



# Area Kids @ Maker Faire Rome 2016. Ecco la mappa e le attività per i bambini fino a 6 anni

Adda passà 'a nuttata. E poi, magicamente, potremo **tuffarci insieme ai nostri bambini negli 8mila metri quadrati di tecnologia** e sperimentazione dell'evento più atteso dell'anno: il **Maker Faire Rome**, alla sua quarta edizione. Il successo della scorsa edizione tra il pubblico dei più piccoli viene replicato anche quest'anno.

Dritti al Padiglione 9: lì c'è **l'Area Kids** gremita di piccoli maker, per una tre giorni di innovazione allo stato puro. **Programmazione, robotica, elettronica, creatività digitale** saranno alla mercé dei più piccoli.

Niente paura! Anche i **genitori potranno partecipare** alle esperienze didattiche e divertirsi insieme ai figli. Uno **spazio family friendly** in cui condividere, senza limiti di età, la tecnologia del fare e le nuove scoperte.



## CercoAsilo ha selezionato per voi gli spazi e le attività del Maker Faire Rome 2016 dedicate ai bimbi fino ai 6 anni di età:

### - Creative Learning Tour: 4 itinerari tra making, elettronica e arte digitale

Ogni 15 minuti, i bambini dai 5 anni possono partecipare in autonomia a percorsi didattici della durata di un'ora ricchi di esperienze *hands on* dedicate a robotica, elettronica, coding e creatività digitale.

“

**Tour Giallo (5-7 anni)** prenotazioni on site presso i desk di accoglienza all'ingresso dello spazio dedicato

**Elettronica 4 kids:** Laboratorio di elettronica per avvicinare anche i piccolissimi alle gioie del making.

**Colpo d'occhio Maker:** Una sfida che, attraverso il gioco, insegnerà ai più piccoli l'importanza del making e della condivisione delle risorse.

**Paper Computer:** Costruiamo un simpatico computer di carta per imparare quali sono le componenti principali che formano un PC.

### - 7 aule dedicate ai workshop: dalla 25 alla 31 nel pad.9

Laboratori tecnologici ed educativi per futuri maker della durata di circa un'ora su programmazione, robotica e tinkering.

“

**Ozobot per imparare a programmare! (6 - 11 anni) a cura di Fondazione Mondo Digitale**

Un robot grande come un cioccolatino di nome Ozobot insegna ai bambini come programmare “e non solo”!

**We Do Lab – Costruisci il tuo primo robot! (6 - 11 anni) a cura di Fondazione Mondo Digitale**

Un set di costruzioni Lego We Do per la realizzazione e la programmazione di semplici modellini lego che diventano veri e propri robot.

**CHEFOLOGY (6 - 10 anni) a cura di Future Food Institute**

Piccoli scienziati in cucina, pronti a reinventare ricette della tradizione e sperimentare con nuovi odori, sapori e consistenze. Alchimie tecnologiche, a servizio della cucina del futuro.

- 7 isole didattiche in una sfida fra maker in miniatura nella costruzione di un braccio bionico

“

**Kids Island 2 - Piccoli Maker (4 - 11 anni), a cura di Explora**

Uno spazio dove i bambini possono sperimentare, con un approccio learning by doing, il “fai da te” creativo e in cui l'apprendimento viene incoraggiato dall'esperienza diretta.

**Kids Island 5 - Magà Make – Gioca Explora (6 - 12 anni), a cura di Ass. Cult. Occhi Aperti**

Dalla stampa 3d alla robotica, dalla falegnameria al taglio laser, dall'elettronica alla chimica, dalla progettazione alla programmazione. Una proposta che alimenta nei più piccoli l'attitudine a conoscere, sperimentare e creare in libertà. Un nuovo modo anche di ripensare il tempo in famiglia, in rapporto pro-attivo rispetto a tecnologie, logica e problem solving.

**Kids Island 5 - “Io mi impegno per l'Ambiente!” (6 - 12 anni), a cura di Acea Esperimenti**

Visite didattiche, lezioni interattive e quiz in uno spazio family friendly, dove sarà possibile anche interagire con AceaKids, un'App divertente sulla realtà virtuale.

**Kids Island 5 - “Come parlare con gli alieni” (4 - 15 anni), a cura di Le parole di Leonardo ONLUS**

Due attività, una per la LIS ed una per il BLISS, ciascuna della durata di circa 30 minuti: spiegati i contenuti, si giocherà con le carte e con i cubi dello “Scigno Magico”, utilizzando canali di comunicazione insoliti. 400 carte, divise per categoria, combinate tra loro daranno vita a percorsi, a seconda delle età e delle capacità dei partecipanti.



