



## Microsoft per i giovani: vince progetto di Scampia

Seimila ragazzi italiani coinvolti nell'evento Meet No Neet per contrastare la disoccupazione. Parte la raccolta fondi per le 20 idee vincenti



**Sconfiggere la disoccupazione giovanile con l'innovazione sociale e la tecnologia** si può fare. Lo conferma il programma **Meet No Neet**, promosso dalla **Fondazione Mondo Digitale**, in collaborazione con **Microsoft** e **Roma Capitale**, che ha coinvolto seimila giovani in tutta Italia e 20 tra scuole e università.

Tra i **20 progetti vincitori**, ideati dai ragazzi, quello che ha raggiunto il **punteggio più alto** è stato "Ripuliamo portando innovazione" dell'**Itis Ferrari di Scampia, Napoli**. Nella sede Microsoft di **Peschiera Borromeo**, in provincia di Milano, venerdì la premiazione. Riconoscimenti sono andati anche al **progetto più attivo**, ovvero quello del Liceo scientifico Cavalleri di **Parabiago (Mi)** che si è già assicurato l'appoggio di enti privati e pubblici, e a **quello più curioso** che fonde tecnologia e arte per la realizzazione di progetti design: "Bottle" del Liceo Argan di Roma. **Saranno in tutto 20 le idee imprenditoriali innovative che saranno finanziate** attraverso la piattaforma **phyrtual.org**: la campagna di raccolta fondi è già partita.

L'**obiettivo di Meet No Neet**, che continua anche nel 2014 grazie al programma Microsoft YouthSpark, è quello di sconfiggere il fenomeno **NEET, Non in Education, Employment or Training**. Secondo i dati Istat nel nostro Paese c'è un **esercito immobile di analfabeti lavorativi, fuori dai percorsi formativi e fuori dal mondo del lavoro**: sono quasi quattro milioni di persone, il 27% della popolazione nazionale.

Alla premiazione hanno partecipato oltre **150 studenti** provenienti da tutta Italia assieme all'amministratore delegato di **Microsoft Italia**, Carlo Purassanta, al Direttore della Divisione Developer and Platform Evangelism di Microsoft Italia, Anders Nilsson e al professore Alfonso Molina, direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale ideatore della piattaforma **phyrtual.org** che trasforma le idee in soluzioni.