

TALK DI ORIENTAMENTO UNIVERSITARIO

La RomeCup 2024 ospita brevi sessioni di orientamento per gli studenti delle scuole superiori che si apprestano a compiere la scelta universitaria. L'obiettivo è mostrare nuove prospettive di formazione e carriera e presentare l'offerta didattica con corsi di laurea innovativi e all'avanguardia per la progettazione del proprio futuro. Il mondo universitario è un forte "alleato" della RomeCup 2024 perché propone un "orientamento vivo". Gli esperti degli atenei parlano di intelligenza artificiale per l'acquisizione dei dati, del ruolo dei robot sociali, di automazione per la sostenibilità, delle nuove figure professionali legate all'intelligenza artificiale.

Partecipano:

- Università degli Studi della Tuscia
- Università degli Studi di Napoli Federico II
- Università degli Studi di Roma di Tor Vergata
- Università Campus Bio-Medico di Roma
- Università degli Studi dell'Aquila
- Link Campus University
- IED Roma, Scuola di Arti Visive
- Università degli Studi Roma Tre
- ITS Academy Lazio Digital
- Istituto Pantheon Design & Technology
- Università degli Studi di Firenze
- Sapienza, Università di Roma

20 MARZO

UXibility: come impostare il tuo design per ogni esigenza

Marco Raoul Marini, Sapienza Università di Roma, AULA C6, 11-12

La User eXperience (UX) è una componente fondamentale nello sviluppo di applicazioni, portali o prodotti sia analogici che digitali. Ma, a volte, essa può non bastare, richiedendo il supporto dell'accessibilità. Il talk aiuta ad acquisire un'attenzione trasversale per queste tematiche e migliorare il proprio approccio al design di interfacce e interazioni.

Esplorando il Futuro: Tecnologia, Creatività e Carriere Innovative

Andrea Giansanti, Pier Luigi Traini, Istituto Pantheon Design & Technology, AULA DISEGNO 2, 11-12

Un viaggio affascinante nel mondo delle carriere innovative, con un focus particolare sull'impatto trasformativo dell'intelligenza artificiale e delle tecnologie emergenti. Attraverso una combinazione unica di teoria avanzata e applicazioni pratiche i partecipanti hanno l'opportunità di immergersi in scenari reali di utilizzo dell'AI, comprendendo il suo impatto nel videomaking, nella fotografia e nello sviluppo di videogiochi. Il workshop mira a fornire una panoramica profonda e stimolante, mostrando come le competenze digitali si intrecciano con la creatività e l'innovazione, e preparando i partecipanti a diventare protagonisti nelle carriere del futuro.

Tecnologie innovative per la Medicina

Gaetano Marrocco, Luigi Bianchi, Roberto Verzicco, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A1, 11-12

Fusione nucleare

Gian Mario Polli, Luca Boncagni, Andrea Reale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A3, 11-12

AI-Driven Optimization for Veichel Energy Management

Lorenzo Bartolucci, Edoardo Cennamo, Stefano Cordiner, Marco Donnini, Frezza, Federico Grattarola, Vincenzo Mulone, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA B2, 11-12

Droni e rover autonomi

Simone Mattogno, Lorenzo Bianchi, Federico Pallottino, Fabrizio Trombetti, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA B3, 11-12

Tecnologie innovative per la Medicina

Federica Caselli, Michele Marino, Pier Paolo Valentini, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A1, 12-13

Fusione nucleare

Federico Felici, Alessandro Tenaglia, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A3, 12-13

AI-Driven Optimization for Veichel Energy Management

Referente Daniele Carnevale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA B2, 12-13

Droni e rover autonomi

Fabio Del Frate, Giorgio Manca, Cristina Carletti, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA B3, 12-13

Ingegneria Meccanica: Solide basi per rispondere alle sfide del futuro

Ambra Giovannelli, Lorenzo Colace, Dipartimento di Ingegneria Industriale, Elettronica e Meccanica - Università degli Studi Roma Tre AULA B5, 12.15-13.15

L'Ingegneria meccanica può essere considerata il cuore dell'ingegneria industriale: il futuro ingegnere meccanico non solo partecipa ma è protagonista nei processi di innovazione e trasformazione industriale. Questi ambiti includono la progettazione meccanica, la produzione, la gestione, l'automazione, l'energia, la blue economy e l'ingegneria delle tecnologie marine. Questa vasta gamma di competenze rende l'ingegnere meccanico un elemento chiave nel panorama industriale moderno.

Ingegneria civile: la grande tradizione ingegneristica "contaminata" da nuove tecniche e modelli

Claudia Cecioni, Dipartimento di Ingegneria Civile, Informatica e delle tecnologie Aeronautiche - Università degli Studi Roma Tre AULA B5, 12.15-13.15

L'Ingegnere Civile è l'ingegnere di cantiere, l'ingegnere che progetta e gestisce opere come ponti, dighe, porti, autostrade, aeroporti; ma nel corso di studi proposto da Roma Tre gli obiettivi si ampliano sempre più, perché l'ingegnere civile diventa il professionista che opera a vantaggio della popolazione e per la protezione del territorio, che riesce a mixare la tradizione con tecniche all'avanguardia (quali stampa 3D, laser scanner, avanzati strumenti di simulazione) e adoperare con nuove fonti di dati (dati satellitari, big data). Il corso di studi forma laureati che siano in grado di operare negli ambiti della progettazione, realizzazione e gestione delle strutture e delle infrastrutture civili. Vieni a conoscere la nostra offerta formativa e preparati ad iniziare il tuo percorso di studi a Roma Tre!

Problematiche dell'utilizzo delle tecnologie per la valorizzazione dei beni culturali

Saverio Giulio Malatesta, Sapienza Università di Roma, AULA C6, 12.15-13.15

L'uso delle tecnologie nell'ambito dei beni culturali richiede una maggiore consapevolezza delle problematiche culturali e territoriali in fase di progettazione degli interventi; la tecnologia non rappresenta il fine dell'azione di valorizzazione, ma uno strumento per potenziare la trasmissione del messaggio culturale tra l'ente che richiede l'intervento ed il pubblico di riferimento.

Dall'ingegneria industriale all'ingegneria biomedica: la scienza al servizio della persona

Fabrizio Taffoni, Università Campus Bio-Medico di Roma, AULA B5, 14-15

Il talk presenterà agli studenti una panoramica dell'ingegneria industriale focalizzandosi poi nel dettaglio sull'ingegneria biomedica con esempi applicativi tratti dai progetti di ricerca attivi presso l'Università Campus Bio-Medico di Roma.

Esplorando il Futuro: Tecnologia, Creatività e Carriere Innovative

Andrea Giansanti, Pier Luigi Traini, Istituto Pantheon Design & Technology, AULA B7, 14-15

Un viaggio affascinante nel mondo delle carriere innovative, con un focus particolare sull'impatto trasformativo dell'intelligenza artificiale e delle tecnologie emergenti. Attraverso una combinazione unica di teoria avanzata e applicazioni pratiche i partecipanti hanno l'opportunità di immergersi in scenari reali di utilizzo dell'AI, comprendendo il suo impatto nel video making, nella fotografia e nello sviluppo di videogiochi. Il workshop mira a fornire una panoramica profonda e stimolante, mostrando come le competenze digitali si intrecciano con la creatività e l'innovazione, e preparando i partecipanti a diventare protagonisti nelle carriere del futuro.

21 MARZO

La strada verso la robotica sociale: il ruolo dell'accettazione, della fiducia e della personalizzazione nell'Interazione Persona-Robot

Alessandra Rossi, Università degli studi di Napoli Federico II AULA DISEGNO 2, 10-11

Il talk offre una panoramica sul ruolo dei robot sociali all'interno della società moderna. In particolare, viene presentato il campo di ricerca chiamato Human-Robot Interaction, e quali sono le esigenze per lo sviluppo di robot che siano in grado di adattarsi a diverse situazioni, ai bisogni, esigenze, abitudini e aspettative delle persone.

Tecnologie per la sostenibilità

Pierpaolo Loreti, Alessandra Cecconi, Donato Abruzzese, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A3, 10-11

Nuove sfide derivanti uso dell'intelligenza artificiale: sostenibilità e trustworthiness del machine learning

Antinisca Di Marco, Università degli Studi dell'Aquila AULA B5, 10-11

Prima parte: si introduce il machine learning e si mostrano esempi della sua applicazione a vari ambiti (qualità dell'aria, dati medici ecc). Presentazione dei punti di forza del machine learning. Seconda parte: si introducono concetti relativi alla qualità del machine learning con particolare attenzione alla sostenibilità (intesa come efficienza e utilizzo delle risorse) e alla trustworthiness (fairness, ossia equità e assenza di pregiudizio, privacy e spiegabilità della predizione).

Ingegneria Elettronica: tecnologia e innovazione

Ambra Giovannelli, Lorenzo Colace, Dipartimento di Ingegneria Industriale, Elettronica e Meccanica - Università degli Studi Roma Tre, AULA B5, 10-11

Siamo sempre più abituati a utilizzare dispositivi elettronici sofisticati che facilitano la nostra vita quotidiana. L'ingegnere elettronico è al cuore di questa rivoluzione innovativa, progettando componenti, dispositivi e sistemi che trovano applicazione in una vasta gamma di settori industriali, tra cui l'automotive, la domotica, la salute, le telecomunicazioni, l'aerospazio, la sicurezza e molto altro. Nel corso del talk, si approfondiscono alcuni di questi aspetti e si discutono le numerose opportunità professionali che un futuro in ingegneria elettronica può offrire.

Ingegneria Informatica e dell'Intelligenza Artificiale: l'informatica con "una marcia in più"

Paolo Meriardo, Dipartimento di Ingegneria Civile, Informatica e delle tecnologie Aeronautiche - Università di Roma Tre, AULA B5, 10-11

L'Ingegnere Informatico come non l'avete mai visto prima: un ingegnere che si occupa di sistemi software, gestione dati e big data, robotica e automazione, aspetti informatici dell'ingegneria

gestionale, e ancora... data mining, coding e app, algoritmi, reti e cybersecurity, IoT; in tutto ciò, l'intelligenza artificiale gioca un ruolo predominante e sempre presente nella formazione dei nostri studenti. Il corso di studi forma professionisti in possesso delle conoscenze e delle relative competenze per partecipare ad attività di analisi, progettazione, realizzazione e gestione di sistemi informatici complessi. Vieni a conoscere la nostra offerta formativa e preparati ad iniziare il tuo percorso di studi a Roma Tre!

Tecnologie per la sostenibilità

Sara Amendola, Cristiano Maria Verrelli, Stefano Rossi, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A3, 11-12

AI

Gabriele Russo, Eugenio Martinelli, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A1, 11-12

Cyber Security

Marco Cesati, Francesco Mancini, Lorenzo Bracciale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA B2, 11-12

Ingegneria Biomedica: la tecnologia e la salute del futuro

Ambra Giovannelli, Lorenzo Colace, Dipartimento di Ingegneria Industriale, Elettronica e Meccanica - Università degli Studi Roma Tre AULA DISEGNO 2, 11.15-12.15

Il talk mira a ispirare gli studenti a considerare l'Ingegneria Biomedica come una carriera ricca di opportunità, in grado di fare la differenza nella vita delle persone e di rispondere alle sfide della sanità del futuro. L'ingegnere biomedico utilizza i metodi e le tecnologie dell'ingegneria per descrivere, comprendere e risolvere problemi di interesse medico-biologico. Lo studio del sistema vivente, l'interazione con l'ambiente, la sintesi di farmaci, lo sviluppo di nuovi materiali, protesi e organi artificiali, le apparecchiature e la strumentazione biomedica, il trattamento delle immagini e dei segnali biomedici, le applicazioni della telemedicina, sono solo alcuni degli esempi in tal senso.

Ingegneria delle tecnologie aeronautiche e del Trasporto Aereo: un ingegnere industriale con lo sguardo verso il cielo

Jacopo Serafini, Dipartimento di Ingegneria Civile, Informatica e delle tecnologie Aeronautiche - Università degli Studi Roma Tre AULA DISEGNO 2, 11.15-12.15

L'Ingegnere Aeronautico è una figura professionale di grande tradizione a livello italiano. Un ingegnere che si occupa di Aeromeccanica, Aeroacustica, Fluidodinamica, Sistemi propulsivi innovativi/green, Droni, processi tecnologici e meccanici a vantaggio dell'Industria Aeronautica. Ma l'Ingegnere Aeronautico a Roma Tre non si ferma qui perché acquisisce competenze addizionali sul controllo del volo, il trasporto aereo, la logistica aeroportuale, l'intelligenza artificiale: un ingegnere pronto a sostenere le sfide della urban air mobility e della sostenibilità del trasporto aereo. Il corso di studi forma laureati con competenze multidisciplinari per il mondo dell'aviazione, con approfondimenti nell'ambito dei trasporti e della logistica. Vieni a conoscere la nostra offerta formativa e preparati ad iniziare il tuo percorso di studi a Roma Tre!

Intelligenza artificiale e qualità dei dati

Juri Taborri, Università della Tuscia AULA B5, 11.15-12.15

Il talk verte sull'importanza del rigore metrologico da adottare nell'acquisizione dei dati sui quali applicare gli algoritmi di intelligenza artificiale. L'intelligenza artificiale, ai giorni d'oggi, ricopre un ruolo fondamentale in diversi settori scientifici e di vita quotidiana. L'implementazione di un algoritmo di intelligenza artificiale che interpreta quantità, anche infinite, di dati è sempre

possibile, la domanda che bisognerebbe porsi, ma che molto spesso viene trascurata, è: i dati su cui si basano gli algoritmi sono metrologicamente validi? Proviamo insieme a capirne di più.

Gamesbond, la Cybersicurezza si impara giocando

Marzia Campagna, Its Academy Lazio Digital, AULA B6, 11.15-12.15

Presentazione del videogioco 'gamesbond', ideato e realizzato dagli studenti dei corsi di game developer e cyber security expert dell'Its Academy Lazio Digital. Progetto con cui si sono classificati al secondo posto del contest "Its 4.0" organizzato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito in collaborazione con l'Università Ca' Foscari di Venezia.

Tecnologie per la sostenibilità

Fabrizio Quadrini, Simone Spagnuolo, Diego Ruggeri, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A3, 12-13

AI

Referente: Daniele Carnevale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA A1, 12-13

Cyber Security

Pasquale Caporaso, Francesco Quaglia, Vizzari Alessandro, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, AULA B2, 12-13

UAS (Unmanned Aerial System): dai sistemi a pilotaggio remoto verso la navigazione autonoma

Michele Basso, Università degli Studi di Firenze, AULA DISEGNO 2, 12.30-13.30

Il talk discute dell'architettura hardware e di controllo dei droni multimotore. Prosegue poi approfondendo la tecnologia necessaria per la realizzazione di sistemi completamente autonomi.

Esplorare le frontiere dell'intelligenza artificiale: Aree di applicazione con particolare attenzione al design della gamification

Marco Filon, Brunella Botte, Università degli Studi Link Campus University AULA B6, 12.30-13.30

Nel panorama tecnologico in continua evoluzione, l'intelligenza artificiale (IA) si pone come forza trasformatrice, rimodellando il modo in cui percepiamo e interagiamo con il mondo. Questo intervento approfondisce alcune tra le numerose aree di applicazione dell'IA, con un'enfasi specifica sul mondo del gamification design.

"Estetica, Robotica e AI"

Alessandro Risuleo, IED Roma, Scuola di Arti Visive, AULA B12, 11-12

Tra i principi della Human Augmentation e dell'intelligenza artificiale legata alla robotica anche l'estetica ha il suo valore e una sua funzione. I contenuti generati da IA per la robotica in relazione al ripensare/sostituirsi all'umano; prevedono una sensibilità particolare da parte dei loro creatori e sviluppatori nel trasmettere al pubblico un'identità tecnologica rassicurante e confortevole, non solo performante ed efficace. A partire da progetti realizzati da studenti, un breve incontro riflette su questo tema in relazione in particolare alla fotografia, al video e al sound design.

La strada verso la robotica sociale: il ruolo dell'accettazione, della fiducia e della personalizzazione nell'Interazione Persona-Robot

Alessandra Rossi, Università degli studi di Napoli Federico II AULA B5, 14-15

Il talk ha lo scopo di dare una panoramica sul ruolo dei robot sociali all'interno della società moderna. In particolare, viene presentato il campo di ricerca chiamato Human-Robot Interaction, e quali sono le esigenze per lo sviluppo di robot che siano in grado di adattarsi a diverse situazioni, ai bisogni, esigenze, abitudini e aspettative delle persone.