

Newspaper metadata:

Source: Dire - Agenzia

Author:

Country: Italy

Date: 2020/11/16

Media: Agency

Pages: -

Media Evaluation:

Readership:

-

Ave

€ 0

Pages Occuped

0.0

ZCZC DIR0082 3 EDU 0 RR1 N/WEL / DIR /TXT NEWS SCUOLA. Selezionati vincitori premio nazionale innovazione digitale Le nuove sfide dell'ICT nei progetti presentati dai ragazzi (DIRE - Notiziario settimanale Scuola) Roma, 16 nov. - La Commissione di valutazione ha scelto i progetti vincitrici del Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale, promosso da Anitec-Assinform, l'Associazione per l'Information and Communication Technology (ICT) di Confindustria, in collaborazione con il ministero dell'Istruzione e con la partecipazione di imprese, enti e associazioni culturali. Il progetto fa parte dell'iniziativa strategica 'Repubblica Digitale', il cui manifesto è stato sottoscritto da Anitec-Assinform nel 2019. Lanciata lo scorso 30 gennaio e rivolta alle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado di tutta Italia, l'iniziativa premia le scuole che, unendo le forze e la determinazione di docenti e allievi in collaborazione con aziende leader del settore ICT, hanno saputo ideare progetti innovativi in ambito digitale, considerando anche il loro potenziale per l'avvio di attività di impresa. L'Associazione ha assegnato ai 4 progetti vincitori un contributo di 2.500 euro ciascuno e ha previsto una visita guidata al Polo scientifico di Trieste (Area Science Park) o al Polo scientifico di Genova, nella primavera 2021. Per la categoria 'Opportunità' del digitale hanno vinto: l'istituto 'Armellini' di Roma con il progetto 'La palestra del futuro - Riconoscimento attraverso dati biometrici in Cloud' (Azienda ICT Partner: Almaviva); il polo tecnologico 'Manetti Porciatti' di Grosseto per il progetto 'Potature Smart' (Azienda ICT Partner: Opus Automazione); l'istituto 'Ettore Molinari' di Milano per il progetto 'Home banking for seniors' (Azienda ICT Partner: Grey Panthers). Per la categoria 'Sfide del digitale' il vincitore è stato invece l'istituto 'Cipolla Pantaleo Gentile' di Castelvetro per il progetto 'Sapere Aude, ossia abbi il coraggio di usare la testa, liberati dalla rete' (Azienda ICT Partner: Comau, Globalcom). Tutti i progetti sono pubblicati sul sito www.anitec-assinform.it e saranno valorizzati in future iniziative dell'associazione. La Commissione di valutazione è stata presieduta da Francesco Profumo (presidente Compagnia di San Paolo) e composta da Anna Brancaccio (dirigente ministero dell'Istruzione - Direzione Generale per gli Ordinamenti Scolastici e per la Valutazione del Sistema Nazionale di Istruzione); Roberto Costantini (direttore Summer School & Luiss Hubs); Maria Rita Fiasco (vicepresidente Anitec-Assinform con delega all'area 'skills per la crescita d'impresa'); Patrizia Fontana (founder di Talents in Motion) e da Mirta Michilli (Direttore Generale Fondazione [Mondo Digitale](http://www.mondodigitale.it)). Menzioni speciali sono poi state conferite agli istituti 'Alan Turing' di Bergamo, per il progetto 'Casa Domotica Alan Turing' (Azienda ICT Partner: Google); 'Casati' di Milano, per il progetto 'Il prodotto odontotecnologico' (Azienda ICT Partner: 3Shape); 'Scarpellini' di Foligno, per il progetto 'Turismo Digitale - per una nuova qualifica EQF4' in collaborazione con più partner europei e il liceo 'Vito Volterra' di Ciampino, per il progetto 'Ericsson Digital lab' (Azienda ICT Partner: Ericsson). Menzione speciale anche per il progetto 'Talpius', fuori concorso e riguardante una piattaforma

Newspaper metadata:

Source: Dire - Agenzia

Author:

Country: Italy

Date: 2020/11/16

Media: Agency

Pages: -

Media Evaluation:

Readership:

-

Ave

€ 0

Pages Occuped

0.0

ICT Partner: Ericsson). Menzione speciale anche per il progetto 'Talpius', fuori concorso e riguardante una piattaforma (giornalino elettronico) creata dagli studenti per gli studenti. "L'Associazione da tempo promuove e sostiene le iniziative che favoriscono nuove esperienze di apprendimento nelle scuole superiori e la diffusione della cultura digitale- ha detto il presidente di Anitec-Assinform, Marco Gay- In questo momento storico, così' difficile soprattutto per i nostri studenti e per l'intero mondo educativo, riteniamo che sia stato un risultato doppiamente eccezionale l'aver visto i ragazzi impegnarsi per partecipare e realizzare i progetti e averli visti collaborare con aziende e docenti grazie al digitale superando così' il limite delle distanze fisiche. Ci conferma un fatto che è già' realtà' per le future generazioni: il digitale non è solo una leva potente per la didattica e per l'educazione a una nuova cittadinanza, ma sarà' alla base delle opportunità' professionali che sono e che saranno sempre più' offerte dal mondo del lavoro. La scelta di focalizzarsi sui progetti, infine, punta a unire allievi, docenti e imprese nella cultura del fare, che è il cuore dell'industria italiana ICT". "La collaborazione scuola-impresa fa sì' che avvenga immediatamente la contestualizzazione di idee innovative per la soluzione di problemi; inoltre, vengono veicolate quelle skill competenze che ormai sono ritenute indispensabili per un inserimento consapevole nel mondo del lavoro- ha commentato il direttore generale Maria Assunta Palermo, del ministero dell'Istruzione- Il tema del digitale, attualissimo, rende il progetto ancor più' interessante, esso si inserisce in una serie di azioni che il ministero sta mettendo in atto nella scuola in una logica sistemica di innovazione". Anitec-Assinform e il ministero dell'Istruzione annunciano, infine, la seconda edizione del 'Premio sull'Innovazione Digitale' per l'anno 2021, a conferma dell'importanza dell'iniziativa per la formazione digitale degli studenti e a sostegno dell'impegno congiunto di istituzioni e imprese per il futuro dei giovani. (Red/Dire) 08:21 16-11-20 NNNN