



Microsoft, Fondazione Mondo Digitale e De Agostini portano Minecraft nelle scuole italiane



In occasione di Hour of Code, l'iniziativa annuale che celebra a livello globale la Computer Science Education Week, dal 5 all'11 dicembre, 20 scuole ospiteranno i tutorial "Minecraft Hour of Code Designer", una versione di Minecraft realizzata da Microsoft and Code.org per permettere agli studenti di acquisire, divertendosi, competenze fondamentali per il loro futuro

Sono oltre 3.000 gli studenti nelle scuole primarie e secondarie e nella Palestra dell'Innovazione di Roma che partecipano ai laboratori di coding, organizzati da **Microsoft e Fondazione Mondo Digitale**, in collaborazione con **De Agostini**, per contribuire alla campagna globale **Hour of Code**, promossa a livello globale all'interno della Computer Science Education Week (5-11 dicembre 2016).

Al centro dei laboratori "Minecraft Hour of Code Designer", una versione del noto videogioco appositamente realizzata dai game designer di Mojang e Microsoft, in partnership con Code.org, per offrire a studenti e docenti un'opportunità unica per misurarsi con le tecniche alla base della programmazione, attraverso l'uso di uno strumento semplice e familiare come Minecraft, già utilizzato e apprezzato nelle scuole di tutto il mondo.

La settimana di programmazione si apre lunedì prossimo, 5 dicembre, a Roma, presso l'Istituto comprensivo Via Latina 303, con la partecipazione dell'assessore a Roma Semplice Flavia Marzano.

Se vuoi ricevere gratuitamente notizie su **Microsoft, Fondazione Mondo Digitale e De Agostini portano Minecraft nelle scuole italiane** lascia il tuo indirizzo email nel box sotto e iscriviti: