

GAZZETTA DI REGGIO

Il "Chierici" sul podio con la Ghiara in gelatina

La II A del liceo artistico si è classificata tra i primi dieci su 40mila studenti
"Minecraft Reggio Art" il progetto che ha conquistato la giuria del Future Fair

REGGIO EMILIA

Essere in seconda superiore, classificarsi col proprio progetto fra i primi 10 su 40 mila studenti a livello nazionale, essere premiati con una menzione speciale e realizzare tutto a tempo di record, in quattordici giorni. Questo è il risultato che ha ottenuto la II A del liceo artistico "Gaetano Chierici" con "Minecraft Reggio Art", trasformando la Basilica della Beata Vergine della Ghiara in una dolcissima gelatina, mantenendo planimetrie e proporzioni in scala, ma esattamente identiche all'originale.

La Ghiara "da mangiare" è stato l'ultimo atto della presentazione prodotta per il Future Fair (gara nazionale di progetti di innovazione), alla quale il liceo ha partecipato con "Minecraft Reggio Art".

Con l'esperto Stefano Damiani, per Italia Camp, gli studenti hanno potuto costruire il disegno tridimensionale della Basilica della Ghiara al fine di popolare il nuovo mondo virtuale di Minecraft, piattaforma di gaming molto diffusa tra i giovani che permette di progettare scenari futuribili simulando originali e costruttive regole di cittadinanza. Con l'architetto Francesco Bombardi hanno creato uno stampo 3D in silicone alimentare dal quale si è ricavato il cake per la giuria della manifestazione. Il progetto è stato presentato, di fronte centinaia di studenti e numerose personalità, in soli cinque minuti, dagli studenti Emanuele Fer-

rante e Sofia Guidelli. Ha concluso l'animatrice digitale Silvia Moretti, referente dell'operazione, nei trenta secondi riservati ai docenti dei gruppi selezionati.

La gara è consistita nella presentazione dei 10 migliori progetti di studenti di tutta Italia al mondo dell'innovazione, della ricerca e dell'impresa. È avvenuta a Milano, nell'auditorium Levi dell'università Statale di Milano, alla presenza della qualificata giuria composta da Giovanna Rovessi e Carlo Rinaldi di Microsoft, Alfonso Molina della Fondazione Mondo Digitale, Karen Nahum della De Agostini, prof. Goffredo Haus direttore del Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano, Carlo Mango della Fondazione Cariplo, prof.ssa Maria Pia Abbraccio presidente della Fondazione Filarete. Presentatore per l'occasione l'attore Francesco Mandelli, in diretta dalla pagina Fb di Microsoft Italia: più di 5 mila visualizzazioni in poche ore.

Carlo Rinaldi di Microsoft ha detto agli studenti del "Chierici": «Speriamo di darvi anche dei messaggi che facciano guardare a questa giornata ed oltre. Avete fatto un grande lavoro anche di implementazione. Avete valorizzato il patrimonio artistico del vostro territorio e questo vi fa onore. La cosa che ci è piaciuta di più come giuria è che avete lavorato sia nel team, sia fuori dallo stesso. Queste sono le competenze e le capacità che le aziende premiano. Bravi!».



Sopra, la Basilica della Ghiara ricostruita con la gelatina; a sinistra gli studenti del "Chierici" Emanuele Ferrante e Sofia Guidelli alla presentazione