

LA TECNICA DELLA SCUOLA.it

IL QUOTIDIANO DELLA SCUOLA ON LINE

Alunni

In estate #dipendedame

Alessandro Giuliani Venerdì, 20 Giugno 2014

L'iniziativa, della Fondazione Mondo Digitale, intende mettere in gioco i giovani per migliorare il territorio in cui vivono, creare nuove opportunità di lavoro e scambiare saperi e competenze con altre generazioni. Il progetto prevede, ad esempio, che laboratori di riuso trasformino scarti in oggetti di design, sportelli di peer counselling all'interno delle scuole...



Con la fine delle scuole prende il via la campagna #dipendedame: l'iniziativa è della Fondazione Mondo Digitale e intende mettere in gioco i giovani per migliorare il territorio in cui vivono, creare nuove opportunità di lavoro e scambiare saperi e competenze con altre generazioni. Il progetto prevede che laboratori di riuso trasformino scarti in oggetti di design, vecchie macchine utensili informatizzate per aprire ai cittadini un moderno Fab Lab, automobili che possono trasformarsi in case per i senza tetto, uno sportello di peer counselling all'interno della scuola...

La campagna parte da Phyrtual.org, un ambiente interattivo on line "innovation-oriented" per condividere conoscenze, progetti ed esperienze di innovazione sociale, integrato con una piattaforma di crowdfunding. Sono sette le campagne di raccolta fondi già aperte on line dagli studenti di cinque scuole. Si tratta di progetti di innovazione sociale realizzati per Meet no Neet - parte del programma globale Microsoft YouthSpark - che fornisce agli studenti strumenti innovativi per potenziare le competenze necessarie per entrare nel mondo del lavoro attraverso un processo di innovazione a tutto campo: dalla formazione esperienziale al project management. Esistono già realtà, inglobate nelle scuole, che aderiscono al progetto. Qui di seguito alcuni esempi.

Gli studenti dell'**Itis G. Galilei di Scampia**, stufo di essere conosciuti nel mondo per "monnezza" e delinquenza, trasformano la spazzatura... in lavoro e combattono così dispersione scolastica e disoccupazione giovanile. Gli studenti del **liceo artistico Argan di Roma** hanno ridisegnato spazi e usi del cortile interno della scuola, ora un "non luogo" abbandonato, e gruppi di arredo funzionali in materiale riciclato per le zone di attesa dell'istituto (ricevimento genitori, presidenza, atrio ecc).

Doppio progetto anche per gli studenti dell'**Itis Mattei di Isernia**, specializzati nell'innovazione sociale che trasforma le cose: hanno progettato una casa mobile, cioè una utilitaria che diventa un'abitazione in caso di calamità naturali o per offrire un riparo temporaneo ai senza tetto, e la trasformazione del vecchio laboratorio di meccanica della scuola, in disuso da anni, in un Fab Lab, un moderno laboratorio di fabbricazione digitale aperto al territorio.

Un gruppo di studenti del **Gobetti di Genova** vuole offrire un servizio, basato sul peer counselling, l'aiuto tra pari, a tutti gli studenti che frequentano la scuola (circa 900), con un'attività di sportello.

La 5ª D del **liceo C. Cavalleri di Parabiago (Milano)** ha progettato recupero e riuso di un luogo dove i cittadini possano sperimentare e amare la bellezza e imparare a curarla: "percorsi" accessibili (pedonali e ciclabili) con aree tematiche (giardino dei profumi, agility dog ecc.), spazi di aggregazione

(bocce per anziani, area giochi eco-sostenibili, spazio giovani con chiosco e wi-fi libero). E tanto altro.

Non sono idee, ma veri e propri progetti, già testati. E i giovani sono già al lavoro! Per sostenere un progetto basta un minuto: dall'home page di www.phyrtual.org si seleziona "Aiuta un progetto", si sceglie il gruppo di giovani da finanziare e si clicca sul bottone "Dona" per completare la procedura.