

INTERNET4THINGS

OPEN INNOVATION

Cisco e Mondo Digitale portano l'IoT nelle scuole

Un progetto di Alternanza Scuola-Lavoro, inserito nel progetto Digitaliani, ha portato Cisco e Fondazione Mondo Digitale a lavorare con 250 studenti delle scuole italiane sul tema Internet delle Cose



250 studenti delle classi quarte e quinte di nove scuole italiane (*il liceo scientifico Donatelli di Terni, l'ITIS H.Hertz, l'ITCG Lucio Lombardo Radice e l'IIS Leonardo da Vinci di Roma, l'IIS Grottaminarda di Avellino, l'IPS Pantaleoni di Frascati, il liceo scientifico Vito Volterra di Ciampino, l'IIS Sandro*

Pertini di Genzano e l'ISIS Alfonso Casanova di Napoli): sono stati loro i destinatari del **progetto di Alternanza Scuola Lavoro "L'Internet of Things incontra la Digital Economy"**, promosso da **Fondazione Mondo Digitale** e **Cisco Italia**, con l'obiettivo di aiutare gli studenti ad acquisire competenze digitali nell'ambito dell'**Internet delle Cose** e di tradurre queste competenze in progetti concreti e in idee imprenditoriali innovative in una logica di trasversalità che va oltre l'ambito tecnologico per toccare tutti gli aspetti di collaborazione e progettazione.

Due fasi per il progetto IoT di Cisco e Mondo Digitale

L'iniziativa "L'Internet of Things incontra la Digital Economy", parte del progetto **Digitaliani di Cisco**, si è svolto in due fasi, che hanno avuto luogo tra il mese di marzo e aprile.

Nella prima fase gli studenti sono stati coinvolti in un **hackaton dedicato alla digital economy**, supportati da Cisco e da Fondazione Mondo Digitale, mentre nella seconda hanno preso parte a un **workshop** presso la sede Cisco di Roma, sotto la guida di Enrico Mercadante, responsabile per la **digital transformation** e l'innovazione della società.

Al termine di queste due fasi è iniziato il lavoro in autonomia, svolto da remoto e online utilizzando anche strumenti di collaborazione come Cisco Spark, fino ad arrivare alla giornata conclusiva dell'iniziativa, nel corso della quale sono stati presentati i diversi progetti elaborati da ciascuna squadra.

I progetti premiati



In particolare, sono stati premiati il progetto **Smartbackpack**, sviluppato dall'IIS Grottaminarda di Avellino e **Glycemic Spoon** dell'IPS Pantaleoni di Frascati.

Il primo è un orologio intelligente che, connesso a un database, è in grado di riconoscere gli oggetti da

inserire e quelli che non devono esserci.

Il secondo è un dispositivo pensato per i diabetici, in grado di rilevare l'indice glicemico delle pietanze prima che vengano assunte.

Degni di menzione anche altri progetti dedicati alla mobilità urbana (il **bracciale SOS** che monitora i flussi di viaggiatori nelle metropolitane), alla didattica (il **gioco "Alla ricerca di Sauro"** per bambini da 2 a 6 anni), all'ambiente (il **dispositivo Smartfishing** che rileva il livello di qualità dell'acqua e pensato per le community di pescatori) e al mondo medico (il **drone Speed for Need** che rileva i parametri vitali del paziente in attesa dell'arrivo dei soccorsi).