

Medium

#interconnessioni17: il podio di Health Hackaton



Health Hackathon a Perugia è stata la prima tappa del tour **#interconnessioni17**, inserito nel programma di interventi **Digitale per la 3@età—Engagement dei giovani anziani**. Al Health Hackathon hanno preso parte ben **9 team** composti da studenti delle scuole superiori secondo grado di Perugia (**Liceo Scientifico Statale Galeazzo Alessi** e **I.T.E.T. Aldo Capitini**), studenti della **Facoltà di Matematica e Informatica dell'Università di Perugia**, over 65, programmatori, *coach* e rappresentanti di associazioni e organizzazioni del territorio.



I team si sono sfidati su tre prodotti della sanità digitale umbra:
prenotazioni online
pronto soccorso
sistemi di soccorso tramite GPS.

Al termine del lavoro comune i progetti, presentati con un *pitch elevator*, sono stati valutati dalla giuria, così composta: Ambra Ciarapica e Lorena Grassi per l'Agenda Digitale dell'Umbria, Ornella Ciani in rappresentanza delle associazioni territoriali, Mohamed Fadiga *coach* di Fondazione Mondo Digitale, Gianluca Vinti e Marco Seracini della Facoltà di Matematica e Informatica, Altheo Valentini del Centro Studi Città di Foligno, Enrico Tombesi del Post Officina della Scienza e della Tecnica.

A salire sul gradino più alto del podio il team **“Make New Ideas”** con il progetto **“Rescue on Board”**: una **sedia a rotelle intelligente** dotata di dispositivo GPS/GSN, rilevatore di peso, accelerometro e segnale acustico. Pensata per individui con lesioni gravi al midollo osseo e anziani con problemi motori.



Appena più in basso si è posizionato il team **“Pronti in soccorso”** con il progetto **“Safelet”**, il **braccialetto che salva la vita**. Un bracciale pensato per gli anziani soli e per persone affette da problemi cardiovascolari, ma anche per tutti gli operatori di pronto soccorso. Si tratta di un dispositivo collegato a una app in grado di trasmettere i parametri vitali del paziente e la sua storia clinica, dotato anche di sistema di chiamata di emergenza automatica e sistema di geolocalizzazione. Terzo classificato è stato il team **“Lupi nel deserto”** con il progetto **“Virgil”**, un vero e proprio **ospedale domotico**. Grazie a totem interattivi, posizionati all’interno dell’Ospedale di Perugia e dotati di lettori NFC, i pazienti scoprono con facilità dove recarsi per una visita medica o un prelievo del sangue. Niente più file in accettazione, la ricetta viene riconosciuta tramite un QR Code e la destinazione comunicata dall’apposita app o da un braccialetto (che poi viene riconsegnato all’uscita). I dispositivi, dotati di sensori acustici e luminosi, emettono vibrazioni in caso di allontanamento dal percorso e consentono la richiesta di aiuto con la condivisione della posizione.



#interconnessioni17 è un'azione strategica, promossa dalla Regione Umbria e dalla Scuola umbra di amministrazione pubblica, in collaborazione con la Fondazione Mondo Digitale.

#interconnessioni17 è uno dei progetti della missione 1 dell'Agenda digitale dell'Umbria che ha per finalità l'inclusione sociale e digitale.