



Mondo Digitale, da Google
piattaforma gratuita per insegnare
l'informatica a Napoli, Roma e
Milano



Google sceglie la Fondazione Mondo Digitale come partner nazionale per diffondere nelle scuole italiane l'esperienza di "Computer Science First", piattaforma gratuita che sostiene i docenti che vogliono adottare una didattica più coinvolgente e personalizzata per sviluppare il pensiero computazionale degli studenti. L'azione si inserisce nel quadro degli interventi previsti dal protocollo d'intesa (MoU) che Google Italia ha siglato con il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca. Con questa iniziativa, nei prossimi mesi, 470 insegnanti sperimenteranno l'uso degli strumenti Google e attiveranno club informatici all'interno

delle scuole italiane per coinvolgere attivamente oltre 9.000 studenti. La community di Computer Science First nel mondo conta già un milione di studenti, 32mila classi e 75 paesi. Non si tratta della tradizionale ora di informatica – spiega in una nota la Fondazione Mondo Digitale –: con "Computer Science First" i docenti possono applicare coding, problem solving e nuovi linguaggi in maniera trasversale e personalizzata a tutte le discipline curriculari per sviluppare in modo più creativo e coinvolgente il pensiero computazionale degli studenti, insieme a competenze digitali strategiche. La piattaforma fornisce materiali di approfondimento informatico e video tutorial gratuiti e facili da usare. Ogni docente, anche senza esperienza, può attivare club tematici e attrarre studenti meno motivati allo studio del linguaggio computazionale: dall'arte alla musica e alla moda, grazie al semplice codice di programmazione a blocchi i ragazzi creano progetti multimediali e inventano storie, imparando a risolvere problemi complessi e a conoscere nuovi modi di sperimentare la tecnologia con creatività e consapevolezza. Con il supporto dei coach della Fondazione Mondo Digitale, 60 insegnanti di scuole primarie e secondarie di primo grado di Milano, Roma e Napoli verranno formati all'uso di Computer Science First. Mettendo insieme il modello train the trainers e la formazione peer to peer, i docenti coinvolti avranno poi il compito di condividere le competenze acquisite con altri colleghi. Alla fine del percorso, che vedrà anche la realizzazione di un "Computer Science First Day" presso la Palestra dell'Innovazione di Roma della Fondazione Mondo Digitale, 470 docenti avranno appreso tutti i segreti della piattaforma e attivato club tematici nelle proprie scuole avvicinando all'acquisizione di competenze digitali strategiche oltre 9.000 studenti italiani.