

RISING YOUTH

I team che partecipano all'hackathon

Rome Cup 2025 | 7 maggio, ore 14.30

Università degli studi di Roma Tre, Dipartimento di Ingegneria

GREENMINDS DELLA CLASSE 5ª AIT DEL TECNICO INDUSTRIALE A. PACINOTTI DI FONDI (LATINA)

In squadra Andrea D'Ischia, Brian Peppe, Daniele Coppeto, Maurizio Nocella.

Ecompanion è un'applicazione gratuita dall'interfaccia intuitiva che offre diversi strumenti per visualizzare la propria traccia sull'ambiente. All'interno si possono trovare: un calcolatore di impronta di carbonio automatico, un chat-bot alimentato dall'IA con accesso alla fotocamera per aiutare gli utenti con la raccolta differenziata, un "ricettario" per il riuso dei rifiuti, anche in maniera creativa, una mappa con i vari punti di raccolta e smaltimento rifiuti.

SILENT HELP DELLA CLASSE 4ª AIT DEL TECNICO INDUSTRIALE A. PACINOTTI DI FONDI (LATINA)

In squadra Nicole Rossi, Alessandro Masiello, Siria Saccoccio.

Silent Help è un'applicazione innovativa, disponibile su Android e iOS e compatibile con smartwatch, progettata per sfruttare le potenzialità dell'intelligenza artificiale e della geolocalizzazione. Un alleato fondamentale nella lotta contro la violenza di genere, che offre supporto tempestivo e discreto per garantire la sicurezza degli utenti. La soluzione offre funzionalità base "Free" e una versione avanzata "Premium", con caratteristiche evolute per un'esperienza ancora più personalizzata e interattiva.

GREENEVO DELLA CLASSE 4ª AIT DEL TECNICO INDUSTRIALE A. PACINOTTI DI FONDI (LATINA)

In squadra Francesco Cuordileone, Gabriele Pannozzo, Simona Masella.

Piattaforma capace di automatizzare e semplificare il processo di creazione dei report di sostenibilità delle aziende, eliminando le inefficienze legate ai metodi tradizionali, come l'uso di Excel e l'invio di email.

SENTINEL AI FOR COMPANY DELLA CLASSE 4ª AIT DELL'INDUSTRIALE A. PACINOTTI DI FONDI (LATINA)

In squadra Lorenzo Lauretti, Federico Pagano, Daniel Marzano, Armando Feola

Sentinel AI è un agent innovativo che integra l'intelligenza artificiale nel campo della cybersecurity.

Il sistema è in grado di analizzare il codice sorgente, individuare vulnerabilità e rilevare potenziali minacce, riducendo in modo significativo il rischio di attacchi informatici.

SUNKEY ENERGY DELLA CLASSE 5ª AIT DEL TECNICO INDUSTRIALE A. PACINOTTI DI FONDI (LATINA)

In squadra Karol Di Manno, Cristian Imperiale, Paolo Sepe, Luca Lo Stocco

Piattaforma ideata con l'obiettivo di semplificare le fasi del processo di installazione dei pannelli fotovoltaici per le aziende.

POWER SHARE - SUN CONNECT DELLA CLASSE 5ª AIT DEL TECNICO INDUSTRIALE A. PACINOTTI DI FONDI (LATINA)

In squadra Pasquale Di Fazio, Gianmarco Masella, Daniele Coppola, Lorenzo Buttarò

Power Share è una piattaforma in cui può avvenire lo scambio di energia in eccesso tra i proprietari di pannelli fotovoltaici, creando una comunità locale di scambio energetico.

FOTO FORMA DELLA CLASSE 3ª BS DEL LEONARDO DA VINCI DI MACCARESE (ROMA)

Daniel Timothy Allen, Luca Manzo, Nicolas Quaglia

Piattaforma che utilizza l'AI generativa per la produzione automatizzata di power point partendo da un documento di testo o scheda tecnica.

DDV - DIGITAL DA VINCIS DELLA CLASSE 3ª F DEL LEONARDO DA VINCI DI MACCARESE (ROMA)

In squadra Denisa Coman, Leonardo Damiotti, Gaia Garzoni.

Robot corriere che consegna i pacchi in azienda per il personale dell'ufficio.

LA ROBO-VEGLIA DELLA CLASSE 3ª F DEL LEONARDO DA VINCI DI MACCARESE (ROMA)

In squadra Tommaso Dragusanu, Luca Di Russo, Andrea Brugnaletti.

Un robot presente nei corridoi della scuola con il compito di sorvegliare gli studenti, segnalando eventuali problematiche.

GREEN WAVE DELLA CLASSE 4ª B DEL GALILEI-DI PALO DI SALERNO

In squadra Francesco Catone, Igor Pierro, Vincenzo D'Auria, Vitantonio Iacullo, Davide Pompamea, Alessandra Piscopo, Alessio Alessandrini.

Il progetto unisce tecnologia e sostenibilità attraverso un vaso idroponico realizzato con materiali riciclati e un'applicazione intelligente che guida la cura delle piante. L'app monitora parametri come idratazione, pH e temperatura, offrendo consigli personalizzati per favorire la crescita ottimale. Il sistema riduce lo spreco d'acqua grazie al principio della coppa di Pitagora, rendendo la coltivazione più efficiente rispetto ai metodi tradizionali e promuovendo comportamenti ecologicamente consapevoli.

RICICLAPP DELLE CLASSI 3ª A ASAP E 3ª A DSAP DEL LICEO MARIA MONTESSORI DI ROMA

In squadra Lorenzo Mania, Leonardo Cerruti, Elio Amici.

App progettata per aiutare le persone a comprendere in modo più semplice ed efficace le corrette pratiche di riciclo, rendendo l'intero processo più intuitivo, accessibile e meno faticoso, così da incentivare uno stile di vita più sostenibile e rispettoso dell'ambiente.

FEEDTRUST DELLA CLASSE 4ª C SIA DEL MICHELANGELO BUONARROTI DI FRASCATI (ROMA)

In squadra Edoardo Mencarelli, Flavio Kocijan, Gaia Guzzo, Denise Ranalli, Filippo Rubini.

Applicazione ideata per permettere l'incontro tra l'imprenditore e i bisogni dei dipendenti, con feedback dei lavoratori in riferimento all'azienda (anche in forma anonima). I feedback arrivano direttamente all'imprenditore/ai soci attraverso la stessa applicazione.

FES - IL FUTURO DELL'ALLEVAMENTO INTELLIGENTE DELLA CLASSE 5ª C DEL BUONARROTI DI FRASCATI (RM)

In squadra Francesca Romana Lombardi, Simone Membrino, Alina Croitoru, Christian Travaglini, Anamaria Zamosteanu.

Sistema integrato di monitoraggio sanitario e climatico per gestione degli allevamenti, con una connessione diretta tra produttore e consumatore attraverso una piattaforma digitale.

REFILLPOINT della classe 5ª C DEL MICHELANGELO BUONARROTI DI FRASCATI (ROMA)

In squadra Matteo Pintilie Ionut, Benedetta Tiberia, Alessio Moraschi, Alexander Campbell, Tiziano Battistoni.

Distributore automatico di prodotti con sistema intelligente di ricarica del proprio contenitore vuoto, eliminando la necessità di nuovi imballaggi.

EINSTEIN ELITE DELLA CLASSE 4ª AT DELL'EINSTEIN-BACHELET DI ROMA

In squadra Christian Mancini, Marzio Rossetti, Francesco Bozzelli, Matteo Duca.

A.R.I.A. o Arduino per il Rilevamento dell'Inquinamento dell'Aria è un dispositivo che monitora in tempo reale la qualità dell'aria, raccogliendo dati su particelle inquinanti. Pensato per sensibilizzare le persone sull'impatto dell'inquinamento e utile in contesti pubblici e lavorativi, genera tabelle e grafici basati su tempo e luogo della rilevazione.

WATER TEAM DELLA CLASSE 5ª C DEL MICHAEL FARADAY DI ROMA

In squadra Maksym Machkovskyi, Gabriele Bostanaru Alessandro Frisardi, Cristian Pierpaoli, Ginevra Savagnone, Jakub Kalka, Riccardo Lotronto, Lorenzo Pasqualato

Water Bottle è una borraccia intelligente, gestita tramite applicazione con sistema di gamification integrato, realizzata con l'obiettivo di limitare lo spreco dell'acqua. Al consumo dell'acqua, attraverso il riempimento della borraccia, è associato un sistema di punteggio che abilita l'utilizzatore alla ricezione di punti per sconti su trasporto pubblico, eventi culturali o vantaggi cumulativi.