazione» in tutta Italia: «Un am-

biente fisico-virtuale in cui fare esperienza delle nuove tecnologie». Con «Kit:Cut», ogni scuola potrà realizzare e condividere con altre scuole kit per la realizzazione di arredi intelligenti e kit per la realizzazione di didattica multidisciplinare. Il progetto è già attivo in 132 istituti sparsi sul territorio italiano e a far parte della rete delle palestre innovative c'è anche l'ITIS Pininfarina di Moncalieri. I progetti sono tutti open source e scaricabili dal sito della Fondazione.

Con il primo posto si sono aggiudicati un premio in denaro di 10mila euro da parte di Fondazione Agnelli e di Talent Garden: «Investiremo questa somma nella digitalizzazione di tutti i progetti che le scuole avranno voglia di condividere con noi e con la rete delle palestre».

Due altri progetti sono stati valutati meritevoli del secondo posto ex aequo: «Glofo» un supporto per assistere bambini in età evolutiva con difficoltà nella presa di strumenti di scrittura e «Start2Impact», una piattaforma con corsi on line per avvicinare i ragazzi al digitale.

La giuria che ha assegnato il Premio Up 4 School era formata da John Elkann, Davide Dattoli (fondatore Talent Garden), Giovanni Biondi (Presidente Indire), Carlo d'Asaro Biondo (President EMEA Strategic Relationship, Google) e Luca De Biase (giornalista Sole 24 Ore).

© BY NC ND ALCUNI DIRITTI RISERVATI



FONDAZIONE AGNELLI

**I premiati**

Al primo posto «Kit:Cut» il progetto presentato da Valentina Gelsomini e Matteo Viscogliosi vincitore di un premio da 10 mila euro

