

NOTA PER LA STAMPA

## NASCE A ROMA IL PRIMO “SERVIZIO PUBBLICO” PER L’INNOVAZIONE

Giovedì prossimo 20 marzo, alle 19.30, alla Città Educativa di Roma presentazione pubblica della Palestra dell'Innovazione e inaugurazione del primo Fab Lab romano costruito secondo le indicazioni del MIT's Center for Bits and Atoms. È un progetto della Fondazione Mondo Digitale realizzato con il supporto di Roma Capitale.

“La Palestra dell'Innovazione è un posto originale - romano, italiano e internazionale - dedicato all'autoconsapevolezza, la creatività, l'imprenditorialità e l'innovazione a tutto campo: tecnologica, sociale e civica”. Sintetizza così la filosofia della Palestra dell'Innovazione, il suo ideatore, **Alfonso Molina**, direttore scientifico della **Fondazione Mondo Digitale** e professore di Strategie delle tecnologie all'Università di Edimburgo. “È uno spazio dove il lavoro di squadra, la collaborazione creativa e la solidarietà si nutrono di spirito di servizio alla comunità, al territorio, per la promozione del bene comune e di una cultura diffusa dell'innovazione”. E sarà proprio Alfonso Molina a coordinare un'originale **presentazione interattiva** della Palestra, con dimostrazioni e simulazioni che coinvolgeranno maker e cittadini romani. L'appuntamento, inserito all'interno della ricca manifestazione **RomeCup 2014**, è per giovedì sera, 20 marzo, alle 19.30, presso la Città Educativa di Roma, a via del Quadraro 102.

Al doppio appuntamento, presentazione della Palestra e inaugurazione del Fab Lab, intervengono:

- **Valeria Baglio**, presidente della Commissione Scuola di Roma Capitale
- **Marta Leonori**, assessore Roma Produttiva Roma Capitale
- **Giampaolo Manzella**, vice presidente Commissione Affari comunitari e internazionali, cooperazione tra i popoli e tutela dei consumatori, Consiglio regionale del Lazio
- **Paolo Masini**, assessore Lavori Pubblici e alle Periferie, Roma Capitale
- **Mirta Michilli**, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale
- **Alfonso Molina**, professore di Strategie delle Tecnologie all'Università di Edimburgo e direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale
- **Enrico Parisio**, vicepresidente CNA professioni Roma
- senatore **Walter Tocci**

La Palestra fa uso di tutte le forme di apprendimento più avanzate e interlocutore privilegiato è sicuramente la scuola, spiega Alfonso Molina: “Una volta lanciata la prima palestra “Phyrtual,” vogliamo lanciare la sfida della creazione di palestre nella scuola. Cercheremo di stimolare la formazione di squadre di insegnanti e ragazzi per lavorare in questa sfida, usando il *crowdfunding* e altri strumenti per trovare le risorse necessarie”.

La Palestra dell'Innovazione prende il nome dal concetto di **phyrtualità** o **firtualità**, cioè l'integrazione di dimensione fisica e virtuale, e lo sviluppo della piattaforma **Phyrtual.org**, il primo ambiente di innovazione sociale basato su conoscenza, apprendimento e community building. Entrambi, concetto e piattaforma, sono elaborazioni originali della Fondazione Mondo Digitale.

Roma, 19 marzo 2014

Elisa Amorelli, tel. 06 42014109, cell. 338 3043021, e.amorelli@mondodigitale.org  
mondodigitale.org / innovationgym.org / palestrainnovazione.org / romeocup.org

Un progetto della



Con il supporto di



Con il patrocinio di

