



FONDAZIONE
**Mondo
digitale**
Diritto alla conoscenza

Offerta didattica

a.s. 2025-2026

Fondazione Mondo Digitale ETS | Roma - Milano - Torino

Tecnologia, creatività, consapevolezza
LA SCUOLA COME LABORATORIO DEL FUTURO

Percorsi innovativi per docenti, studenti e studentesse

TUTTE LE ATTIVITÀ SONO GRATUITE

SCOPRI DI PIÙ



<https://www.mondodigitale.org/progetti/lofferta-formativa-lanno-scolastico-2025-2026>

CHI SIAMO

Fondazione Mondo Digitale ETS per una scuola inclusiva, aperta, di qualità.

La Fondazione Mondo Digitale ETS, iscritta al Runts, è un'**organizzazione non profit orientata alla conoscenza**. È stato primo presidente il grande linguista **Tullio De Mauro**, che ne ha fortemente connotato la missione di servizio pubblico, dalla scuola all'alfabetizzazione digitale degli adulti. Oggi l'organizzazione è presieduta dall'imprenditore **Renato Brunetti**, fondatore e presidente di Unidata. Direzione generale e guida operativa sono affidate a **Mirta Michilli**, che ha curato lo sviluppo dell'organizzazione sin dalla sua nascita ed è tra i co-fondatori insieme al direttore scientifico **Alfonso Molina**, Personal Chair in Technology Strategy all'Università di Edimburgo.

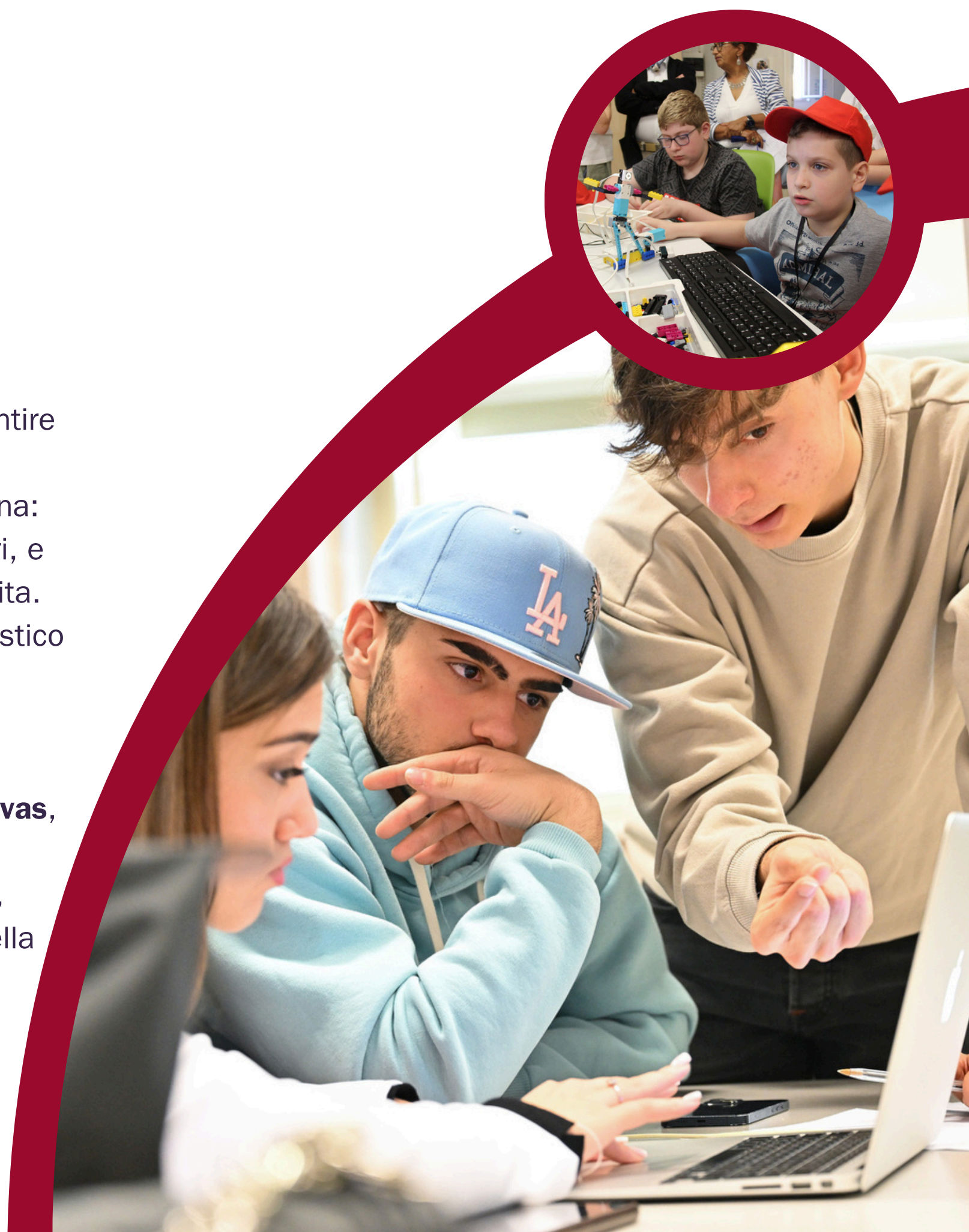


IL NOSTRO MODELLO FORMATIVO

È un modello **ibrido e “firtuale”**, che integra esperienze in presenza e online per garantire un apprendimento accessibile, continuo e trasformativo. Tutti i percorsi si ispirano al **Modello di Educazione per la Vita**, ideato dal nostro direttore scientifico Alfonso Molina: un approccio che mette al centro la persona, integra conoscenze, competenze e valori, e promuove un apprendimento trasformativo, anche informale, lungo tutto l’arco della vita. Siamo **accreditati dal Ministero dell’Istruzione** per la formazione del personale scolastico secondo la direttiva n. 170 del 21 marzo 2016, e possiamo rilasciare attestati per docenti e attivare percorsi di PCTO (Percorsi per le Competenze Trasversali e l’Orientamento).

Mettiamo inoltre a disposizione strumenti innovativi come il **Personal Ecosystem Canvas**, sviluppato da Alfonso Molina, per guidare ogni persona nello sviluppo del proprio potenziale e benessere. Promuoviamo ambienti di apprendimento dinamici e inclusivi, come la Palestra dell’Innovazione, e rafforziamo costantemente la rete dei Docenti della Scuola del Noi, per costruire insieme una scuola più collaborativa, efficace e vicina ai bisogni della società.

 [**GUARDA IL VIDEO UFFICIALE SUL PERSONAL ECOSYSTEM CANVAS \(PEC\)**](#)

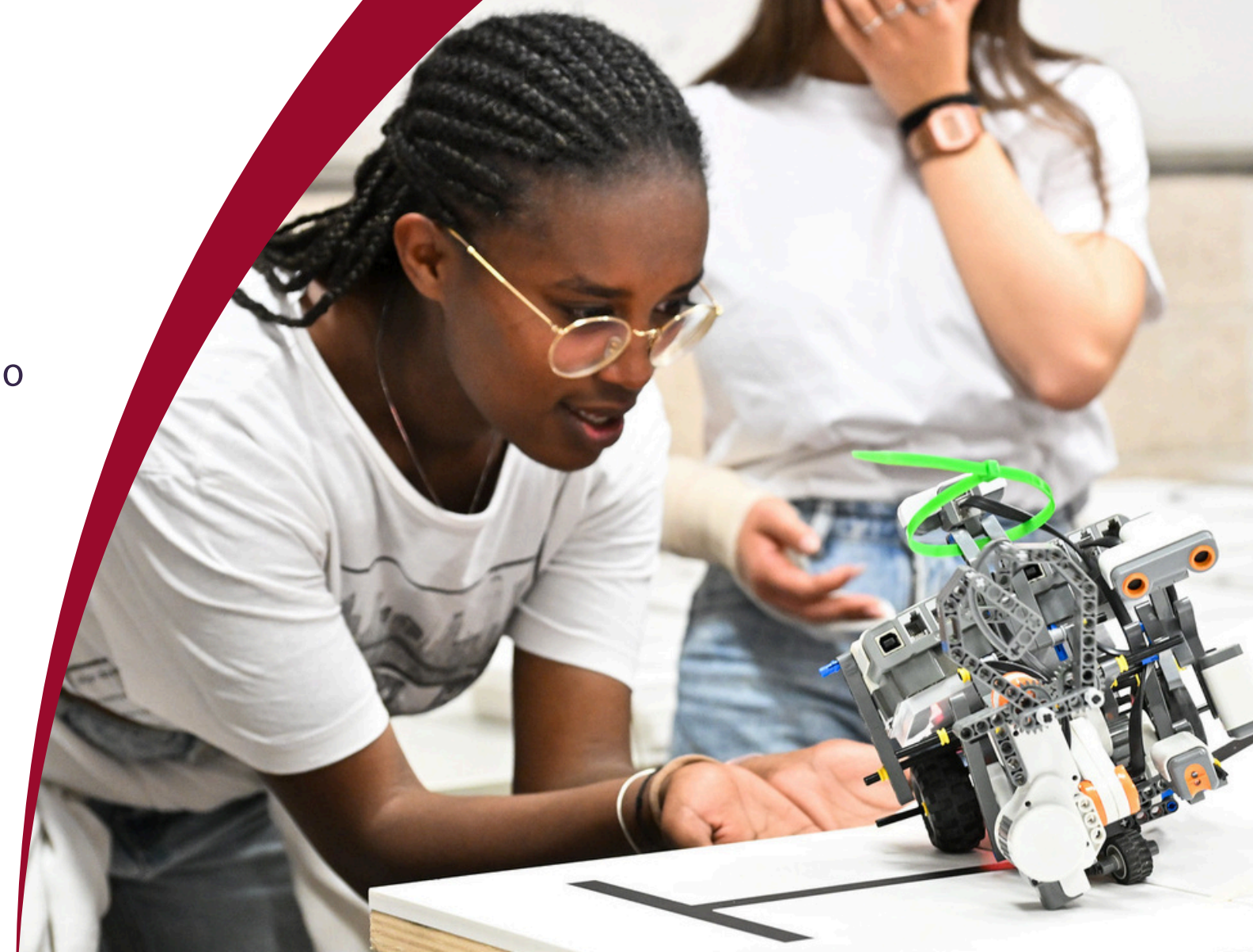


LA NOSTRA PROPOSTA

Con un approccio inclusivo e innovativo, la Fondazione Mondo Digitale accompagna dirigenti, docenti e studenti in percorsi formativi che mettono al centro le persone, la tecnologia e l'educazione alla cittadinanza.

Dalla **didattica digitale** all'**orientamento**, costruiamo insieme una scuola capace di rispondere alle sfide del presente e di preparare le nuove generazioni al mondo che cambia.

Crediamo in una scuola che forma al **pensiero critico**, alla **creatività** e alla **collaborazione**, integrando le **tecnologie digitali** nelle discipline curriculari e proponendo esperienze educative che aiutano i giovani a orientarsi nel mondo complesso che li attende. Le nostre proposte spaziano dalla **formazione certificata per il personale scolastico**, all'innovazione metodologica, ai **percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (Pcto)**, fino alle iniziative di empowerment che mettono in dialogo la scuola con la ricerca, le imprese e il territorio.



DESTINATARI



DOCENTI

Formazione certificata e aggiornamento professionale per promuovere innovazione didattica, metodologie attive e integrazione delle tecnologie in aula.



STUDENTI

Percorsi esperienziali e orientamento alle carriere per sviluppare competenze digitali, creative e relazionali, con particolare attenzione all'inclusione e alla parità di genere.



FAMIGLIE E COMUNITÀ EDUCANTE

Sensibilizzazione e coinvolgimento attivo per rafforzare l'alleanza educativa tra scuola, famiglie e territorio. Collaborazioni con enti locali, imprese, associazioni e realtà sociali per costruire ecosistemi educativi inclusivi e generativi, capaci di contrastare la povertà educativa e promuovere il benessere digitale con un impatto concreto nei contesti locali.

FOCUS FORMATIVI

Tutti i percorsi sono progettati con attenzione a diversità, accessibilità e bisogni educativi speciali, per garantire un'educazione realmente equa.



ROBOTICA EDUCATIVA, CODING E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Dalle basi del pensiero computazionale ai progetti con IA generativa, per una scuola che forma innovatori



INNOVAZIONE DIDATTICA E INCLUSIONE

Metodologie ibride, didattica immersiva e sperimentazione per insegnanti e studenti con un occhio sempre attento all'inclusione.



CITTADINANZA DIGITALE E CYBERSICUREZZA

Formiamo giovani consapevoli, responsabili e attivi nel mondo digitale.



STEAM ED EMPOWERMENT FEMMINILE

Valorizziamo il talento delle ragazze nelle discipline tecnico scientifiche, contro stereotipi e divari.



LAVORI DEL FUTURO E COMPETENZE STRATEGICHE

Percorsi di orientamento alle nuove professioni, per immaginare e progettare il domani.

ROBOTICA EDUCATIVA, CODING E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Obiettivo: educare al pensiero computazionale, alla creatività e all'innovazione tecnologica.

Laboratori e sfide per sviluppare pensiero computazionale, creatività e problem solving, usando linguaggi di programmazione, robotica educativa e IA generativa.

I progetti connettono scuola, ricerca e imprese per un apprendimento autentico.

Attività chiave:

- Laboratori di robotica e prototipazione.
- Sfide e contest su tematiche reali (robotica applicata, IA generativa, coding).
- Hackathon finali per sviluppare soluzioni concrete.
- Coinvolgimento di università, aziende ed esperti.

 **GUARDA IL VIDEO UFFICIALE DI ROMECUP 2025**

SCOPRI TUTTI I PROGETTI ATTIVI SU ROBOTICA, CODING E IA



STEAM ED EMPOWERMENT FEMMINILE

Obiettivo: promuovere l'accesso delle ragazze alle carriere STEM e superare stereotipi di genere.

Percorsi per superare stereotipi di genere e avvicinare le ragazze alle discipline tecnico-scientifiche e alle tecnologie emergenti, con hackathon, mentorship, role model e modelli di leadership inclusiva.

Attività chiave:

- Laboratori di coding e IA generativa.
- Hackathon su sfide reali con aziende partner.
- Incontri con role model e professioniste.
- Percorsi di orientamento e sviluppo delle soft skills

 **GUARDA IL VIDEO UFFICIALE DI CODING GIRLS**

SCOPRI TUTTI I PROGETTI ATTIVI SU STEAM ED EMPOWERMENT FEMMINILE



CITTADINANZA DIGITALE E CYBERSICUREZZA

Obiettivo: promuovere un uso responsabile e sicuro delle tecnologie, la cultura digitale e l'empatia sociale.

Formazione all'uso consapevole e sicuro delle tecnologie, con attenzione a privacy, empatia digitale, pensiero critico e media literacy. Includiamo simulazioni, challenge e attività di fact checking.

Attività chiave:

- Webinar e laboratori su cittadinanza digitale e sicurezza.
- Incontri su privacy, fact-checking, storytelling e comunicazione gentile.
- Percorsi intergenerazionali e progetti su salute e benessere.
- Contest creativi su robotica e IA per la salute e la sostenibilità.

 **GUARDA IL VIDEO UFFICIALE DI FATTORE J**

**SCOPRI TUTTI I PROGETTI ATTIVI SU CITTADINANZA DIGITALE E
CYBERSICUREZZA**



LAVORI DEL FUTURO E COMPETENZE STRATEGICHE

*Obiettivo: preparare gli studenti alle sfide del mondo del lavoro e delle tecnologie emergenti.
Orientamento alle professioni emergenti nei settori digitali, creativi e green.*

Sviluppiamo competenze imprenditoriali, collaborazione, progettualità, spirito d'iniziativa e apprendimento continuo, con uno sguardo anche al metaverso e alle nuove culture del lavoro.

Attività chiave:

- Percorsi su cloud computing, IA, data science.
- Orientamento alle carriere STEM e digitali.
- Progetti su innovazione sociale, sostenibilità e salute.
- Hackathon finali per simulare contesti reali.

 [**GUARDA IL VIDEO UFFICIALE DI ITAL.IA LAB**](#)

**SCOPRI TUTTI I PROGETTI ATTIVI SU LAVORI DEL FUTURO E
COMPETENZE STRATEGICHE**



INNOVAZIONE DIDATTICA E INCLUSIONE

Obiettivo: Valorizzare il ruolo dei docenti come attori del cambiamento

Percorsi per docenti di ogni ordine e grado, pensati per aggiornare le competenze STEAM, favorire l'innovazione didattica, la transizione digitale e l'uso delle tecnologie.

Focus su coding, pensiero computazionale, cittadinanza digitale, intelligenza artificiale.

 **SCOPRI COSA DICONO DI NOI I DOCENTI**

Prof. Amerigo Guercini (ITIS Fermi di Roma).

Prof.ssa Marilù Di Benedetto (Tito Lucrezio Caro di Napoli).

Dirigente scolastica Nunziatina Mangano (IC Santhia di Vercelli).

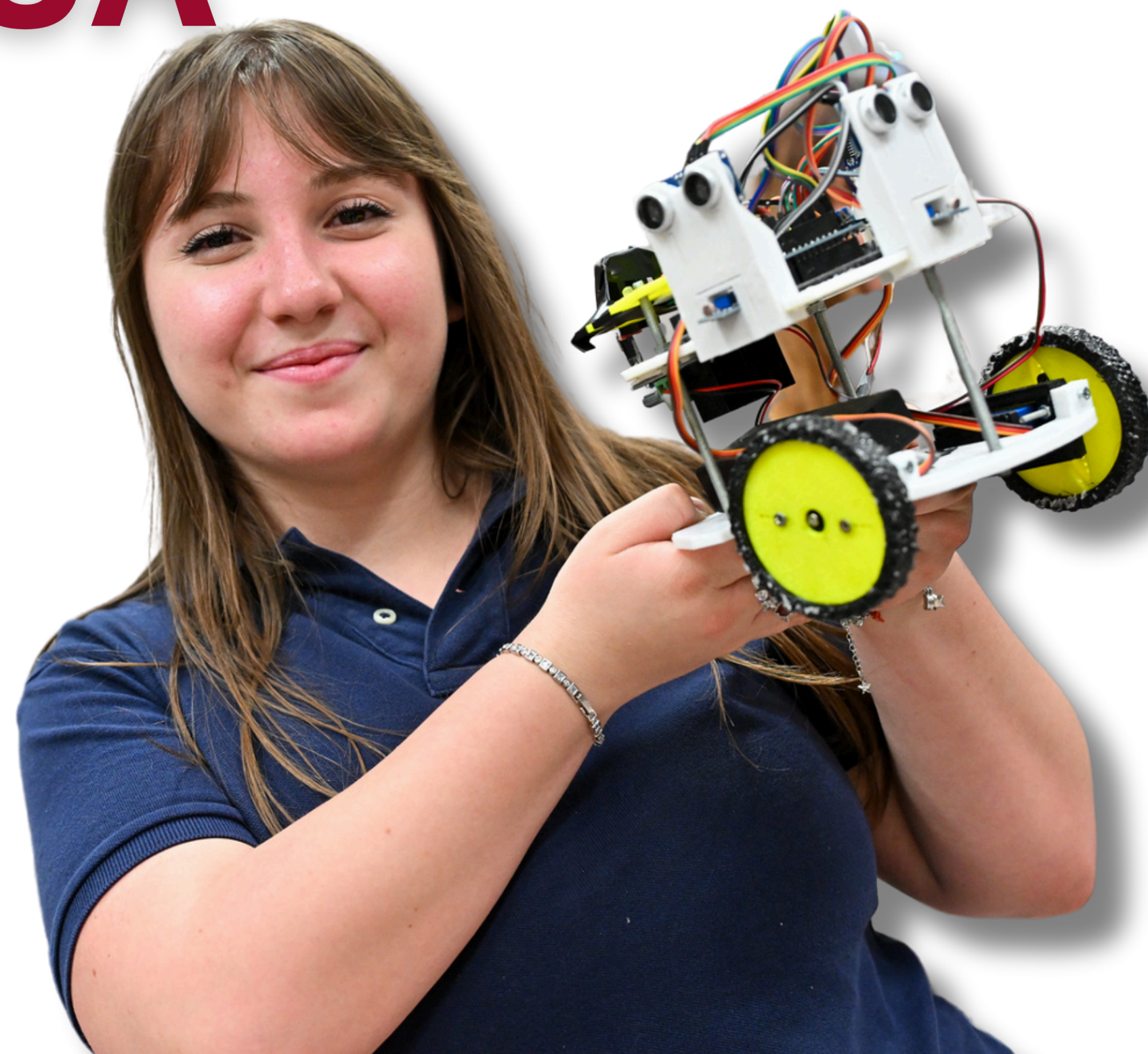
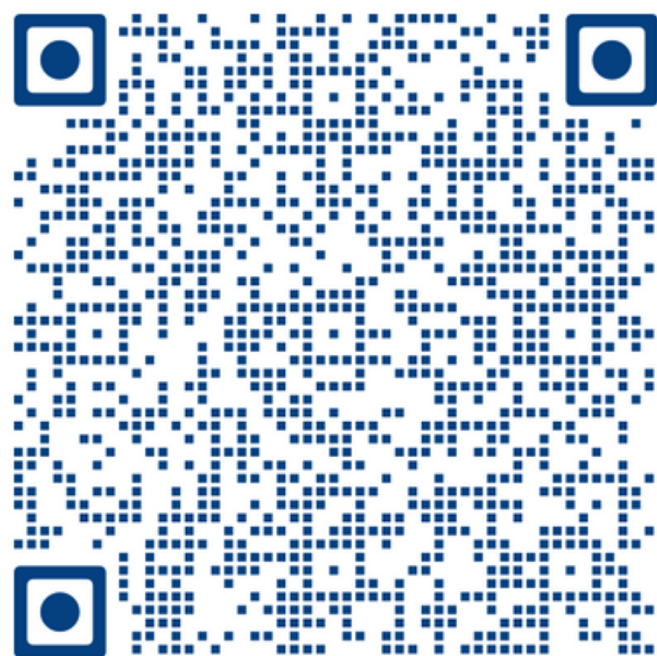
**SCOPRI TUTTI I PROGETTI ATTIVI SU INNOVAZIONE DIDATTICA E
INCLUSIONE**



ISCRIVI LA TUA CLASSE

TUTTE LE ATTIVITÀ SONO GRATUITE

Inserisci il codice meccanografico della scuola, spunta il progetto scelto e convalida i dati



<https://www.mondodigitale.org/progetti/lofferta-formativa-lanno-scolastico-2025-2026>

CONTATTACI



Sito web

<https://www.mondodigitale.org/>

Contatti

e.curatola@modndodigitale.org

3938922360

c.stajano@mondodigitale.org

3201731570

Canali social

