

 **PROGETTO:** ““JOINclusion - Joint problem-solving strategy towards social inclusion of children with a migrant background”, finanziato nell’ambito del programma Erasmus+, mira a promuovere l’inclusione sociale degli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado (7-12 anni) attraverso l’utilizzo di strategie di apprendimento basate sul gioco e Interventi orientati al perspective taking cognitivo.

 **ATTIVITÀ:**

- percorso formativo per docenti on line e on demand per fornire le competenze necessarie a sviluppare ambienti di apprendimento inclusivi che valorizzino le differenze culturali, promuovendo empatia e comportamenti pro sociali. (da febbraio-marzo 2024)
- sviluppo e successiva sperimentazione all’interno delle classi 7-12 di un'applicazione per dispositivi mobili che consentirà agli studenti di giocare collaborativamente, esplorando scenari progettati insieme a psicologi e pedagogisti, al fine di allenare l'empatia rafforzando i comportamenti pro-sociali. (a partire da marzo e prevede 1-2 incontri)
- Incontri formativi per guidare i docenti nello sviluppo di nuovi scenari di gioco tramite l’app.

 **DESTINATARI:** Docenti di studenti 7-12 anni e studenti tra i 7 e i 12 anni