



Il MIUR lancia la rete nazionale delle palestre dell'Innovazione

Il MIUR e la Fondazione Mondo Digitale lanciano la Rete nazionale delle Palestre dell'Innovazione per diffondere nelle scuole italiane il modello di educazione per la vita nel 21° secolo.

Pubblicato: 11/11/2014 11:45

di: redazione social media

Il MIUR e la Fondazione Mondo Digitale lanciano la Rete nazionale delle Palestre dell'Innovazione per diffondere nelle scuole italiane il modello di educazione per la vita nel 21° secolo.

L'iniziativa, sostenuta anche da **Roma Capitale**, ha preso il via presso la **Città educativa di Roma** dove è nata la **prima Palestra dell'Innovazione**.

Prime firmatarie della Rete sono **47 scuole di 14 regioni italiane**.

Nello specifico, la Palestra dell'Innovazione è un luogo fisico e virtuale (Phyrtual) in cui si pratica autoconsapevolezza, creatività, imprenditorialità e innovazione a 360°: tecnologica, sociale, civica e personale.

E' un posto in cui i giovani, gli artisti digitali, i makers ma non solo, possono "attrezzarsi" per il **proprio sviluppo personale e professionale**.

La Palestra **utilizza tutte le forme di apprendimento più avanzate**: dalla fabbricazione digitale alla realtà immersiva e virtuale, dall'autoconsapevolezza al problem solving, dal gaming alla robotica.

Il linguaggio utilizzato è quello della **sperimentazione e della creatività** per acquisire le competenze utili per **vivere e lavorare nel 21° secolo**.