

**Newspaper metadata:**

Source: Dire - Agenzia Author:  
Country: Italy Date: 2019/02/01  
Media: Agency Pages: -

**Media Evaluation:**

Readership: -  
Ave € 0  
Pages Occuped 0.0

ZCZC  
DIR1445 3 EDU 0 RR1 N/GIO / DIR MPH/TXT

SCUOLA. 'SHARE SCHOOL': UN PROGETTO PER L'INNOVAZIONE DEL FUTURO/ FOTO  
L'INIZIATIVA PROMOSSA DA FONDAZIONE **MONDO DIGITALE** E OLIVETTI

(DIRE) Roma, 1 feb. - La scuola italiana si rinnova con il progetto 'share school', un'iniziativa promossa da Olivetti e Fondazione **MONDO DIGITALE** per accelerare la trasformazione tecnologica nelle aule. Rivolto a studenti e docenti, il programma di innovazione abbraccia molte attività, dai laboratori di robotica ai percorsi didattici immersivi, dal coding sperimentale fino ad una maratona di sviluppo per progettare una didattica 4.0.

"In un'epoca di rapidi cambiamenti e trasformazioni complesse, la formazione è uno snodo cruciale- dichiara Mirta Michilli, direttore generale della Fondazione **MONDO DIGITALE**, l'organizzazione che coniuga innovazione, istruzione e inclusione. È nella sua sede romana (via del Quadraro 102) che sarà inaugurata la 'Palestra dell'Innovazione', un nuovo spazio in cui prenderanno vita tutte le iniziative del progetto, sviluppato insieme ad Olivetti, l'azienda italiana che opera nel settore dell'informatica.

"Da sempre Olivetti ha una forte attenzione verso i giovani e punta su di loro- afferma l'Ad di Olivetti Antonio Cirillo- questa iniziativa rappresenta un ulteriore step per sostenere e diffondere le competenze digitali negli istituti di ogni ordine e grado. È un progetto innovativo e di grande respiro- prosegue- che partirà con il coinvolgimento delle scuole sul territorio nazionale, si estenderà nell'ambito della Milano Digital Week e sarà infine protagonista della RomeCup".

Saranno oltre 1.500 gli studenti e i docenti coinvolti nella sperimentazione, che avrà come oggetto piattaforme di e-learning e percorsi didattici immersivi sulle competenze del futuro. Con il kit 'microninja' di Olivetti, anche i bambini della scuola primaria potranno avvicinarsi alla programmazione in modo divertente, trasformandosi in protagonisti attivi della tecnologia.

Inoltre, a marzo, una maratona di programmazione di otto ore coinvolgerà team di studenti, docenti, maker e creativi, che lavoreranno insieme allo sviluppo di processi e prodotti per una didattica 4.0, trasversale, multidisciplinare e personalizzata.

Infine, in occasione della RomeCup 2019, la manifestazione annuale dedicata alla robotica in programma dal 2 al 5 aprile, sarà allestito uno spazio Olivetti Scuola Digitale, con laboratori gratuiti e dimostrazioni pratiche. Tutte le attività saranno accompagnate da una campagna di comunicazione, che darà voce e volto ai protagonisti della trasformazione digitale nella scuola.

(Adi/ Dire)  
16:05 01-02-19

**Newspaper metadata:**

Source: Dire - Agenzia

Country: Italy

Media: Agency

Author:

Date: 2019/02/01

Pages: -

**Media Evaluation:**

Readership:

-

Ave

€ 0

Pages Occuped

0.0

