



This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Il progetto “**M-LEARN - Training Teachers to use mobile (hand held) technologies within mainstream school education**” è attuato nell’ambito del programma per l’apprendimento permanente Comenius.

Partenariato:

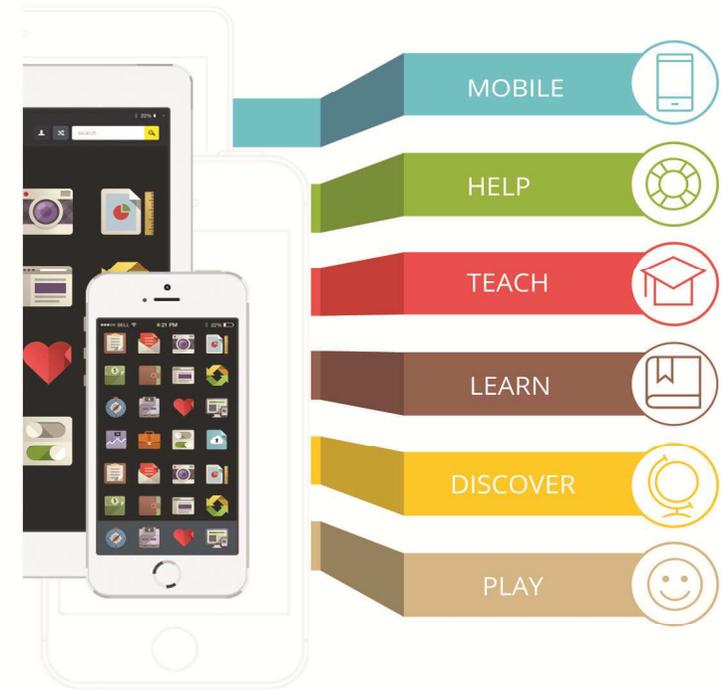
- Titan Partnership Ltd (UK)
- Action Synergy S.A. (Grecia)
- **FMD - Fondazione Mondo Digitale (Italia)**
- CPIP - Centrul pentru Promovarea Invatarii Permanente (Romania)
- Hamstead Hall Community Learning Centre (UK)
- Bloemcampschool (Paesi Bassi)

Lo scopo del progetto, della durata di 30 mesi (ottobre 2013-30 marzo 2016) è integrare le tecnologie mobili per l’apprendimento (il cosiddetto mobile learning o mlearning) all’interno della formazione iniziale, degli insegnanti dei quattro Paesi coinvolti (Inghilterra, Grecia, Italia, Paesi Bassi).

Gli obiettivi del progetto sono:

- Integrare l'utilizzo di tecnologie mobili come strumento di apprendimento riconosciuto e accettato nell'ambito dell'istruzione scolastica.
- Realizzare una ricerca nazionale e un’analisi comparativa dei 4 paesi sui bisogni formativi dei docenti rispetto all’utilizzo delle tecnologie mobili in classe.
- Inserire l'uso di tecnologie mobili all'interno dei programmi di formazione nazionali degli insegnanti attraverso lo sviluppo di un corso di formazione accreditato.
- Permettere agli insegnanti di sperimentare in classe l’utilizzo delle tecnologie mobili per lo svolgimento del programma curriculare.
- Accreditare il programma “M-LEARN” a livello nazionale e all’interno del Sistema europeo di crediti per l’istruzione e la formazione professionali ECVET.

TRAINING TEACHERS TO USE MOBILE (HAND HELD) TECHNOLOGIES WITHIN MAINSTREAM SCHOOL EDUCATION



www.mlearn-project.eu

Contatto:

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro 102, 00174 Roma
Annaleda Mazzucato a.mazzucato@mondodigitale.org



Il termine m-learning si riferisce all'uso delle tecnologie mobili nell'insegnamento e nell'apprendimento. Le tecnologie vanno dai telefoni cellulari alle console per videogiochi, computer portatili a basso costo e lettori multimediali, piattaforme di social media e reti mediatiche di condivisione.

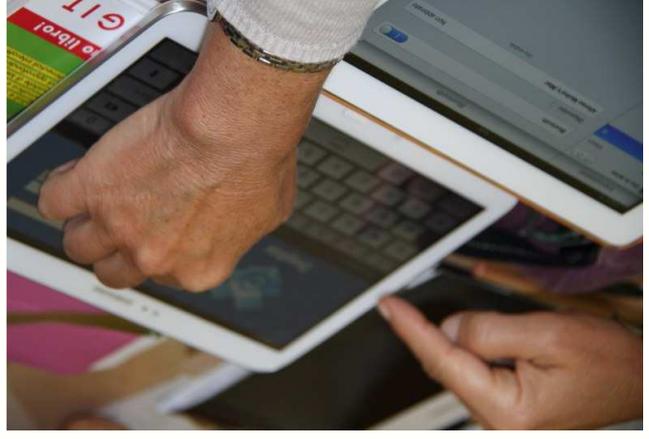
Nuovi sviluppi tecnologici che hanno il potere di trasformare la società, il nostro modo di imparare, lavorare, giocare, comunicare e interagire. Molti educatori si chiedono **attualmente se le tecnologie mobili possano facilitare l'insegnamento e l'apprendimento.**

L'esperienza attuale, supportata dalla recente ricerca, dimostra che l'uso dell'm-learning può avere un impatto efficace e positivo sia sull'insegnamento che sull'apprendimento, sullo studio autonomo e personalizzato, sul comportamento dentro e fuori la classe, sui risultati scolastici e la leadership.

Offre ai docenti nuove opportunità di supportare le comunicazioni oltre che l'autovalutazione, consentendo di riflettere sui modelli di insegnamento, sullo scambio di conoscenze e l'innovazione attraverso la creatività.

La tecnologia digitale offre la possibilità di coinvolgere i giovani in modi nuovi e significativi che consentono la loro partecipazione nella costruzione di un approccio più flessibile e creativo di apprendimento e insegnamento. Questi risultati dipendono da come le tecnologie sono sviluppate e dai valori sui quali sono progettate.

Il ruolo dei docenti nel sostenere l'innovazione dell'm-learning è fondamentale; per questo i docenti devono disporre delle abilità e conoscenze necessarie a sfruttare le opportunità esistenti – il progetto risponde a questa esigenza mediante lo sviluppo di programmi di formazione innovativi, trasferibili in tutta Europa perché inseriti nel sistema ECET e all'interno del database Comenius per la formazione in servizio.



I bisogni formativi dei docenti (formazione iniziale e in servizio) costituiscono il punto di partenza del nostro percorso di innovazione. L'innovazione comprende nuovi strumenti e nuove metodologie di apprendimento (per docenti e studenti) che consentono di sfruttare le potenzialità offerte dalle più recenti tecnologie mobili ai fini dell'apprendimento.

L'innovazione include un modello didattico che promuove lo sviluppo continuo di nuove competenze nell'ambito dell'istruzione tradizionale, sull'utilizzo delle nuove tecnologie, sostenuto dal formale riconoscimento/accreditamento delle nuove competenze nell'ambito della formazione iniziale degli insegnanti e della formazione in servizio.

MLEARN si allontana dal modello di progetto costruito ad hoc sulle necessità, passioni e competenze dei singoli docenti, per costruire un modello di intervento più strategico e sostenibile con particolare attenzione al percorso di apprendimento dei docenti riguardo: - L'utilizzo di tecnologie mobili in tutte le aree disciplinari, per tutti i livelli di abilità e di apprendimento degli istituti scolastici, creando un enorme potenziale per l'apprendimento più personalizzato, comprensivo, indipendente, che si estende oltre l'aula.

