

LA TECNICA DELLA SCUOLA.it

IL QUOTIDIANO DELLA SCUOLA ON LINE

TECNOLOGIE AL SERVIZIO DEL SOCIALE, IL GLOBAL JUNIOR CHALLENGE CHIUDE IN BELLEZZA

Dal 17 al 19 ottobre l'evento conclusivo con al centro progetti che prevedono l'uso delle nuove tecnologie (internet, la realtà virtuale e i sistemi multimediali) per fini educativi. Significativi i numeri della sesta edizione del concorso internazionale che premia l'uso innovativo delle tecnologie per l'educazione del 21° secolo e l'inclusione sociale: 402 partecipanti, tra cui 81 finalisti, provenienti da 19 Paesi. All'indirizzo www.gjc.it il programma dei tre giorni e l'archivio dei progetti.

Si svolgerà a Roma dal 17 al 19 ottobre l'evento conclusivo del concorso Global Junior Challenge, la manifestazione promossa da Roma Capitale e organizzata dalla Fondazione Mondo Digitale sotto l'Alto Patronato del Presidente della Repubblica Italiana, con il patrocinio del Ministero degli Affari Esteri e in collaborazione con United Nations Alliance of Civilizations (UNAOC), Legambiente e Intel Italia.

Il programma quest'anno prevede un calendario ricco di eventi, che si alterneranno nelle tre location previste (Scuola primaria Don Gioacchino Rey, Città Educativa e Campidoglio): il 17 e 18 ottobre l'esposizione dei progetti finalisti, i laboratori di cooperazione per la Fiera internazionale della creatività solidale, i dibattiti (quello inaugurale con il professor Tullio De Mauro, che è stato anche ministro dell'Istruzione), la networking session internazionale con 13 Paesi a confronto e la serata musicale; il 19 ottobre mattina, nella Sala della Protomoteca in Campidoglio, la cerimonia di premiazione alla presenza del sindaco di Roma Giovanni Alemanno. Il progetto, inoltre, si avvale di una fitta rete di partnership, tra cui la rivista La Scuola Possibile, media partner dell'evento.



Protagonisti del concorso sono scuole, associazioni, istituzioni pubbliche e private, cooperative, università, aziende e singole persone provenienti da ogni parte del mondo che hanno realizzato progetti che prevedono l'uso delle nuove tecnologie (internet, la realtà virtuale e i sistemi multimediali) a fini educativi.

I progetti candidati arrivano da tutto il pianeta, dal Nepal al Perù passando per il Malawi. E sono 19 i paesi di provenienza dei progetti finalisti, con molte collaborazioni transnazionali. Anche l'Africa più povera ha voluto far sentire la propria voce: tra i progetti africani candidati, molti provengono dai paesi a più basso reddito. Le scuole, con l'80% dei progetti iscritti, hanno dato il maggior contributo, seguite dalle associazioni non profit e dalle istituzioni pubbliche.

Tra le 402 candidature, una giuria internazionale, composta da 51 esperti di innovazione e inclusione sociale, ha selezionati gli 81 finalisti, così suddivisi: Area Educazione del 21° secolo, articolata nelle seguenti categorie: fino a 10 anni, fino a 15 anni, fino a 18 anni, fino a 29 anni, "ICT per lo sviluppo sostenibile dell'ambiente" in collaborazione con Legambiente e "ICT per l'inserimento dei giovani nel mondo del lavoro" e Area Inclusione sociale, nella categoria "ICT per l'integrazione di migranti e rifugiati", in collaborazione con United Nations Alliance of Civilizations (UNAOC).

Cinque le tipologie di premi previsti, consegnati dal vicesindaco di Roma Sveva Belviso alla presenza del presidente della Fondazione Mondo Digitale Gennaro Sangiuliano: il premio del Global Junior Challenge (una medaglia raffigurante la lupa etrusca con Romolo e Remo, simbolo della fondazione della Città di Roma) ai progetti vincitori selezionati tra tutti i partecipanti; il premio del Presidente della Repubblica (sei medaglie d'argento) ai progetti più innovativi realizzati dalle scuole italiane; Small Fund Award per i progetti provenienti dai Paesi in via di sviluppo e il premio "i-Prof" assegnato da Intel Italia - che donerà al docente che ha realizzato l'idea più innovativa il portatile di ultima generazione HP ENVY Ultrabook™ 4-1070el - e il viaggio premio al Forum UNAOC di Vienna in collaborazione con UNAOC.