

COMPUTER SCIENCE FIRST

In collaborazione con Google



PROGETTO:

“Computer Science First”, in collaborazione con Google, è il programma formativo che avvicina i docenti alla programmazione attraverso la piattaforma gratuita Computer Science First, in grado di sviluppare in modo coinvolgente e divertente il pensiero computazionale e le competenze trasversali.

Con l'ambiente di programmazione Scratch, i docenti possono creare animazioni, videogiochi, storytelling interattivi per integrare la didattica tradizionale con nuovi linguaggi attrattivi e familiari agli studenti.



ATTIVITÀ:

- Webinar per motivare l'uso della piattaforma Computer Science First in classe rispetto alle diverse materie curriculari, ad esempio: storia, geografia, musica, matematica, cittadinanza digitale, educazione finanziaria.
- MOOC, un percorso formativo on-demand composto da webinar registrati su vari argomenti curriculari e attività per comprendere meglio come utilizzare la piattaforma Computer Science First, scratch e le regole di programmazione nella didattica.
- Digital Rooms, sessioni virtuali mensili in cui insegnanti, coach e formatori condividono i progetti che stanno realizzando nell'ambito del, per valorizzare e diffondere le migliori pratiche.
- Laboratori in presenza per docenti e studenti sull'uso della piattaforma Computer Science First con particolare attenzione alle materie curriculari



DESTINATARI: Docenti dell'infanzia, della scuola primaria e secondaria di I grado

INFORMAZIONI: m.pietrelli@mondodigitale.org

ISCRIZIONE: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

