



#### CECCANO: IL LICEO DIVENTA PALESTRA DELL'INNOVAZIONE.



Cambiare la scuola, per cambiare il territorio, per dare opportunità di lavoro e di realizzazione ai giovani, per cambiare il Paese. Il Liceo di Ceccano diventa palestra dell'innovazione: la scuola fabbraterna infatti è stata scelta insieme ad altre 40

in Italia, per diventare un luogo in cui l'innovazione si sposa con la tradizione educativa italiana, rinnovandola da dentro, conservando ciò che c'è di bello e di importante e lasciandosi innervare dai nuovi strumenti che la tecnologia mette a disposizione.

La palestra dell'innovazione è un progetto della **Fondazione Mondo Digitale** che ha scelto il Liceo di Ceccano per entrare a fare parte della rete di scuole che costituiscono la palestra in Italia. **La palestra digitale è un luogo dove ci si rende conto che il 65% dei bambini che entreranno nella scuola elementare il prossimo anno faranno un lavoro che non è stato ancora inventato.** La palestra digitale vuole perciò nutrire il pensiero aperto, spingere la curiosità, la ricerca, insegnare a cogliere le opportunità, aiutare i ragazzi a sviluppare una mente disciplinata, sintetizzante, creativa, rispettosa, etica, comprendendo che un problema è un'opportunità per dare il tuo meglio. La palestra per l'innovazione è aperta. Iscrivetevi.



#### SCUOLE PER L'INNOVAZIONE



Oggi a Città Educativa nasce la Rete nazionale delle Palestre dell'innovazione.

**Fondazione Mondo Digitale e Miur lanciano la Rete nazionale delle Palestre dell'Innovazione per diffondere nelle scuole italiane il modello di**

educazione per la vita nel 21° secolo. L'iniziativa, sostenuta anche da Roma Capitale, ha preso il via alla Città educativa di Roma dove è nata la prima Palestra dell'Innovazione.

[Vedete online il video di presentazione e il booklet del professor Alfonso Molina per conoscere il modello proposto.](#)



Prime firmatarie della Rete sono **47 scuole** di **14 regioni italiane** che partecipano all'incontro **“La Rete nazionale delle Palestre dell’Innovazione”** in corso oggi, **10 novembre 2014**, a Roma in via del Quadraro 102 presso la prima e unica (ancora per poco) Palestra dell’Innovazione creata dalla Fondazione Mondo Digitale nel marzo 2014 e ripresa anche dal documento **“La Buona Scuola”**, elaborato dal **MIUR**.

La **Palestra dell’Innovazione** è un luogo fisico e virtuale (Phyrtual) in cui si pratica autoconsapevolezza, creatività, imprenditorialità e innovazione a 360°: tecnologica, sociale, civica e personale. È un posto in cui i giovani, ma non solo, possono “attrezzarsi” per il proprio

sviluppo personale e professionale. La Palestra usa tutte le forme di apprendimento più avanzate: dalla fabbricazione digitale alla realtà immersiva e virtuale, dall’autoconsapevolezza al problem solving, dal gaming alla robotica. Il linguaggio è quello della sperimentazione e della creatività per acquisire le competenze utili per vivere e lavorare nel 21° secolo.

ll’incontro con le scuole partecipano **Donatella Solda Kutzman** della segreteria tecnica del MIUR, **Mirta Michilli**, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale l’ideatore della prima Palestra dell’Innovazione **Alfonso Molina**, professore di strategie delle Tecnologie all’Università di Edimburgo e direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale.



“Il modo migliore per prepararsi al futuro è partecipare alla sua creazione con un atteggiamento e una forma mentis aperti alla curiosità, alla ricerca, alla sperimentazione. Senza dubbio è più facile fare innovazione fuori dal sistema scolastico, ma la vera sfida è farla all’interno del sistema esistente, con le difficoltà e le opportunità che ci sono”, scrive Alfonso Molina nel booklet. “Questo è il processo che ci interessa, perché tocca la

ita delle persone che lavorano in oltre 40.000 scuole italiane: insegnanti, presidi, studenti, famiglie, personale amministrativo e tecnico. Ed è un processo che coinvolge anche la vita di tutte le persone e le organizzazioni del paese, perché tutti possono e devono giocare un ruolo. Abbiamo un sogno: che in tutte le scuole italiane nasca uno spazio dedicato all'innovazione".



Ed è proprio questa la sfida della Fondazione Mondo Digitale: far nascere tante Palestre dell'Innovazione che siano evolutive e configurabili rispetto alle diverse realtà scolastiche.

All'iniziativa partecipano anche le scuole coinvolte nel progetto *"La Città educativa di Roma Capitale... capitale di Roma – Alfabetizzazione digitale nel mondo della scuola"*, sostenuto da **Roma Capitale – Dipartimento Servizi educativi e scolastici, Giovani e Pari opportunità.**