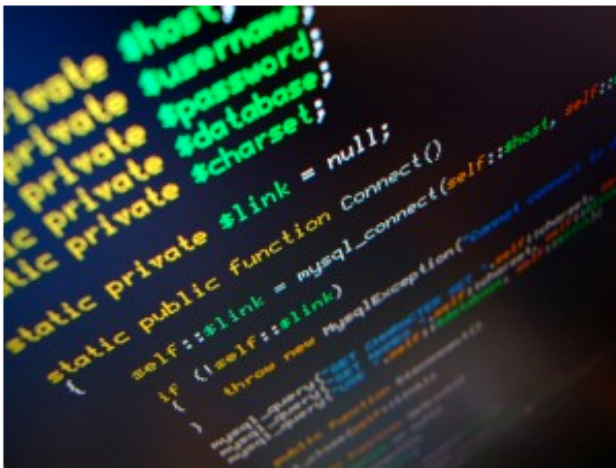




> NEWS > TECNOLOGIE > INTERNET > MERCATI > APP > DEVICE > RUBRICHE > .ING > FINANCETECH

BitMat » News

## BASTA "UN'ORA DI CODICE" PER CAMBIARE IL FUTURO



di Redazione BitMat

*500 studenti impareranno a programmare grazie all'iniziativa Microsoft e Fondazione Mondo Digitale*  
formazione, istruzione, microsoft

9/12/2015

È la sfida che Microsoft e Fondazione Mondo Digitale lanciano in occasione della Settimana di educazione all'informatica, dal 9 al 13 dicembre, a 500 studenti, dalla primaria alle superiori: un'ora per imparare a programmare e scoprire il fascino delle discipline scientifiche. E progettare un mondo possibile per tutti.

Cominciano a programmare con il caratteristico codice a blocchi di **Minecraft**, il videogioco appassionante che aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo e divertente, le scuole primarie e secondarie di primo grado e secondo grado. Mentre gli studenti più esperti svolgono il ruolo di tutor e coach. Le attività si svolgono per un'intera settimana in 15 scuole e alla **Palestra dell'Innovazione della Fondazione Mondo Digitale**.

Con una sfida dedicata ai piccoli e grandi **Microsoft e Fondazione Mondo Digitale** aderiscono così al movimento globale "**The Hour of Code**", diffuso in più di 180 paesi in ogni parte del mondo.

Nella sfida tra mondi possibili le scuole coinvolte si incontrano anche nel mondo reale, in un momento comune, giovedì **10 dicembre**, presso l'Istituto comprensivo **Parco della Vittoria** di Roma. In collegamento Skype con le scuole di ogni parte d'Italia, bambine e bambini confrontano esperienze, strategie di gioco e progetti per il futuro.

Piccoli e grandi programmatori creano nuove avventure per i personaggi Steve e Alex, proprio come nel popolare videogioco, affiancati dai **Microsoft Student Partner** e dai tutor delle scuole secondarie di secondo grado, che sperimentano concretamente il valore inclusivo delle competenze digitali.

Per tutta la settimana coach esperti insegnano la programmazione con il **tutorial Minecraft** anche alla **Palestra dell'Innovazione** della **Fondazione Mondo Digitale**, che, in contemporanea, apre tutti i laboratori alle scuole per la **Settimana del Piano Nazionale Scuola Digitale**, lanciata dal **Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**, dal **7 al 15 dicembre**.