



FONDAZIONE

Mondo ²⁵
digitale

Diritto alla conoscenza

Offerta formativa per le scuole

a.s. 2026-2027

Chi siamo

La Fondazione Mondo Digitale ETS, iscritta al Runts, è un'organizzazione **non profit** orientata alla conoscenza.

È stato primo presidente il grande linguista **Tullio De Mauro**, che ne ha fortemente connotato la missione di servizio pubblico, dalla scuola all'alfabetizzazione digitale degli adulti.

Da **venticinque anni** siamo impegnati nella diffusione della cultura dell'innovazione per una nuova economia della conoscenza come motore di sviluppo del paese.

Collaboriamo con **scuole, università, imprese, istituzioni e organizzazioni del Terzo settore** per costruire percorsi educativi che accompagnino studenti, docenti e cittadini a **comprendere e governare le trasformazioni tecnologiche, sociali ed economiche del presente**.

Negli ultimi anni abbiamo sviluppato un impegno specifico sull'intelligenza artificiale a scuola, accompagnando scuole e reti territoriali nella costruzione di **approcci consapevoli, sicuri e pedagogicamente fondati all'uso dell'IA**.

[SCOPRI TUTTE LE ATTIVITÀ DELLA FONDAZIONE MONDO DIGITALE](#)

Il nostro impegno per le scuole

TECNOLOGIA, CREATIVITÀ, CONSAPEVOLEZZA: LA SCUOLA COME LABORATORIO DI FUTURO.



FORMAZIONE RICONOSCIUTA E CERTIFICATA

Siamo un ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione per la formazione del personale scolastico, ai sensi della Direttiva n. 170 del 21 marzo 2016. Offriamo corsi di aggiornamento professionale che coniugano innovazione didattica e strumenti concreti per la quotidianità in classe.



COMPETENZE TRASVERSALI E ORIENTAMENTO

Rilasciamo attestati validi per i docenti e collaboriamo con le scuole secondarie per attivare percorsi di formazione scuola-lavoro (FSL).



PERCORSI DIDATTICI PER UNA SCUOLA INNOVATIVA

Lavoriamo al fianco delle scuole per progettare percorsi didattici innovativi, affiancando i docenti nell'integrazione del digitale nelle discipline curriculari e supportando gli studenti nello sviluppo di competenze strategiche.

Il nostro approccio

Le nostre attività integrano formazione teorica, strumenti operativi, sperimentazione didattica e supporto alla governance scolastica, con un approccio orientato all'impatto educativo e alla trasferibilità nelle pratiche quotidiane.

Tra i principali ambiti di intervento

Intelligenza artificiale e didattica

Cittadinanza digitale e uso responsabile delle nuove tecnologie

Cybersecurity e sicurezza online

Orientamento alle competenze del futuro




Percorsi per gli snodi formativi finanziati dal MIM

La Fondazione Mondo Digitale può costruire un **percorso su misura**, integrando le attività già previste dal progetto con competenze, strumenti e risorse operative sull'intelligenza artificiale a scuola.

Ogni percorso viene costruito in modo flessibile, sulla base delle caratteristiche dello snodo, degli obiettivi progettuali e dei bisogni delle scuole coinvolte

La Fondazione può mettere a disposizione una rete di formatori esperti e la community nazionale dei “Docenti della scuola del noi”, valorizzando pratiche, contenuti e modelli già sperimentati in percorsi formativi su larga scala.

L'obiettivo è aiutare lo snodo a diventare non solo un luogo di erogazione di corsi, ma un presidio territoriale stabile di competenza, produzione di contenuti e innovazione educativa sull'intelligenza artificiale.

 Modulo da compilare per essere ricontattato dal team FMD per approfondire modalità di collaborazione

<https://mondodigitale.org/prenota-incontro-formativo-IA-scuola>



Offerta personalizzata per gli snodi formativi

Affianchiamo le scuole con modelli flessibili e personalizzabili, costruiti a partire dai bisogni reali dei territori e delle comunità scolastiche.



Formazione su misura

Percorsi formativi e laboratori pratici di AI literacy, finalizzati allo sviluppo di competenze pedagogiche, critiche e digitali per docenti e personale scolastico.



Accompagnamento alla governance

Supporto ai dirigenti scolastici e ai team di innovazione nella definizione di ruoli, procedure e strumenti di monitoraggio per l'integrazione dell'IA nella scuola.



Sperimentazioni guidate

Attività laboratoriali, online o in presenza, per accompagnare docenti e studenti nella sperimentazione concreta dell'IA nei processi di insegnamento e apprendimento.



Help desk dedicato

Le scuole possono richiedere supporto scrivendo a aihelp@mondodigitale.org per chiarimenti normativi (AI Act, Gdpr), valutazione degli strumenti ed elaborazione di policy interne.



Task force multidisciplinare

Un team di formatori e giovani professionisti della cybersecurity affianca le scuole nelle diverse fasi di presidio della sicurezza digitale (adesioni fino al 15 settembre).



Formazione di docenti ambassador

Percorsi dedicati alla creazione di figure interne capaci di accompagnare la diffusione delle competenze all'interno delle reti territoriali.

Un'offerta integrata per la scuola che cambia

Accanto ai percorsi dedicati agli snodi formativi finanziati dal MIM, la Fondazione Mondo Digitale propone un'offerta formativa rivolta a tutte le scuole interessate a rafforzare competenze digitali, orientamento, cittadinanza digitale e innovazione educativa.

I percorsi accompagnano dirigenti, docenti e studenti nello sviluppo delle competenze necessarie per comprendere e affrontare le trasformazioni tecnologiche, sociali e professionali del presente, con **particolare attenzione all'intelligenza artificiale, alla cybersecurity, alla cittadinanza digitale e ai lavori del futuro.**



Formazione docenti

Un approccio pratico...

La Fondazione Mondo Digitale accompagna docenti e team innovazione nello sviluppo delle competenze necessarie per affrontare le trasformazioni educative, tecnologiche e professionali del presente.

I percorsi formativi integrano intelligenza artificiale, cittadinanza digitale, cybersecurity, orientamento alle professioni del futuro e innovazione metodologica, con un approccio pratico, interdisciplinare e immediatamente applicabile nella didattica quotidiana.

... e laboratoriale

- sperimentazione guidata degli strumenti
- progettazione didattica
- attività laboratoriali
- analisi di casi d'uso
- produzione di materiali replicabili
- confronto tra pari e con esperti.

Formazione docenti

FOCUS FORMATIVI



Intelligenza artificiale e didattica

Percorsi introduttivi e avanzati per comprendere il funzionamento dell'IA e integrarla nei processi educativi in modo consapevole e responsabile.



IA applicata alle discipline

Laboratori pratici per sperimentare l'integrazione dell'IA nelle diverse aree disciplinari.



Cittadinanza digitale

Percorsi dedicati allo sviluppo del pensiero critico e della consapevolezza digitale.

Formazione docenti

I PROGETTI

PATENTINO DIGITALE

Cittadinanza digitale e intelligenza artificiale

Il percorso si ispira all'Atto di indirizzo di AGCOM (delibera n. 177/24/CONS) e propone un programma modulare che integra i framework europei DigComp e DigCompEdu. L'obiettivo è potenziare il ruolo del docente come facilitatore e moltiplicatore di competenze digitali, fornendo micro-attestati per ogni modulo e una certificazione finale, valida anche ai fini dell'insegnamento dell'educazione civica.

ATTIVITÀ

Il percorso è composto da 10 moduli formativi online di un'ora ciascuno sui temi della cittadinanza digitale e l'uso dell'intelligenza artificiale in classe. Al termine di ogni modulo il docente ha accesso a schede didattiche, risorse utili e approfondimenti da utilizzare in classe per integrare in modo efficace il percorso all'interno della didattica curricolare. Per ogni modulo sono previsti micro-attestati e una certificazione finale. Gli appuntamenti possono essere seguiti in modalità live e on demand.



Formazione docenti

I PROGETTI

IC - INTELLIGENZA COLLETTIVA

con la comunità dei Docenti della scuola del noi

IC - Intelligenza Collettiva è un progetto nazionale, sostenuto dal Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali, per promuovere un uso etico, consapevole e critico dell'intelligenza artificiale nella scuola, valorizzando il ruolo dei docenti come comunità professionale capace di innovare dal basso. Il progetto attiva una rete di insegnanti, scuole, famiglie e partner territoriali per sperimentare metodologie didattiche, strumenti di IA, ambienti di apprendimento ibridi e percorsi di cittadinanza digitale.

- **ATTIVITÀ**
Workshop pratici sull'uso consapevole dell'IA per la didattica all'interno della Scuola del Noi
- Laboratori sull'etica dell'IA e co-creazione di un Manifesto etico per le scuole



Formazione docenti

I PROGETTI

EXPERIENCE AI

con Raspberry Pi Foundation

L'obiettivo del progetto è accompagnare i docenti nell'uso di metodologie didattiche pratiche e inclusive, e di rafforzare le competenze fondamentali di insegnanti e studenti nell'ambito dell'intelligenza artificiale e del suo uso responsabile nella didattica.

ATTIVITÀ

- Webinar e formazioni in presenza. Introduzione: l'IA e il contesto per gli educatori;
- Concetti fondamentali: regole vs dati e bias;
- Approfondimento: apprendimento automatico (ML); etica e mini laboratorio guidato.

Le formazioni in presenza possono essere attivate nelle scuole di tutta Italia con un minimo di 80 docenti partecipanti.



Formazione docenti

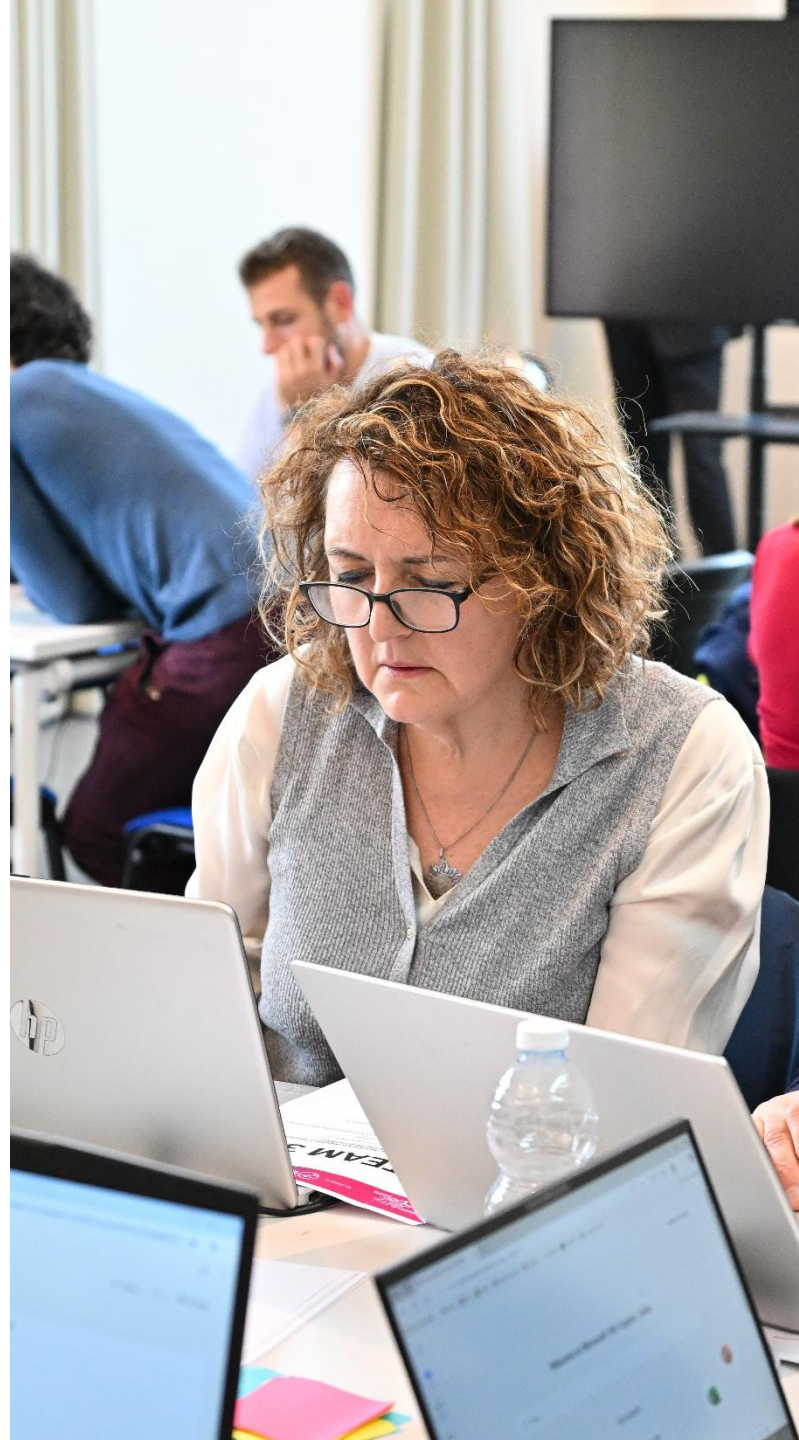
I PROGETTI

VIVI, INTERNET, AL MEGLIO con Google.org

"Vivi Internet, al meglio " è il programma formativo creato da Google e promosso da Fondazione Mondo Digitale ETS per aiutare giovani e adulti a vivere il Web e la tecnologia responsabilmente, apprendere i principi della cittadinanza digitale e sviluppare le competenze critiche per muoversi online in sicurezza. Il programma intende favorire l'adozione responsabile dell'intelligenza artificiale in classe.

ATTIVITÀ

- Formazione online e in presenza sui temi chiave della cittadinanza digitale e sicurezza online: benessere digitale, fake news e phishing, protezione dei dati personali e della privacy, prevenzione del cyberbullismo e dell'odio online, storytelling, navigazione sicura, fact-checking, ascolto e dialogo tra giovani e adulti, con toolkit e strumenti a supporto.
- Webinar formativi su uso responsabile dell'IA.



Formazione docenti

I PROGETTI

PATHWAY COMPANION

in collaborazione con Fondazione Don Carlo Gnocchi, IT LogiX, Google.org, Università degli Studi di Roma Tre

FMD, con il supporto dei partner, ha progettato e realizzato una piattaforma di apprendimento basata sull'intelligenza artificiale. Tra le sue funzionalità un tutoring intelligente a supporto dei caregiver (docenti, docenti di sostegno, operatori sanitari e genitori) che aiutano bambini e ragazzi con bisogni educativi speciali nel loro percorso di crescita, anche nella dimensione online.

ATTIVITÀ

- Laboratori e workshop online e in presenza sui seguenti temi: uso dell'AI nella didattica, privacy e protezione dei dati personali, benessere digitale e sicurezza online
- Sessioni di pratica online e in presenza sull'uso della piattaforma
- Hackathon e maratone creative per ideare nuove estensioni e applicazioni future della piattaforma
- Sperimentazione in classe della piattaforma.



Formazione docenti

I PROGETTI

STEAMedge

STEAM empowerment for Educators through sustainability and the use of emerging technologies

STEAMedge Academy è un'iniziativa innovativa che mira a trasformare la formazione dei docenti integrando tecnologie digitali emergenti (IA, IoT, droni) con approcci Steam orientati alla sostenibilità. Il progetto risponde alle transizioni digitale e verde dell'Ue promuovendo pensiero transdisciplinare, problem solving e inclusione.

ATTIVITÀ

- Formazione e Workshop
- Webinar
- Sviluppo di moduli formativi professionali e percorsi personalizzati validati tramite sperimentazione.

DESTINATARI: docenti della scuola secondaria



Formazione docenti

I PROGETTI

SPARK

Programma: Erasmus+ KA220-SCH

Il progetto rafforza competenze e fiducia di docenti, dirigenti e genitori sui temi dell'educazione sessuale comprensiva (Comprehensive Sexuality Education - CSE) in modo informato, inclusivo e basato su evidenze scientifiche. Percorsi formativi innovativi e momenti di confronto tra pari supportano le comunità scolastiche nella creazione di ambienti educativi sicuri, inclusivi e favorevoli al benessere e allo sviluppo dei bambini e dei giovani.

ATTIVITÀ

- Formazioni asincrone (mooc) per acquisire conoscenze di base e sviluppare maggiore sicurezza nell'affrontare i temi della CSE.
- Formazioni sincrone online e in presenza per approfondire i principali temi della CSE con attività pratiche, casi studio e confronto tra partecipanti.
- Eventi territoriali e incontri in presenza per favorire la creazione di comunità educanti, la condivisione di esperienze e il rafforzamento delle reti tra scuola, famiglie e territorio.
- Accesso a una raccolta di risorse didattiche e multimediali sulla CSE per supportare i docenti nell'erogazione di percorsi educativi efficaci.

DESTINATARI: docenti della scuola primaria

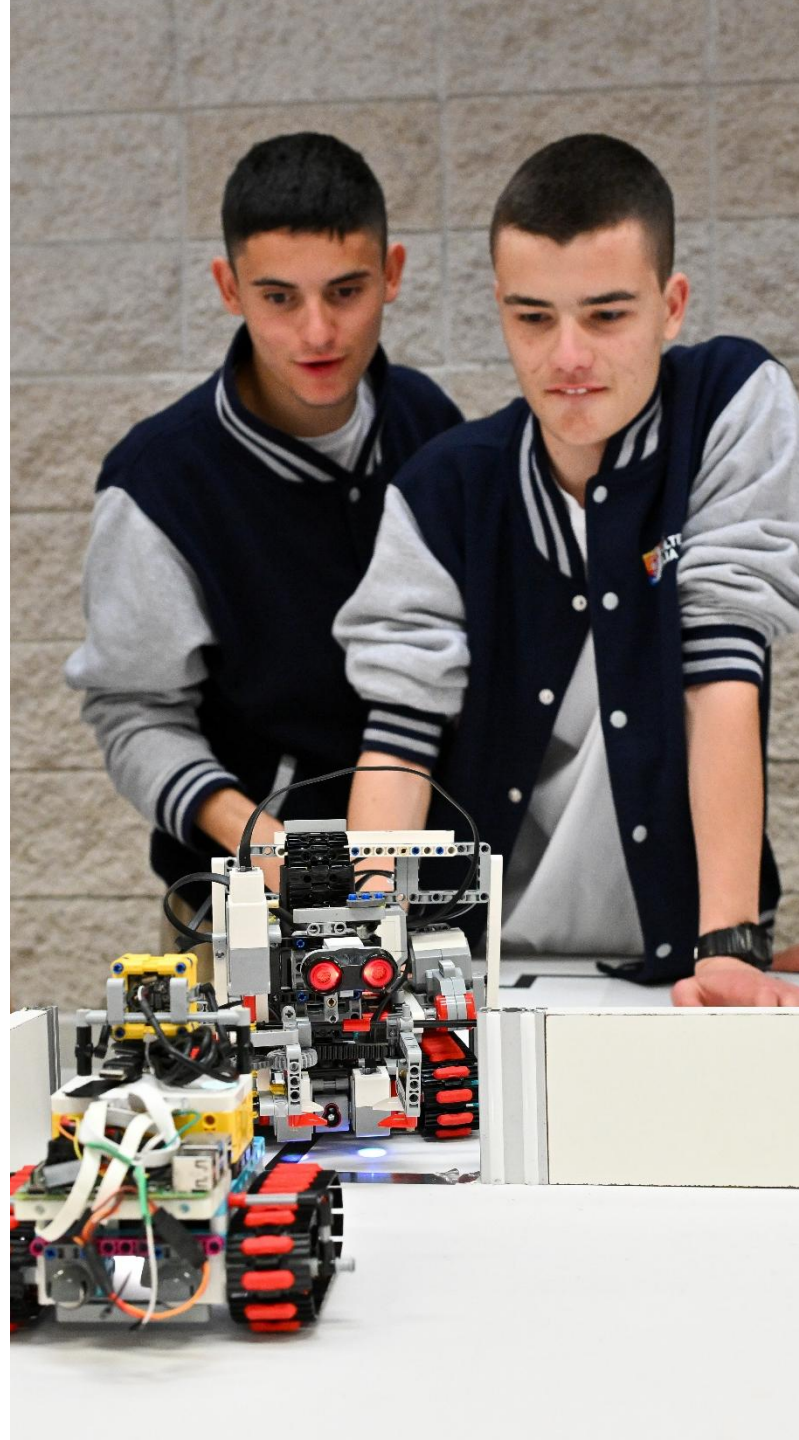


Formazione per studentesse e studenti

La Fondazione Mondo Digitale propone percorsi educativi e laboratoriali per accompagnare studentesse e studenti a sviluppare competenze digitali e trasversali utili a vivere da protagonisti le trasformazioni del presente.

Le attività sono progettate per diverse fasce d'età e livelli scolastici, con approccio esperienziale, collaborativo e interdisciplinare.

L'obiettivo è accompagnare le nuove generazioni nello sviluppo di pensiero critico, creatività, consapevolezza digitale e capacità di orientarsi in un mondo sempre più influenzato dall'innovazione tecnologica.



Formazione per studentesse e studenti

FOCUS FORMATIVI



Intelligenza artificiale e AI literacy

Laboratori e attività per comprendere cos'è l'intelligenza artificiale, come funziona e quali impatti produce nella vita quotidiana, nello studio e nel lavoro.



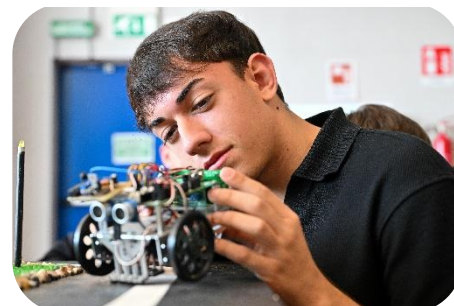
Cittadinanza digitale e sicurezza online

Percorsi per promuovere comportamenti sicuri, responsabili e consapevoli negli ambienti digitali.



Lavori del futuro

Attività per aiutare gli studenti a comprendere l'evoluzione del mondo del lavoro e le competenze richieste dalle professioni emergenti.



Coding e robotica

Percorsi pratici per sviluppare competenze scientifiche, tecnologiche e computazionali attraverso attività laboratoriali e progettuali.



Stem ed empowerment femminile

Percorsi dedicati alla promozione della partecipazione femminile nei settori scientifici e tecnologici, per contrastare stereotipi e divari di genere nelle discipline STEM e nelle professioni del futuro.

Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER GLI ISTITUTI COMPRENSIVI

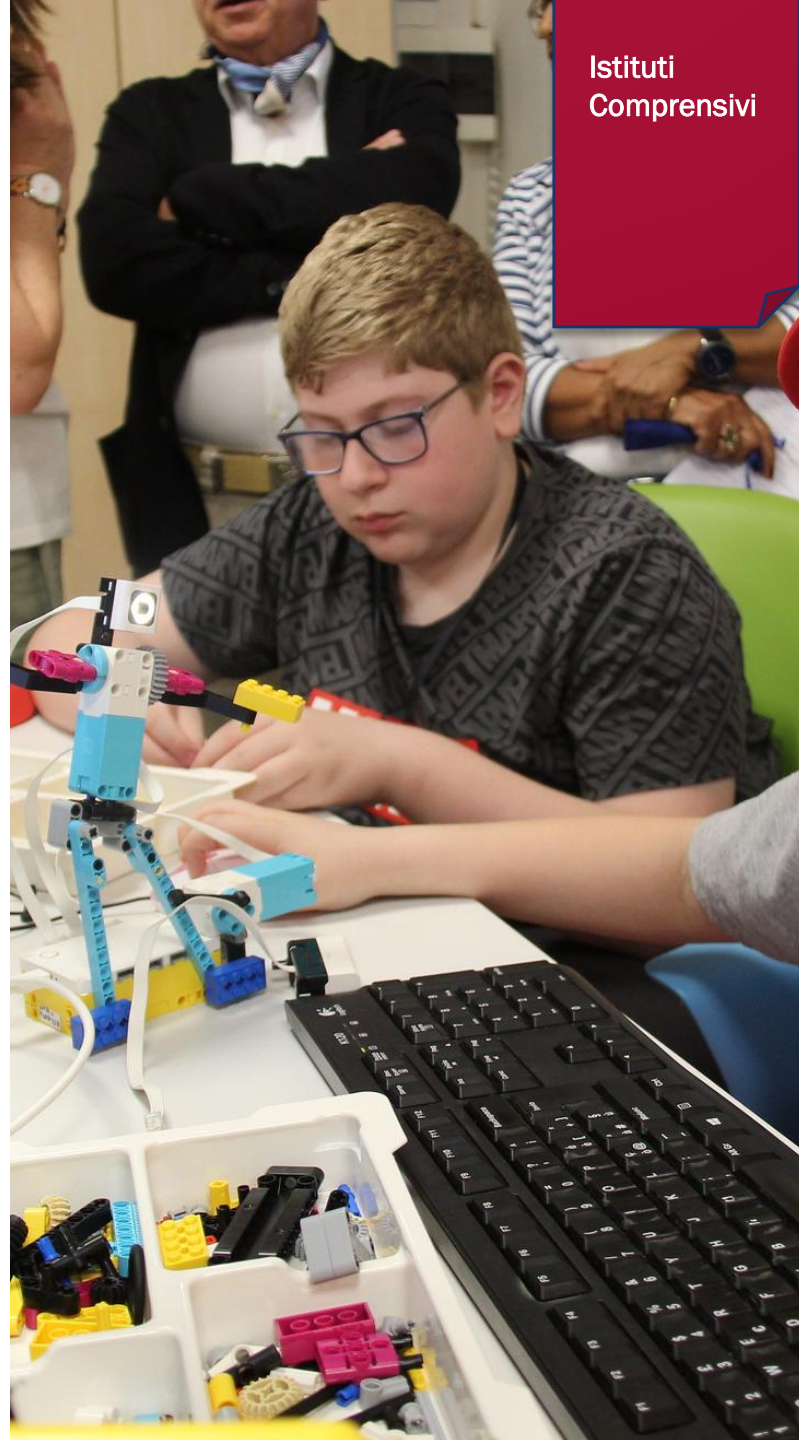
VIVI, INTERNET, AL MEGLIO

con Google.org

Vivi Internet, al meglio è il programma formativo creato da Google e promosso da Fondazione Mondo Digitale per aiutare i giovani a vivere il Web e la tecnologia responsabilmente, apprendere i principi della cittadinanza digitale e sviluppare le competenze critiche per muoversi online in sicurezza. Il programma favorisce l'adozione responsabile dell'intelligenza artificiale in classe.

ATTIVITÀ

- Formazione online e in presenza sui temi chiave della cittadinanza digitale e della sicurezza online: benessere digitale, fake news e phishing, protezione dei dati personali e della privacy, prevenzione del cyberbullismo e dell'odio online, storytelling, navigazione sicura, fact checking, ascolto e dialogo tra giovani e adulti, con toolkit e strumenti a supporto.
- Formazione online e in presenza per bambini con bisogni educativi speciali sui temi chiave della cittadinanza digitale e sicurezza online con toolkit e strumenti a supporto.
- Laboratorio didattico *Interland Room* presso la Palestra dell'Innovazione in Fondazione Mondo Digitale (via del Quadraro, 102, Roma).



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER GLI ISTITUTI COMPRENSIVI

CODING GIRLS & WOMEN

con il finanziamento del Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali

Coding Girls & Women è l'iniziativa della Fondazione Mondo Digitale ETS per contrastare il divario di genere nelle discipline Stem, potenziare l'autostima delle ragazze e delle donne, facilitando l'accesso a percorsi formativi e professioni tecnologiche in un percorso che si estende lungo tutto l'arco della vita. Il progetto è realizzato con il finanziamento concesso dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali.

ATTIVITÀ

Con allenamenti di coding, sessioni di role-modeling, laboratori imprenditoria inclusiva, hackathon, contest creativi, percorsi di riqualificazione digitale e campagne di sensibilizzazione il progetto vuole promuovere la parità di genere e superare stereotipi di genere e luoghi comuni, adattandosi alle sfide e alle specificità dei diversi territori.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER GLI ISTITUTI COMPRENSIVI

ROME CUP 2027

Dal 14 al 16 aprile torna la RomeCup, il multi-evento promosso dalla Fondazione Mondo Digitale che mette al centro robotica, intelligenza artificiale e scienze della vita, chiamando a raccolta scuole, università, centri di ricerca, imprese e istituzioni.

Per tre giorni, scienziati, educatori, studenti e decisori pubblici si incontrano per riflettere sulle grandi sfide dello sviluppo sostenibile e per prepararsi alle professioni del domani.

ATTIVITÀ

- Competizioni di robotica: i team di scuole provenienti da tutta Italia competono nelle categorie: Explorer, Rescue Line e Bracci Robotici.
- Area dimostrativa: lo spazio espositivo dove le scuole possono presentare al pubblico i propri prototipi innovativi grazie a uno stand dedicato.
- Laboratori didattici: per le scuole di ogni ordine e grado attività su Coding e Robotica educativa e incontri con scienziati, professori, studiosi e leader del settore per motivare, ispirare e orientare i giovani alle carriere del futuro.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

AI JUMP! con Simplon Foundation

Un programma innovativo per rafforzare la ricerca di lavoro grazie all'uso pratico dell'intelligenza artificiale: CV e lettere di candidatura personalizzate, preparazione ai colloqui, ottimizzazione del profilo LinkedIn e definizione di un piano d'azione concreto a 30, 60 e 90 giorni. Al termine del percorso, gli studenti hanno strumenti operativi pronti all'uso (CV, cover letter, interview kit, sistema di monitoraggio delle candidature) e una strategia chiara per entrare più rapidamente nel mondo del lavoro.

ATTIVITÀ

Masterclass: 5 ore online così divise: 2 webinar di 2 ore, 1 ora di formazione asincrona in piattaforma;

Workshop: 3 giornate in presenza (4-5 ore ciascuna)

DESTINATARI: studenti del triennio

FSL: per la partecipazione alla masterclass vengono riconosciute 5 ore, mentre per il workshop ne vengono riconosciute 21.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

RISING YOUTH

in collaborazione con SAP Italia

Giunto alla sesta edizione, il progetto nasce dalla collaborazione con SAP Italia, leader mondiale nelle soluzioni informatiche per le imprese, e si propone di rafforzare le competenze digitali e trasversali dei giovani, aiutandoli a orientarsi nel mondo del lavoro e a cogliere le opportunità offerte dalla transizione digitale.

ATTIVITÀ

- FASE 1: esperti SAP animano un webinar al mese sui temi intelligenza artificiale e sostenibilità in contesto aziendale.
- FASE 2: gli studenti, divisi in team, lavorano all'ideazione e prototipazione di soluzioni innovative legate all'uso di IA e tecnologia per la sostenibilità da presentare in occasione della RomeCup 2027 (14-16 aprile 2027)
- FASE 3: durante la Romecup 2027 gli studenti presentano il prototipo realizzato a una giuria di esperti che premia i tre vincitori.

FSL: riconoscimento di 15 ore per chi partecipa solo alle sessioni formative online; 30 ore per chi partecipa all'evento conclusivo della Rome Cup 2027.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

II FUTURO DELLA CURA

con Johnson & Johnson e Microsoft Italia

Il Futuro della Cura, progetto formativo gratuito di Johnson & Johnson e Microsoft Italia, promosso da Fondazione Mondo Digitale ha l'obiettivo di sensibilizzare i professionisti della salute di oggi e di domani (studenti degli indirizzi a curvatura biomedica e affini al settore salute), favorendo una visione critica sull'Intelligenza Artificiale per comprendere come la tecnologia possa agire da alleata nel semplificare la routine e restituire centralità alla relazione medico-paziente.

ATTIVITÀ

Videocorso, risorse educative, videopillole di approfondimento disponibili in auto fruizione sulla FDM Academy, piattaforma di e-learning della Fondazione Mondo Digitale.

FSL: per la fruizione del videocorso, previo superamento del test finale e ottenimento della micro-certificazione delle competenze acquisite, vengono riconosciute 5 ore.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

ROME CUP 2027

Dal 14 al 16 aprile torna la RomeCup, il multi-evento che mette al centro robotica, intelligenza artificiale e scienze della vita, chiamando a raccolta scuole, università, centri di ricerca, imprese e istituzioni. Per tre giorni, scienziati, educatori, studenti e decisori pubblici si incontrano per riflettere sulle grandi sfide dello sviluppo sostenibile e per prepararsi alle professioni del domani.

ATTIVITÀ

- Competizioni di robotica: i team di scuole provenienti da tutta Italia competono nelle categorie Explorer, Rescue Line e Bracci Robotici.
- Area dimostrativa: lo spazio espositivo dove le scuole possono presentare al pubblico i propri prototipi innovativi grazie a uno stand dedicato.
- Laboratori didattici e talk ispirazionali: Per le classi del biennio attività su robotica educativa e intelligenza artificiale. Per le classi del triennio incontri con scienziati, professori e leader del settore per ispirare e orientare i giovani alle carriere del futuro.

FSL: la RomeCup può riconoscere da un minimo di 8 ore fino a un massimo di 25 ore in base alle attività svolte.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

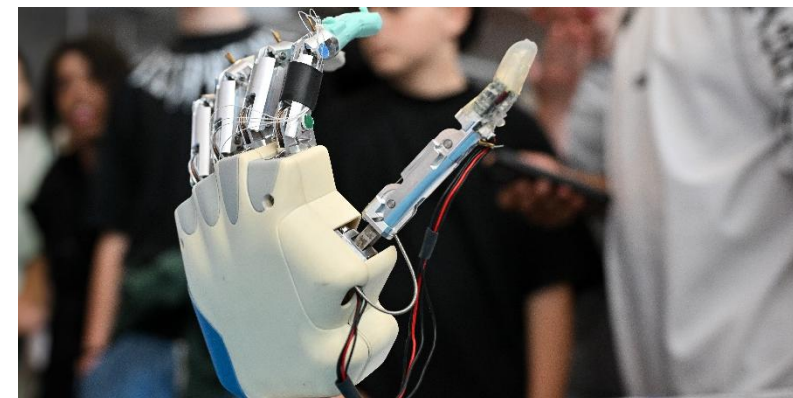
CONTEST CREATIVI DI ROBOTICA

Studenti delle scuole superiori, universitari e giovani ricercatori collaborano per immaginare e costruire soluzioni tecnologiche concrete. Sette le aree tematiche su cui i team possono sfidarsi, dall'agricoltura alla guida autonoma, con la possibilità di sviluppare tecnologie personalizzabili e scalabili a partire dai bisogni delle comunità locali. Categorie in gara: **AgroBot, CoBot, DroneBot, MareBot, NonniBot, e TirBot.**

ATTIVITÀ

- Con incontri online o in presenza durante tutto l'anno scolastico i team, composti da studenti e universitari, lavorano alla realizzazione di un prototipo funzionante in una delle sei categorie
- La fase finale si tiene nell'ambito della RomeCup 2027, dal 14 al 16 aprile, e prevede l'esposizione, la presentazione e la valutazione dei prototipi realizzati.

FSL: la partecipazione ai contest creativi prevede il riconoscimento di 35 ore.



Secondaria
di II Grado

Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

CODING GIRLS & WOMEN

con il finanziamento del Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali

Coding Girls & Women è l'iniziativa della Fondazione Mondo Digitale ETS per contrastare il divario di genere nelle discipline STEM, potenziare l'autostima delle ragazze e delle donne, facilitando l'accesso a percorsi formativi e professioni tecnologiche in un percorso che si estende lungo tutto l'arco della vita. Il progetto è realizzato con il finanziamento concesso dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali.

ATTIVITÀ

Attraverso allenamenti di coding, sessioni di role-modeling, laboratori imprenditoria inclusiva, hackathon, contest creativi, percorsi di riqualificazione digitale e campagne di sensibilizzazione il progetto vuole promuovere la parità di genere e superare stereotipi di genere e luoghi comuni, adattandosi alle sfide e alle specificità dei diversi territori

FSL: le ore riconosciute dipendono dalle attività svolte.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

NOI – OLTRE NONNI SU INTERNET

Generazioni, culture e comunità in dialogo per l'inclusione digitale e sociale

NOI, programma nazionale sostenuto dal Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali, rilancia l'esperienza storica di Nonni su Internet come programma nazionale per l'inclusione digitale e sociale, l'invecchiamento attivo e il dialogo tra generazioni e culture. Studenti e giovani diventano facilitatori digitali per over 65, anziani fragili e caregiver, in particolare assistenti familiari, all'interno di scuole, centri anziani, oratori e spazi civici. La tecnologia diventa così strumento di autonomia, relazione, sicurezza e benessere.

ATTIVITÀ

laboratori intergenerazionali, alfabetizzazione digitale, salute digitale, servizi online della PA, sicurezza e privacy, prevenzione delle truffe, formazione per caregiver, storytelling e microstorie di cambiamento.

FSL: le ore riconosciute dipendono dalle attività svolte.



Formazione per studentesse e studenti

I PROGETTI PER LA SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

IC - INTELLIGENZA COLLETTIVA

IC - Intelligenza Collettiva è un progetto nazionale, sostenuto dal Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali, per promuovere un uso etico, consapevole e critico dell'intelligenza artificiale nella scuola, valorizzando il ruolo dei docenti come comunità professionale capace di innovare dal basso. Il progetto attiva una rete di insegnanti, scuole, famiglie e partner territoriali per sperimentare metodologie didattiche, strumenti di IA, ambienti di apprendimento ibridi e percorsi di cittadinanza digitale.

ATTIVITÀ

- Workshop e laboratori di orientamento per il futuro con l'IA e il PEC (Personal Ecosystem Canvas)
- Laboratori tematici su cybersecurity ed etica dell'IA
- Laboratori sulla realtà aumentata

FSL: le ore riconosciute dipendono dalle attività svolte.



Le attività per le famiglie e la comunità educante

La Fondazione Mondo Digitale accompagna famiglie e comunità educante nella comprensione delle trasformazioni digitali e nell'educazione a un **uso consapevole, sicuro e responsabile delle tecnologie.**

Promuoviamo percorsi di sensibilizzazione e partecipazione per rafforzare il dialogo educativo tra scuola, famiglia e territorio, con particolare attenzione al **benessere digitale di bambini e adolescenti.**

[LASCIA I TUOI CONTATTI E SCEGLI I PROGETTI](#)



Famiglie e comunità educante

Focus formativi

Cittadinanza digitale e benessere online

Sicurezza online

Contrasto alla disinformazione

Uso consapevole di social media e piattaforme

Attività promosse

Incontri informativi (con il supporto della Polizia Postale)

Laboratori per genitori

Cicli di incontri per famiglie

Accompagnamento alla costruzione di un patto digitale tra genitori e figli

Famiglie e comunità educante

I PROGETTI

VIVI INTERNET AL MEGLIO

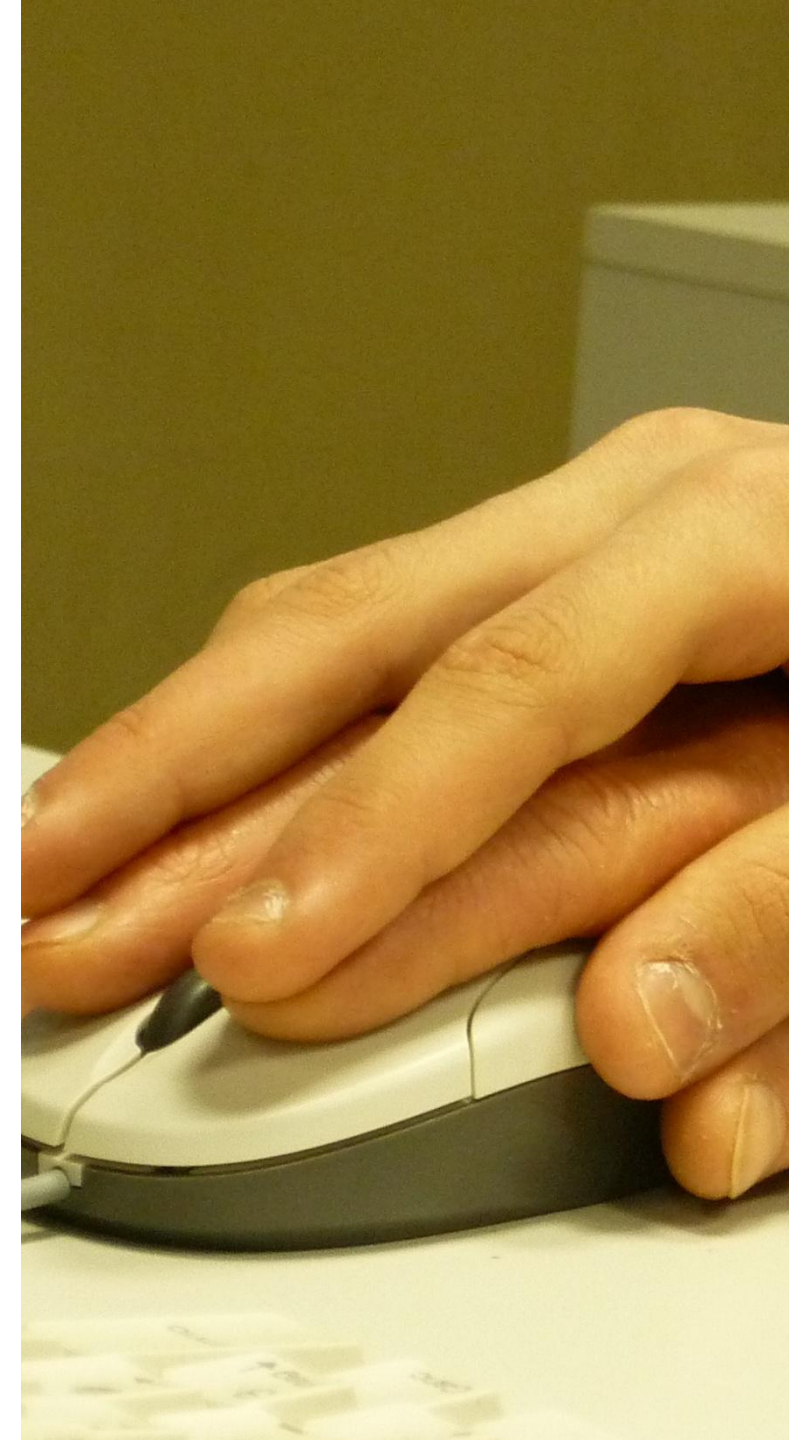
Percorso di educazione al digitale per i genitori

Il progetto “Vivi Internet, al meglio” (VIAM) è un programma formativo promosso dalla Fondazione Mondo Digitale ETS, con il supporto di Google.org, l’obiettivo principale è fornire ai genitori le conoscenze e competenze necessarie per affrontare le sfide della cittadinanza digitale, promuovere una gestione sicura e positiva della propria identità online, navigare e comunicare in modo etico e rispettoso.

ATTIVITÀ

La proposta formativa consiste in webinar live sulle cinque tematiche chiave del progetto:

- Utilizza la tecnologia con buon senso – Benessere e consapevolezza digitale
- Impara a distinguere il vero dal falso – Fake news e phishing
- Custodisci le tue informazioni personali – Privacy e cybersecurity
- Diffondi la gentilezza – Cyberbullismo e hate speech
- Nel dubbio, parlane – Ascolto e dialogo tra genitori e figli



Famiglie e comunità educante

I PROGETTI

PATHWAY COMPANION

in collaborazione con Fondazione Don Carlo Gnocchi, IT LogiX, Google.org, Università degli Studi di Roma Tre

Pathway Companion è una piattaforma educativa basata sull'AI progettata per accompagnare bambini e ragazzi con bisogni educativi speciali (BES) nel loro percorso di apprendimento e di cittadinanza digitale. La piattaforma è rivolta principalmente a docenti, insegnanti di sostegno, educatori, genitori e caregiver, che affiancano studenti tra gli 8 e i 16 anni con difficoltà di lettura, comprensione del testo o altri bisogni educativi speciali.

Tra le sue funzionalità principali:

- Tutoring intelligente per supportare adulti e studenti con suggerimenti personalizzati.
- Selezione di strumenti compensativi, sulla base del profilo e delle esigenze dello studente.
- Adattamento automatico dei contenuti didattici, con semplificazione dei testi, supporti visivi, sintesi vocale e altre soluzioni per migliorarne accessibilità e comprensione.
- Personalizzazione continua dell'apprendimento, grazie a un sistema che apprende dai feedback forniti dagli educatori e adatta progressivamente materiali e strategie.
- Chatbot intelligente Arin, punto di accesso alla piattaforma, che guida gli utenti e facilita l'interazione con risorse, strumenti e contenuti.



Le nostre risorse educative gratuite

Media e Minori

Linee guida della Fondazione Mondo Digitale



IA a scuola

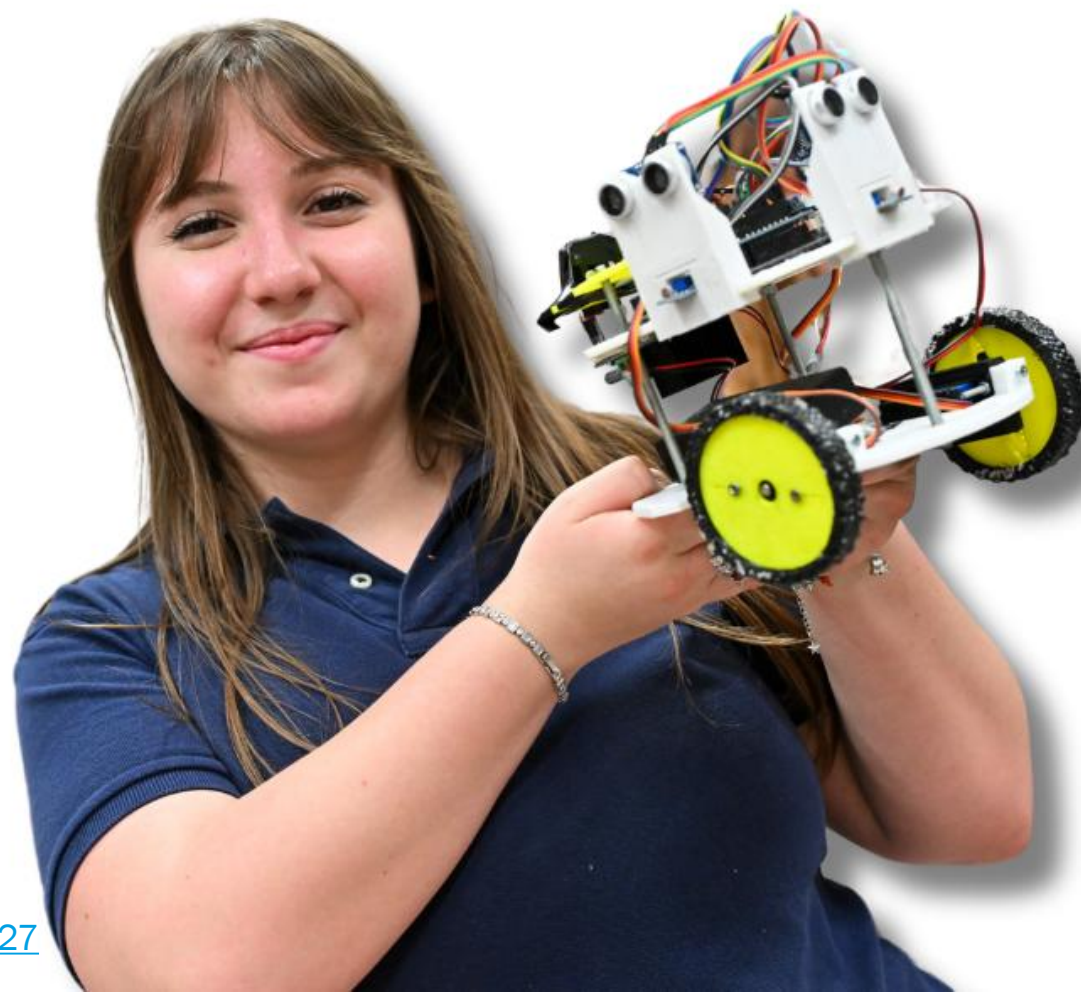
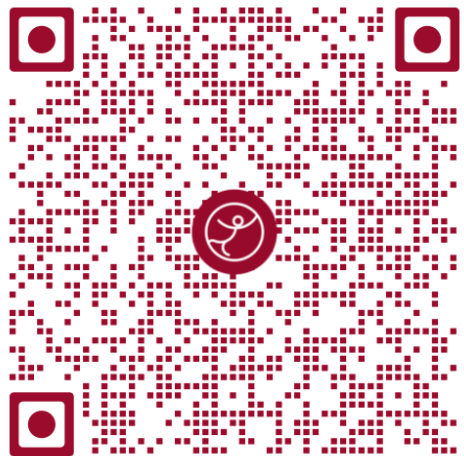
Guida pratica



ISCRIVITI ALLA FORMAZIONE O ISCRIVI LE TUE CLASSI

TUTTE LE ATTIVITÀ SONO GRATUITE

Inserisci il codice meccanografico della scuola, spunta il progetto scelto e convalida i dati. Sarai ricontattato dalla Fondazione Mondo Digitale con tutti i dettagli delle attività.



Contatti

Eleonora Curatola

e.curatola@mondodigitale.org

+39 393 892 2360

Caterina Scotto Di Uccio

c.scottodiuccio@mondodigitale.org

+39 393 861 6088

Social media



Sito web

www.mondodigitale.org





FONDAZIONE

Mondo ²⁵
digitale

Diritto alla conoscenza

Grazie per l'attenzione