

PROGRAMMA CORSO GRAPHIC DESIGNER

Il percorso è articolato su tre aree di 40 ore ciascuna:

- Digitale di base,
- Life Skills,
- Digitale specifica professionalizzante

Il modulo *Digitale di base* sarà incentrato sull'uso della suite Office 365 per fornire le informazioni necessarie in termini di acquisizione, gestione, condivisione di contenuti digitali con un elaboratore di testo, un foglio di calcolo e una presentazione multimediale. Sarà inoltre dedicata una parte all'intelligenza artificiale e alle potenzialità di ChatGPT.

Il modulo *Life skills* pone il focus sul tema del self-empowerment come strumento di consapevolezza del sè, fattore chiave per l'attività di ricerca attiva del lavoro.

Il modulo *Digitale specifica professionalizzante* fornisce le basi del mondo del graphic design e ti permette di espandere le capacità creative e tecniche in un corso pratico e interattivo. Insegna a utilizzare Figma per la prototipazione e progettazione di grafiche vettoriali e Photopea per il fotoritocco e la manipolazione delle immagini.

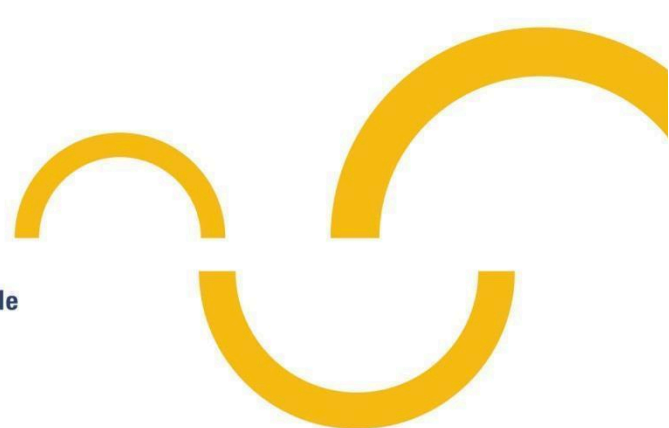
MODULO COMPETENZE DIGITALI DI BASE

MODULO 40 ore (20 sincrone + 20 asincrone)

MACRO ARGOMENTI

Piattaforme

- Suite MS 365
- Word
- Excel



- Powerpoint
- Online collaboration
- ChatGPT, Gemini, Copilot

Elaborazione di testo

- creazione documenti professionali
- formattazione testo e paragrafi
- gestione layout e stili
- inserimento e modifica immagini

Fogli elettronici

- creazione fogli di calcolo
- formattazione celle e tabelle
- utilizzo di formule quali:Somma, Media, Min, Max, Conta Valori, Se, Conta.Se.
- utilizzo funzioni di ordinamento e di ricerca
- creazione e modifica grafici a partire da un set di dati

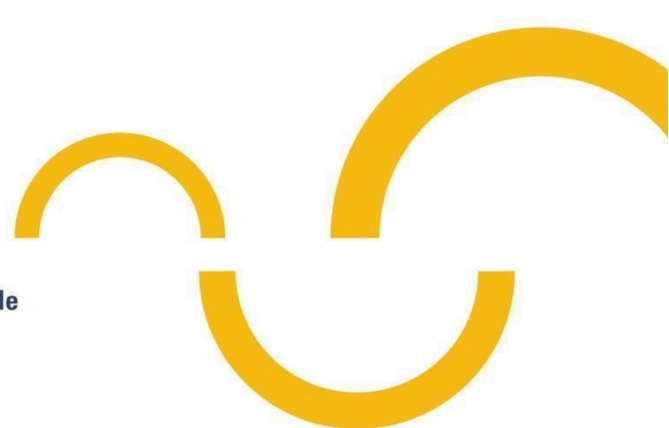
Presentazione di contenuti multimediali

- Utilizzo dell'applicazione
- sviluppo di una presentazione di qualità professionale
- inserimento testi e immagini nelle diapositive
- applicazione layout e design accattivanti, transizioni e animazioni

Attività collaborativa online

- Concetti di collaborazione: storage, produttività, condivisione, interazionee
- Impostazioni per la collaborazione online
- Utilizzo di strumenti di collaborazione online
- Organizzazione e coordinazione un gruppo di lavoro tramite lo strumento Calendario

Introduzione all'intelligenza artificiale



- Introduzione all'IA e Panoramica degli strumenti a disposizione

Intelligenza artificiale generativa per imparare a imparare

- Esplorazione del tema e definizione degli obiettivi di apprendimento attraverso l'IA
- Seguire il processo di apprendimento (acquisizione, rielaborazione e consolidamento) attraverso l'approccio convenzionale e il supporto di strumenti di IA

MODULO LIFE SKILLS

MODULO: 40 ore (20 sincrone + 20 asincrone)

Bilancio delle competenze

- Competenza e mappatura rispetto alle proprie competenze
- Auto consapevolezza delle proprie abilità
- Life e soft skills: punti di forza e aree di miglioramento
- Swot

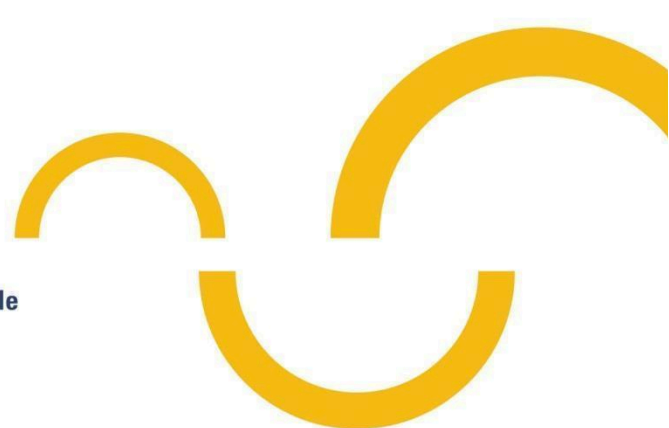
Competenze digitali e relazionali per il lavoro

- Acquisire basilari conoscenze per la ricerca del lavoro in rete favorendo la promozione personale
- Introduzione a linkedin
- Cover letter come strumento di auto-presentazione
- Competenze comunicative per il colloquio di lavoro

La relazione come strumento di consapevolezza

- Utilizzare la relazione con l'altro come strumento di conoscenza e crescita personale
- Il pregiudizio
- Utilizzo del feedback costruttivo

Comunicazione efficace e inclusiva a lavoro



- Importanza del saper comunicare e interagire nei contesti lavorativi
- Comunicazione inclusiva
- Ascolto attivo
- Comunicazione Efficace

Gestione delle criticità

- Riuscire a vedere il conflitto e le criticit' come esperienza di crescita
- Stili comunicativi e comportamentali
- Gestione del conflitto
- Gestione delle emozioni
- Il cambiamento come opportunit' di crescita

Gestione delle risorse

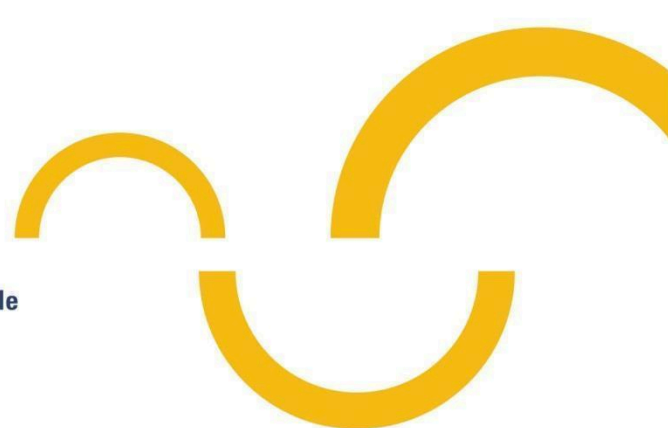
- Relazionarsi efficacemente con la variabile tempo in funzione dei propri obiettivi
- Time management
- Priorità e urgenza
- Goal setting

Gestione dei problemi

- Individuare e saper gestire efficacemente i problemi all'interno del contesto lavorativo
- Il problem solving cycle
- Applicazioni e utilità operative del problem solving nel contesto lavorativo
- La percezione dei problemi

Lavorare in gruppo

- Sfruttare il potenziale del gruppo per la propria crescita personale
- Team efficaci: elementi distintivi
- Il proprio ruolo all'interno del team



MODULO PROFESSIONALIZZANTE IN GRAPHIC DESIGNER

MODULO 40 ore (20 sincrone + 20 asincrone)

MACRO ARGOMENTI

Concetti di base del Graphic Design

- Nozioni preliminari
- concetti chiave
- percorso creativo e uso di colori
- tipografi del design

Introduzione a Figma

- introduzione a software
- strumenti di creazione di grafica vettoriale

Grafica vettoriale e strumenti di base

- Strumenti avanzati di grafica vettoriale
- esercitazioni in classe

Principi di illustrazione vettoriale

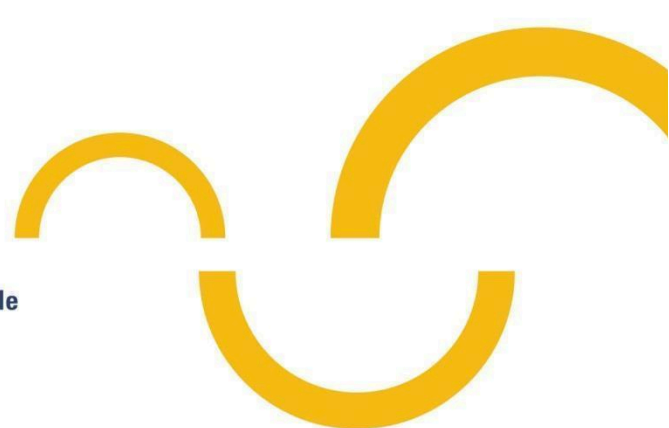
- introduzione a concetti di grafica

Illustrazioni vettoriali avanzate

- esercitazione in classe
- sviluppo asset grafici
- principi di UI/UX design

Atomi, componenti e stili

- componenti avanzate di figma



- creazione di componenti e stili

Introduzione a photopea e al fotoritocco creativo

- introduzione al software
- introduzione alla grafica raster

Strumenti di selezione maschere e canali

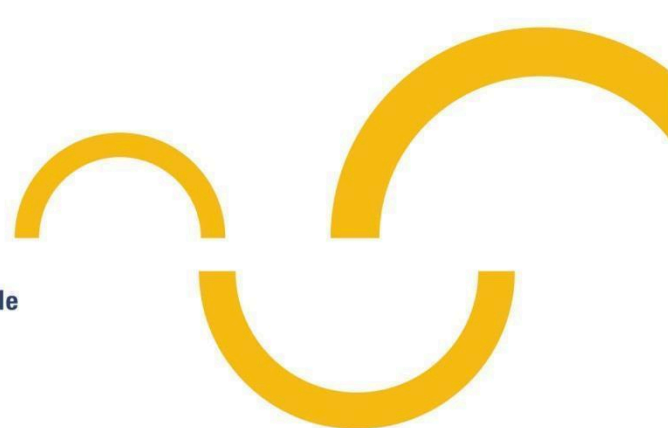
- fondamenti di editing di immagine
- metodi non distruttivi

Metodi di fusione e strumenti di fotoritocco

- fondamenti di ricostruzione dell'immagine

Oggetti vettoriali e stili livello, oggetti smart

- Filtri
- metodi di fusione
- effetti e utilizzo di mockup professionali





un progetto selezionato
e sostenuto dal



Sapere utile

