

Nuovo Quotidiano Brindisi

Lo scientifico di Ostuni ha preso parte alla VIII edizione. Una competizione a squadre che vede la partecipazione di oltre 30 scuole provenienti da tutta Italia

Eccellenze della robotica: in gara il “Pepe”



Gli studenti del liceo “Pepe”

● Il liceo scientifico “Pepe” ha partecipato alla VIII edizione (2014) della “RomeCup, l’eccellenza della Robotica a Roma”, promossa dalla Fondazione Mondo Digitale in collaborazione con la Camera di Commercio di Roma, che si è tenuta nelle scorse settimane presso l’Itis “Cattaneo” e il Tempio di Adriano nella Capitale. Venti studenti dello scientifico – scienze Applicate si sono cimentati in una “competizione” con “squadre” di oltre 30 altre scuole provenienti da tutto il territorio nazionale, partecipando anche a laboratori didattici e seminari/workshop divulgativi sull’uso didattico della robotica. A Roma hanno vissuto una vera e propria full immersion: prototipi robotici di ultima generazione, competizioni e sfide amichevoli tra gio-

vani di ogni età per le selezioni nazionali, laboratori didattici per far conoscere a tutti le potenzialità della robotica.

I ragazzi del Pepe, sotto la guida del professore Domenico Aprile e della professoressa Paola Lisimberti, hanno sviluppato due applicazioni software ispirandosi ad una delle tematiche di punta dell'Agenda Digitale Europea: l'IoT (Internet of Things) ossia, l'Internet delle cose, ovvero l'utilizzo della tecnologia (wired e wireless) che consentirà, a bre-

ve, di interconnettere i dispositivi mobili oramai largamente diffusi (smartphone e tablet) con oggetti come le auto, gli ascensori e i frigoriferi, ma anche le slot machine, i termostati e le macchinette del caffè in ufficio.

Per realizzare questi prototipi (un cruscotto di controllo via tablet di un Led RGB e un equalizzatore luminoso azionato da un input analogico musicale), i ragazzi hanno utilizzato "Arduino", una piattaforma di prototipazione elettronica open-source (Hardware e software) che interagisce con l'ambiente circostante ricevendo input da una varietà di sensori e restituendo in output un controllo su luci, motori e altri attuatori. Arduino è un microcontrollore programmabile attraverso un linguaggio di programmazione (basato su Wiring, ovvero su linguaggi object oriented come il C++ che gli alunni studiano nel percorso di studi) e un ambiente di sviluppo (basato su Programming) ad hoc.