

Gruppo Uniroma Network

# UNIROMA.tv

## Come si programma un attaccante?

Ven, 19/03/2010



Il servizio di Uniroma.tv racconta la preparazione degli atleti per la RomeCup 2010.

Come si progetta un attaccante o un portiere? E come è possibile che un robot umanoide possa giocare in modo autonomo in campo?

A spiegarlo sono gli studenti che partecipano al 4° Trofeo internazionale Città di Roma di

Robotica. Il servizio è di Luigi Garofalo.

[Guarda il video](#)

