



VAGONE FMD. DA 01 A 100

**WOMEN4STEAM**  
29 aprile 2019, ore 9.00

9.00      **REGISTRAZIONE E ACCOGLIENZA**

9.10      **LABORATORIO WOMEN4STEAM**

A cura di **Valentina Gelsomini** e **Andrea Farro**, formatori della Palestra dell'Innovazione

Il laboratorio si trasforma in un mini-hackathon che coinvolge gli studenti del Liceo Classico Bertrand Russell e quelli del Liceo Scientifico Tullio Levi Civita, alle prese con App Inventor - il software basato su un linguaggio di programmazione visuale - e Scratch - il linguaggio di programmazione a blocchi. Suddivisi in team, i partecipanti progetteranno e svilupperanno applicazioni e animazioni. Protagoniste d'eccezione alcune delle nostre coding girls.

13.00      **CONCLUSIONI**