



Formazione

26 settembre 2013

Roma

Al via il Maker Faire Dal 3 al 6 ottobre



Al via la Maker Faire - Fiera dell'innovazione, che si terrà dal **3 al 6 ottobre** al Palazzo dei Congressi di Roma. Il **5 e il 6** la manifestazione è aperta al pubblico.

Apertura esclusiva per gli studenti della Maker Faire di Roma: la prima fiera dell'innovazione, al suo esordio in Europa, dedica un'intera giornata alle nuove generazioni. **Venerdì 4 ottobre**, dalle 10 alle 16, i progetti saranno presentati infatti, a migliaia di studenti provenienti da tutta Europa. Nel corso della giornata, oltre a visitare la fiera, i ragazzi potranno partecipare a numerosi workshop ed educational immaginati per rendere più divertente l'apprendimento delle nuove tecnologie.

Per partecipare è necessario accreditare le proprie classi gratuitamente compilando il form all'indirizzo <http://www.makerfairerome.eu/scuole/>.

L'offerta formativa spazierà dalla robotica all'uso delle stampanti 3D, dalla tecnologia applicata all'economia green.

La manifestazione, sin dall'inizio, ha accolto il favore degli insegnanti che in vista dell'appuntamento del 4 ottobre al Palazzo dei Congressi dell'EUR sono stati coinvolti per favorire la partecipazione degli studenti e di conseguenza delle famiglie, che a loro volta potranno accedere nel week-end, magari guidati dai ragazzi stessi.

Ecco alcuni dei progetti dedicati ai più piccoli e non solo:

- Stampante 3D per inventare il futuro. Dopo una breve introduzione alla tecnologia di stampa 3D e case history, i bambini saranno divisi in gruppi per creare visioni e scenari. Al termine i partecipanti presenteranno le proprie idee attraverso storie, disegni e prototipi reali.
- Oblobot è una piattaforma educativa di fai-da-te che aiuta gli adulti a far conoscere circuiti elettrici molto semplici ai propri bambini. Comprende un kit customizzabile stampato in 3D per costruire robot, una pila, alcuni led e piccoli motori. Il tocco finale che porta in vita i robot è una plastilina conduttiva plasmata a mano.
- RobocchioLab mette in collaborazione i genitori e gli insegnanti per trasformarli in makers di viaggi educativi. Qui gli studenti possono avvicinarsi al mondo degli androidi, mentre i bambini

all'idea di intelligenza artificiale e ai sensori disegnati per farli comunicare con gli esseri umani.

- Macchinino: è un sistema di controllo opensource e openhardware per la vostra macchina radiocomandata. È composto da una piccola parte di hardware e una app gratuita per Android. Attraverso il vostro smartphone e una connessione wifi potete controllare il modellino.

Tutta l'offerta formativa presente alla Maker Faire anche nelle giornate del 5 e 6 ottobre

Gli organizzatori insieme a: Fondazione Mondo Digitale; DiScienza; Elettronica In; i FabLab Italiani e Internazionali; Twenty Tree propongono le seguenti attività:

COMPETIZIONI di Robotica

- Dimostrazioni competizioni categoria Soccer. A cura di Fondazione Mondo Digitale.
- Dimostrazioni competizioni categoria Rescue primary e secondary. A cura di Fondazione Mondo Digitale.
- Dimostrazioni competizioni categoria Dance primary e secondary. A cura di Fondazione Mondo Digitale.
- Dimostrazioni competizioni categoria Cospace Theatre presentata per la prima volta a Roma e in Italia durante la RomeCup 2013, l'eccellenza della Robotica a Roma. A cura di Fondazione Mondo Digitale.
- Dimostrazioni competizioni categoria Explorer Junior e Senior. A cura di Fondazione Mondo Digitale.

WORKSHOP

- Workshop formativo per docenti e studenti sulla categoria Dance e Cospace Theatre . A cura di Fondazione Mondo Digitale.
- Workshop formativo per docenti e studenti sulla categoria Soccer . A cura di Fondazione Mondo Digitale.
- Workshop formativo per docenti e studenti sulla categoria Rescue . A cura di Fondazione Mondo Digitale.
- Ohm Sweet Ohm – un laboratorio per tutti di elettronica e optoelettronica applicata. A cura di DiScienza.
- Circuiti-dò! – un laboratorio per insegnare ai più piccoli che cos'è l'elettricità in tutta sicurezza. Attraverso della plastilina conduttiva e isolante i partecipanti saranno in grado di creare piccoli circuiti connessi ad una batteria. A cura di DiScienza.
- Dalla carta... alla carta – un laboratorio di riciclo creativo, dove i ragazzi realizzano, da semplice carta di scarto, cartoline personalizzate e uniche, attraverso l'uso di mezzi semplici, come setacci, coloranti alimentari e fiori secchi. A cura di DiScienza.
- Il mio primo sketch – I ragazzi verranno accompagnati in semplici esercitazioni con Arduino e i più comuni componenti elettronici, che saranno l'occasione per acquisire le basi dell'elettronica, nozioni di robotica/automazione di base e approfondire le logiche di programmazione. A cura di DiScienza.
- Led throwies – Un'attività alla scoperta dei Led ispirata al workshop del collettivo Graffiti Research Laboratory. Ogni partecipante potrà costruire il suo personale sticker magnetico luminoso. A cura di DiScienza.
- Light Painting – Scopriamo come dipingere con la luce utilizzando la lunga esposizione e delle sorgenti luminose mobili. Le foto verranno pubblicate su una galleria web dedicata all'attività, pronte per essere ricondivise. A cura di DiScienza.
- Banana Piano – Un laboratorio per tutti in cui si esplorerà la conduttività dei diversi materiali utilizzando una Makey Makey e lo sketch. A cura di DiScienza.
- Jet di carta – Un laboratorio ma anche una gara nella costruzione dell'aeroplano di carta più performante. Un modo divertente per spiegare il concetto di portanza e i principi base dell'aerodinamica. A cura di DiScienza.
- Telefono low-tech – Scoprire la trasmissione del suono attraverso la conservazione delle vibrazioni con il più semplice telefono mai costruito. A cura di DiScienza.
- Costruisci occhiali 3D – Un laboratorio sull'ottica e la visione. Alla scoperta dell'anaglypho e della terza dimensione costruendo degli occhiali per immagini stereoscopiche. A cura di DiScienza.
- Costruiamo un aliante – Un esperimento per sperimentare la forza nascosta dell'aria costruendo un semplicissimo aliante di carta. A cura di DiScienza.
- Un laboratorio di base di elettronica in cui verranno assemblati dei piccoli "insetti" vibranti alimentati da un pannello solare. A cura di DiScienza.
- Vedere l'infrarosso – Un'attività per mostrare come sia possibile vedere facilmente la radiazione infrarossa e come realizzare una "torcia invisibile". A cura di DiScienza.

MAKER FAIRE e MAKER FAIRE ROME

Manifestazione nata in America e giunta alla sesta edizione, vanta ben due appuntamenti annuali, uno a San Mateo (California) e l'altro a New York. Le Maker Faire negli Stati Uniti sono grandi show dedicati al mondo della creatività tecnologica ma anche occasioni per celebrare il Movimento di chi si appresta a rivoluzionare il mondo: il Movimento dei Maker, i nuovi "Leonardo" del XXI secolo. Inventori a tutti gli effetti ma anche artigiani sia digitali che tradizionali. L'edizione Europea. E' la prima in assoluto ad accogliere gli innovatori da tutta Europa. Roma dal 3 al 6 ottobre, ospiterà la più grande esposizione di progetti legati alla creatività e alla manifattura digitale. Saranno presenti più di 200 progetti provenienti da tutto il mondo, performance dal vivo e panel conference. Tra i progetti esposti: robot controllati con la forza del pensiero, stampanti 3D, hardware open source, invenzioni geniali e oggetti di design rigorosamente fai-da-te. Organizzata da Asset-Camera (Azienda speciale CCIAA di Roma) con il supporto di Tecnopolo, la MFR si inserisce nel progetto World Wide Rome volto a rimettere al centro del dibattito sull'innovazione la città di Roma e a favorire la diffusione della cultura dell'innovazione.

Info: <http://www.makerfairerome.eu/il-programma/makerfairerome-per-scuole/>