

Il Resto del Carlino REGGIO

Il progetto del Chierici



La Ghiara
diventa
un dolce
per i golosi

BO ■ A pag. 11

La Ghiara si trasforma Ora è... da mangiare e giocare

Premiato un progetto dei ragazzi del Chierici

LA GELATINA

GLI STUDENTI HANNO
TRASFORMATO LA BASILICA
IN UN DOLCE DA GUSTARE

IL MINECRAFT

E' STATA REALIZZATA
VERSIONE PER MINECRAFT,
LA PIATTAFORMA DI GAMING

di MARIAGIUSEPPINA BO

GLI ALUNNI della II A del Chierici hanno trasformato la basilica della Ghiara in una dolcissima gelatina da mangiare. Lo hanno fatto in soli 14 giorni, rispettando le proporzioni e le planimetrie originali ed hanno vinto una menzione speciale al premio nazionale: Futur Fai (gara nazionale di progetti di innovazione), selezionati su 40mila studenti di tutt'Italia. Gli alunni con l'aiuto dell'esperto Stefano Damiani (Italia Camp) hanno costruito il disegno tridimensionale della basilica della Ghiara per il mondo virtuale di Minecraft, piattaforma di gaming, che permette di progettare scenari futuribili.

Col contributo dell'architetto Francesco Bombardi hanno creato uno stampo 3D in silicone alimentare, per la Ghiara in gelatina, dono per la giuria della manifestazione. Questo è il bel risultato

che ha ottenuto la II A con «Minecraft Reggioart», coordinata dalla docente Silvia Moretti, animatrice digitale.

Una Ghiara da 'mangiare' e una da 'giocare' imparando: i ragazzi hanno realizzato anche una pri-

ma versione della Ghiara in ... mola Minecraft, con le guide Fai (Fondo ambiente italiano), che vi camminando all'interno e spiegano i contenuti artistici. Il progetto è stato presentato dagli studenti Emanuele Ferrante e Sofia Guidelli (nella foto in alto a destra). Ha concluso la docente Silvia Moretti.

La premiazione, all'Università Statale di Milano, è avvenuta con la presentazione dei 10 migliori progetti di studenti di tutt'Italia. Presente la giuria composta da Giovanna Roversi, Carlo Rinaldi (Microsoft), Alfonso Molina (fondazione Mondo Digitale), Karen Nahum (De Agostini), Goffredo

Haus (dipartimento di Informatica dell'Università di Milano), Riccardo Porro e Carlo Mango (fondazione Cariplo), Maria Pia Abbraccio (Fondazione Filarete).

I giurati si sono complimentati con gli studenti del Chierici per la valorizzazione del patrimonio storico artistico del territorio e per aver lavorato in team. A loro si unisce anche la dirigente Maria Grazia Diana che fa notare come si tratti di un lavoro corale e insieme a lei anche l'assessore Valeria Montanari, che ha permesso l'operazione cui hanno collaborato Roberta Grassi (Fai), Elisa Bellesia della Fabbrica delle Ghiara.

Il percorso svolto dalla II A facilita l'acquisizione di conoscenze culturali e competenze digitali anche per studenti con difficoltà, giocando e pensando.





BRAVISSIMI In alto gli studenti della II A del Chierici. Qui sopra la Ghiara tridimensionale in versione Minecraft. A destra la gelatina