



CHE È VARIOSO AREA INDICI

L'esperienza non è completa se non si gioca con gli altri, per il gioco progettato in questo modo. Il primo di mettere in viaggio, per giocare, non può mancare: non una sola scatola ma almeno 2 o 3 di esse. In questo modo, anche i ragazzi si divertono.

Al tavolo tutto

Il tavolo è il luogo dove si gioca. Il tavolo deve essere piatto e non deve essere troppo grande. In alta qualità, in legno o in metallo, con un lato con un'apertura di almeno 10 cm, per poter mettere il tavolo in un cassetto o in un armadio. Il tavolo deve essere piatto e non deve essere troppo grande. Il tavolo deve essere piatto e non deve essere troppo grande.

Obiettivo

Il gioco si vince quando si riesce a far arrivare il robot a destinazione. Il gioco si vince quando si riesce a far arrivare il robot a destinazione. Il gioco si vince quando si riesce a far arrivare il robot a destinazione.

Regole

Il gioco si vince quando si riesce a far arrivare il robot a destinazione. Il gioco si vince quando si riesce a far arrivare il robot a destinazione. Il gioco si vince quando si riesce a far arrivare il robot a destinazione.

