

CORRIERE DELLA SERA



Junior Academy Minecraft: storie attive di talenti ISCRIVETEVI QUI

Programmiamo insieme il nostro nuovo mondo



«E perché?». Qualche volta (forse) vorreste tanto interrompere il martellante ripetersi di quella domanda. Aspettate un attimo: le vostre figlie, i vostri figli, stanno scoprendo il mondo. Meglio allora incentivarli, scommettendo sulla loro curiosità come un'arma del sapere. Al Tempo delle Donne aiutiamo loro a credere in se stesse/i con la Junior Academy che insegna a programmare giocando con i mattoncini di Minecraft.

Costruiranno il mondo di quella bambina che cercava di dare una risposta ai suoi esperimenti, senza lasciarsi fermare dalla Poltrona del Pensiero. L'avete riconosciuta? È Ada Twist, la protagonista del libro «Ada la scienziata» di Andrea Beaty (De Agostini) ispirato alla storia di Ada Lovelace, la matematica che inventò il primo algoritmo da cui hanno avuto origine tutti i computer. Al Tempo delle Donne quest'anno giocheremo (anche) con lei, per insegnare alle vostre bambine e ai vostri bambini che non c'è differenza: tutte/i, a prescindere dal genere, possono diventare brave/i con le Stem, e inventare mondi possibili.

Partirà dalla lettura di «Ada la scienziata» la Junior Academy «Minecraft: storie attive di talenti» curata da Microsoft in collaborazione con De Agostini, sabato 9 settembre ore 15 nello spazio La Balena della Triennale di Milano.

Bambine e bambini dai 4 agli 8 anni ascolteranno storie di donne che dall'antica Grecia a oggi hanno inventato qualcosa, facendo la differenza con le Stem. Ed ecco che parte il gioco educativo-emozionale. A ciascuno il suo computer con il programma Minecraft: guidati dai tutor di Fondazione Mondo Digitale, specializzata in corsi per ragazzi nell'ambito della cultura digitale, i ragazzi dovranno muovere Ada nel paesaggio proiettato sullo schermo e portarla a costruire la realtà di una delle sue avventure.

Conoscete già Minecraft? Mattoncino su mattoncino, i vostri figli costruiscono castelli, acquedotti, piazze, città, storie... Prima, però devono procurarsi il legno nella foresta o il metallo dalle pietre. Per farlo devono spingersi in un ragionamento logico. Animando una delle storie di Ada la scienziata, quindi, useranno le Stem e impareranno i principi del coding. Un gioco da ragazze e ragazzi.

Vi aspettiamo al Tempo delle Donne

LA BALENA

SABATO 9 SETTEMBRE ore 15

MINECRAFT: STORIE ATTIVE DI TALENTI

Programmiamo insieme il nostro nuovo mondo

Partendo da alcune letture di Ada la scienziata (De Agostini), laboratorio di coding, tra scienza e creatività. Costruzione con Minecraft Edu di nuove avventure e mondi scientifici per bambine e bambini sulle orme di Ada Lovelace, la matematica che inventò il primo algoritmo dal quale hanno avuto poi origine i computer.

Junior Academy 4/8 anni

A cura di **Microsoft** in collaborazione con **De Agostini**

Partecipazione gratuita con iscrizione su iltempodelledonne.corriere.it

Il Tempo delle Donne: qui tutto il programma