



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*



## NOTA PER LA STAMPA

### LA RETE NAZIONALE DELLE PALESTRE DELL'INNOVAZIONE

Fondazione Mondo Digitale e MIUR lanciano la Rete nazionale delle Palestre dell'Innovazione per diffondere nelle scuole italiane il modello di educazione per la vita nel 21° secolo. L'iniziativa, sostenuta anche da Roma Capitale, ha preso il via alla Città educativa di Roma dove è nata la prima Palestra dell'Innovazione. Video di presentazione on line al link <http://goo.gl/gLK6bE> e booklet del professor Alfonso Molina per conoscere il modello proposto consultabile al link <http://www.lulu.com/shop/alfonso-molina/palestre-dellinnovazione/paperback/product-21890152.html>

Prime firmatarie della Rete sono 47 scuole di 14 regioni italiane che partecipano all'incontro "**La Rete nazionale delle Palestre dell'Innovazione**" in corso oggi, **10 novembre 2014**, a Roma in via del Quadraro 102 presso la prima e unica (ancora per poco) Palestra dell'Innovazione creata dalla Fondazione Mondo Digitale nel marzo 2014 e ripresa anche dal documento "**La Buona Scuola**", elaborato dal MIUR. La **Palestra dell'Innovazione** è un luogo fisico e virtuale (Phyrtual) in cui si pratica autoconsapevolezza, creatività, imprenditorialità e innovazione a 360°: tecnologica, sociale, civica e personale. E' un posto in cui i giovani, gli artisti digitali, i makers ma non solo, possono "attrezzarsi" per il proprio sviluppo personale e professionale. La Palestra utilizza tutte le forme di apprendimento più avanzate: dalla fabbricazione digitale alla realtà immersiva e virtuale, dall'autoconsapevolezza al problem solving, dal gaming alla robotica. Il linguaggio è quello della sperimentazione e della creatività per acquisire le competenze utili per vivere e lavorare nel 21° secolo.

All'incontro con le scuole partecipano **Donatella Solda Kutzman** della segreteria tecnica del MIUR, **Mirta Michilli**, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale e l'ideatore della prima Palestra dell'Innovazione **Alfonso Molina**, professore di Strategie delle Tecnologie all'Università di Edimburgo e direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale: "Il modo migliore per prepararsi al futuro è partecipare alla sua creazione con un atteggiamento e una forma mentis aperti alla curiosità, alla ricerca, alla sperimentazione. Senza dubbio è più facile fare innovazione fuori dal sistema scolastico, ma la vera sfida è farla all'interno del sistema esistente, con le difficoltà e le opportunità che ci sono. Questo è il processo che ci interessa, perché tocca la vita delle persone che lavorano in oltre 40.000 scuole italiane: insegnanti, presidi, studenti, famiglie, personale amministrativo e tecnico. È un processo che coinvolge anche la vita di tutte le persone e le organizzazioni del paese, perché tutti possono e devono giocare un ruolo. Abbiamo un sogno:

che in tutte le scuole italiane nasca uno spazio dedicato all'innovazione". È proprio questa la sfida della Fondazione Mondo Digitale: far nascere tante Palestre dell'Innovazione che siano evolutive e configurabili rispetto alle diverse realtà scolastiche".

All'iniziativa partecipano anche le scuole coinvolte nel progetto *"La Città educativa di Roma Capitale... capitale di Roma - Alfabetizzazione digitale nel mondo della scuola"* sostenuto da Roma Capitale - Dipartimento Servizi educativi e scolastici, Giovani e Pari opportunità.

Roma, 10 novembre 2014

Ufficio stampa Fondazione Mondo Digitale  
Elisa Amorelli, tel. 06 42014109, cell. 338 3043021  
e.amorelli@mondodigitale.org - [www.mondodigitale.org](http://www.mondodigitale.org)

Contributi video delle scuole: <http://www.innovationgym.org/rete-delle-palestre/>

Booklet: <http://www.lulu.com/shop/alfonso-molina/palestre-dellinnovazione/paperback/product-21890152.html>

Video: <http://goo.gl/gLK6bE>

