



Media Art Festival 2017: primo e terzo premio agli studenti dello Spallanzani

28 aprile 2017, ore 6,30, sotto un cielo di nuvole basse e cariche di pioggia 5 team del nostro liceo partono sorridenti, decisi a misurarsi in un evento organizzato dalla Fondazione Mondo Digitale nell'ambito del [Media Art Festival](#).

Gli spazi sono ampi e si caricano subito dell'energia dei ragazzi. Le regole sono poche e semplici, le sfide che ogni team deve affrontare sono stimolanti e irresistibili.

Una breve presentazione iniziale per far conoscere la Fondazione Mondo Digitale e Lazio Innova, i creativi illustrano ai team i loro progetti. I team dovranno decidere come raccontarli: creando un'applicazione, un sito web oppure un videogioco.

Le consultazioni sono rapide. Il Team Link composto da De Luca Vincenzo, De Santis Gabriele, Di Lorenzo Luca, Silvestri Lorenzo e Riccetelli Francesco (classe 5L) e il Team PixelWavers composto da Bartolini Daniele, Ranalli Luca, Nonni Mauro, Duma Cosmin, Cioffarelli Bianca (classe 4H) sviluppano due app per Noeo (www.noeo.it) un'agenzia creata da tre giovani psicologi per dare risposte alle domande provenienti da sistemi di convivenza. Il Team Friends composto da Fenili Gianmarco, Amicucci Francesco, Hernandez Angela, Rossi Matteo e Desideri Gloria (5L, 5C e 3F) sviluppa l'applicazione Ecomine per Albula CC (www.studioarchitecture.com), Albula è un dispositivo urbano interattivo che affronta la crisi dell'inquinamento e il degrado del fiume Tevere. Il Team Fsociety composto da Carotenuto Alessandro, Aloisi Lorenzo, Santoni Sara, Facioni Sara, Astore Giorgia (4E e 4H) sviluppa un video gioco per BY THE SEA (www.bythesea.com, www.seangolare.com) una bottega artigianale degli sport acquatici. Il Team Apstart composto da Fratini Marco, Tullio Alessio, Sciamanna Daniele, Valerio Cristino, Caruso Samuele (5I e 4I) sviluppa un'applicazione per BY THE SEA.

Arriva finalmente il momento di presentare alla giuria il lavoro della giornata, che ha visto tutti i team impegnati senza sosta, solo il tempo di mangiare un panino mentre si continua a lavorare. Alcuni riescono a essere spigliati, altri appaiono decisamente più impacciati, ma in tutti l'emozione è grande, e la tensione è aumentata dalla necessità di concentrare tutto in soli due minuti.

Decidere chi saranno i primi tre team non sembra essere un compito semplice per la giuria, le differenze tra alcuni team sono davvero minime, ma alla fine arriva il terzo premio (Buono Amazon del valore di 300 Euro): team Link del nostro Liceo, quando anche il primo premio (Buono Amazon del valore di 700 Euro) viene assegnato al team Apstart sempre del nostro Liceo l'emozione dei ragazzi e dei due accompagnatori, la prof.ssa Amici e il prof. Nonni è incontenibile.

Gli altri team del nostro liceo si sono comunque aggiudicati delle ottime posizioni nella classifica dei 28 team partecipanti:

Fsociety quarto posto

Team Friends nono posto

PixelWavers dodicesimo posto

Un ringraziamento particolare alla Fondazione Mondo Digitale che ci ha permesso di partecipare a questo evento coinvolgente e che ha dimostrato come la preparazione e il lavoro di squadra, di gruppo e collaborativo siano elementi fondamentali per arrivare al successo, con la speranza di essere invitati a molti altri eventi simili e che questo sia di ulteriore stimolo ai nostri alunni.

Tre link con articoli pubblicati sul sito della Fondazione Mondo Digitale:

- articolo sulla premiazione il giorno 29 aprile al MAXXI
<http://www.mondodigitale.org/it/news/le-opere-premate>
- articolo sull'evento, finalità, giuria e partecipanti
<http://www.mondodigitale.org/it/news/cultura-e-creativit%C3%A0>
- i vincitori <http://www.mondodigitale.org/it/news/2017?page=3>