

## CALL FOR COACH / TUTOR

La Fondazione Mondo Digitale di Roma ricerca formatori, mentori e animatori, con profilo junior e senior, per realizzare attività didattiche sia all'interno dei propri spazi (Palestra dell'Innovazione) sia all'esterno (scuole, aziende, associazioni) destinate a studenti di classi di ogni ordine e grado, docenti, aziende, associazioni, dirigenti scolastici.

Oltre alle competenze specifiche, si richiedono abilità comunicative, creative e relazionali, capacità di lavorare in squadra e di gestirsi in autonomia. Nella fase iniziale i candidati selezionati vengono affiancati dalla Fondazione Mondo Digitale per condividere struttura dei corsi, obiettivi formativi e metodologie.

Tutte le candidature, preferibilmente con lettera di referenza, vanno inviate entro il 25 gennaio 2019 all'indirizzo di posta elettronica [candidatura@mondodigitale.org](mailto:candidatura@mondodigitale.org) indicando in oggetto l'area di interesse.

### AREE DI INTERESSE

#### ROBOTICA

Si richiede la conoscenza dei principali linguaggi di programmazione e dei kit didattici per l'insegnamento della robotica alle diverse generazioni. In particolare sono richieste competenze specifiche in almeno tre dei seguenti ambiti:

- Internet delle cose
- Intelligenza artificiale
- Kit Lego Educational (We Do, Mindstorm ecc.)
- Microbit
- Programmazione a blocchi
- Arduino
- Nao
- Codebud

Per candidarsi inviare il proprio CV specificando in oggetto "Candidatura per area Robotica".

#### CODING

Si richiede la conoscenza di programmi e strategie per sviluppare il pensiero computazionale a vari livelli e, in particolare, padronanza didattica di almeno tre dei seguenti software e linguaggi di programmazione:

- Scratch
- Kodu
- App Inventor
- App Studio
- Touch Develop
- Visual Studio
- Azure
- Minecraft
- Python
- Xamarin
- Power BI

Per candidarsi inviare il proprio CV specificando in oggetto “Candidatura per area Coding”

### **INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

Si richiede la conoscenza dei principali sistemi di sviluppo (Linguaggio R, Linguaggio Python, Machine Learning, Deep Learning, Reti Neurali, Image Recognition ecc.) e di applicazione dell'intelligenza artificiale (formazione, assistenza ecc.) e familiarità con le dinamiche legate alla trasformazione digitale nei diversi ambiti.

Per candidarsi inviare il proprio CV specificando in oggetto “Candidatura per area AI”.

### **SOCIAL MEDIA E SOCIAL MEDIA MARKETING**

Si richiede esperienza di aula e conoscenza dei principali social network e strategie di marketing online, oltre a spiccate doti relazionali e comunicative. Il candidato deve saper elaborare programmi didattici personalizzati secondo il target di riferimento: da corsi di sensibilizzazione su rischi e opportunità dei social network ad attività per la progettazione e gestione della presenza web di un brand o azienda. Costituisce titolo preferenziale la conoscenza (base o avanzate) in materia di fake news e cyber security.

Per candidarsi inviare il proprio CV specificando in oggetto “Candidatura Social media”.

### **VIDEO MAKING E DIGITAL STORYTELLING**

Si richiede esperienza nelle tecniche di ripresa e montaggio video, animazione 3D ed effetti visuali, con conoscenza dei software autoriali di modellazione 3D e compositing video. È gradita la conoscenza delle tecniche di post produzione.

Per candidarsi inviare CV e link al proprio showreel specificando in oggetto “Candidatura Video”.

### **FABBRICAZIONE DIGITALE**

Si richiede conoscenza approfondita di tutte le apparecchiature e i macchinari tipici di un laboratorio di fabbricazione digitale. Competenze tecniche adeguate per la corretta gestione, manutenzione e piccole riparazioni delle macchine. Capacità di realizzare tutorial e kit di istruzioni.

Per candidarsi inviare CV specificando in oggetto “Candidatura Fab Lab”.