



Future Fair 2017, Microsoft premia l'innovazione promossa dai giovani

Si è concluso il programma Future Recoded che ha coinvolto oltre 40mila studenti italiani in 600 workshop formativi ai quali è seguita la sfida a mettere in pratica quanto imparato realizzando progetti per migliorare la vita della collettività. Il primo premio è andato a "La mia azienda" dell'Itis Sala Consilina di Salerno

Future Fair 2017 si è chiusa con la vittoria del progetto "La mia azienda" dell'Itis Sala Consilina di Salerno. La giornata conclusiva ha infatti visto confrontarsi i 10 progetti finalisti realizzati da studenti che hanno aderito al programma *Future ReCoded* voluto da **Microsoft** e **Fondazione Cariplo** e coordinato da **Fondazione Filarete**. Sono oltre 40mila gli studenti italiani che hanno partecipato ai 600 workshop formativi di *Future ReCoded*, per sviluppare app, siti web, bots utilizzando programmi come Minecraft, Azure e Xamarin, e hanno successivamente messo in pratica quanto appreso realizzando progetti per migliorare la vita della collettività. L'iniziativa ha visto il coinvolgimento di partner esecutivi attivi nel mondo delle scuole e dell'università come Fondazione Mondo Digitale, TechGarage, Polihub, I3P, ItaliaCamp e Talent Garden.

In particolare, il progetto vincitore riguarda un'idea legata alla realizzazione di un app evoluta per il controllo, il monitoraggio e la gestione di ogni processo produttivo da remoto. In un contesto in evoluzione, che procede verso la completa realizzazione della Industria 4.0, l'obiettivo finale dell'applicazione, ulteriormente sviluppata, è di consentire a piccoli e medi imprenditori di gestire attività produttive automatizzate 24 ore su 24 senza ulteriori oneri che potrebbero gravare sui costi aziendali non sempre sostenibili, garantendo inoltre di produrre in [sicurezza](#). Il progetto, in linea con tutti i criteri di giudizio, si è particolarmente distinto per la profonda attenzione al contesto economico-sociale e consapevolezza rispetto alle dinamiche del mercato e del mondo del lavoro.

Al secondo posto il progetto "From Italian to L.I.S." del Liceo Salvemini di Bari e al terzo, il progetto "Open Source Robotics" dell'ISIS Fermi Mattei di Isernia.

La giuria ha anche assegnato due menzioni speciali ai progetti: Planet Book dell'IS Marconi di Giugliano in Campania e Minecraft Raggio Art del Liceo Artistico G. Chierici di Reggio Emilia.

Future ReCoded ha consentito a migliaia di giovani di "ricodificare" il loro futuro per avere maggiori opportunità professionali acquisendo nuove competenze scientifiche, tecnologiche e digitali, fondamentali per assicurare un accesso più semplice al mondo del lavoro e una carriera soddisfacente. Oltre il 90% delle occupazioni professionali al giorno d'oggi richiede infatti [competenze digitali](#) e ci saranno 825.000 posti di lavoro disponibili nel settore Ict entro il 2020 (Digital Agenda for Future Europe).