



Innovazione sociale,
prof Molina
illustra "Phyrtual.org"

BRUXELLES

(12 giu) Si chiama "Phyrtual.org" ed è un ambiente interattivo on line "innovation-oriented" per condividere conoscenze, progetti ed esperienze di innovazione sociale, integrato con una piattaforma di crowdfunding: il progetto sarà illustrato in un intervento che Alfonso Molina, professore di Strategie delle tecnologie all'Università di Edimburgo e direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale, terrà in occasione di un seminario promosso da "Ecco" (Evolution, Complexity and Cognition group). Il contributo, dal titolo "Theories and practice in an emerging physical / Virtual environment for social innovation and education for life", è in programma domani alle 14 presso il Vub Campus Etterbeek di Bruxelles e sarà articolato in due parti (presentazione e dibattito informale e interattivo), per una durata complessiva di due ore circa. Il video del seminario sarà poi visibile nei prossimi giorni sul canale Youtube del Global Brain Institute. Molina, illustrando Phyrtual.org, spiegherà "il modello di educazione per la vita - si legge in una nota -, così come interpretato da una organizzazione non profit orientata alla conoscenza, e la Palestra dell'Innovazione (Phyrtual InnovationGym), realizzata presso la Città educativa di Roma, che ospita il primo Fab Lab romano costruito secondo le indicazioni del Mit's Center for Bits and Atoms". Il concetto di "phyrtualità" o "firtualità", cioè l'integrazione di dimensione fisica e virtuale, lo sviluppo della piattaforma Phyrtual.org e il progetto dello spazio Phyrtual InnovationGym sono elaborazioni originali della Fondazione Mondo Digitale. (Roc)

SCHEDA / CHI E' ALFONSO MOLINA

Alfonso Molina è professore di Strategie delle tecnologie all'Università di Edimburgo. Ha seguito, fin dalla sua costituzione, la direzione scientifica prima del Consorzio Gioventù Digitale e ora della Fondazione Mondo Digitale. Impegnato nello sviluppo di una piattaforma integrata di teorie accademiche, progetti di sviluppo territoriale, d'innovazione tecnologica, sociale e didattica, cluster industriali e reti multi settoriali, ha collaborato come consulente per diversi rettorati della Comunità europea e ha pubblicato libri, articoli, rapporti, modelli e valutazioni. È presidente delegato del Tavolo di coordinamento della Rete multi-settoriale sulla robotica educativa in Italia. È l'ideatore della piattaforma per l'innovazione sociale "phyrtual.org".

