



Palestre dell'Innovazione, nasce la Rete nazionale

Fondazione Mondo Digitale e MIUR hanno lanciato la Rete nazionale delle Palestre dell'Innovazione per diffondere nelle scuole italiane il modello di educazione per la vita nel 21° secolo. L'iniziativa, sostenuta anche da Roma Capitale, ha preso il via alla Città educativa di Roma, dove è nata la prima Palestra dell'Innovazione.



Prime firmatarie della Rete sono state 47 scuole di 14 regioni che hanno partecipato all'incontro "La Rete nazionale delle Palestre dell'Innovazione" in corso il 10 novembre a Roma in via del Quadraro 102, presso la Palestra dell'Innovazione creata dalla Fondazione Mondo Digitale nel marzo 2014 e ripresa anche dal documento "La Buona Scuola", elaborato dal MIUR. La Palestra dell'Innovazione è un luogo fisico e virtuale (Phyrtual) in cui si pratica autoconsapevolezza, creatività, imprenditorialità e innovazione a 360°: tecnologica, sociale, civica e personale. E' un posto in cui i giovani, gli artisti digitali, i makers ma non solo, possono attrezzarsi per il proprio sviluppo personale e professionale. La Palestra utilizza tutte le forme di apprendimento più avanzate: dalla fabbricazione digitale alla realtà immersiva e virtuale, dall'autoconsapevolezza al problem solving, dal gaming alla robotica. Il linguaggio è quello della sperimentazione e della creatività per...