

## LE CODING GIRLS SONO CRESCIUTE. ORA SONO UN'ASSOCIAZIONE

Nelle prime tre edizioni di Coding Girls le ragazze che hanno partecipato al programma formativo hanno mostrato una spontanea e irresistibile spinta ad aggregarsi, a cooperare, a *fare massa critica*. Le Coding Girls sono cresciute, sono diventate grandi, pronte a trasformarsi in un movimento e a costituirsi in associazione, per diventare un interlocutore visibile, un soggetto giuridico, un punto di riferimento, un nodo di nuove alleanze.

Lo scorso anno, alla partenza della quarta edizione, si è costituita legalmente l'associazione di promozione culturale **Coding Girls** con sede a Roma, in via del Quadraro 102, fondata da 15 donne e 3 uomini. Alla guida dell'associazione, che però mantiene forte la caratteristica di aggregazione giovanile, ci sono due donne: **Mirta Michilli**, presidente, e **Cecilia Stajano**, vice presidente. Ora tutte e tutti possono partecipare e contribuire in modo libero e creativo, sicuri di trovare nell'Associazione uno strumento prezioso per **superare il divario di genere e affermare il contributo prezioso delle donne per lo sviluppo sostenibile**.

Ad oggi in Italia sono **25 le Coding Girls Crew** nate presso le scuole: giovanissimi gruppi di lavoro al femminile organizzano incontri sul coding e sulle discipline STEAM per le loro compagne e per le alunne degli istituti comprensivi del territorio. Tutti i Club si fondano su un modello di collaborazione tra pari e di ispirazione a *role model* femminili.

Al liceo di Monterotondo (Roma), ad esempio, le Coding Girls animano la Palestra dell'Innovazione dedicata al coding, con simpatici Caffé Digitali, aperti alle famiglie. Contro il gender gap si fa massa critica anche con la creatività... Una professoressa milanese con le sue studentesse ha inventato originali gadget low cost. Si sono diplomate ma non hanno esaurito la passione. Sono le ragazze di Scampia che organizzano appassionanti laboratori per le bambine del quartiere.

### Dallo Statuto (titolo II, articolo 4, Oggetto e finalità)

*L'Associazione opera in maniera specifica con realizzazione di attività, progetti ed eventi finalizzati alla diffusione della cultura tecnica, scientifica e imprenditoriale tra bambine, ragazze e giovani donne tramite la conoscenza delle discipline STEAM, con l'obiettivo di arricchire e/o orientare carriere scolastiche, universitarie e imprenditoriali, valorizzare talenti, garantire pari opportunità e superare il divario di genere.*

*L'associazione persegue le suddette finalità attraverso le seguenti attività:*

- formazione
- formazione specifica al personale della scuola
- tutoraggio e mentoring
- organizzazione eventi
- ricerca e sviluppo
- pubblicazioni

*L'associazione svolge inoltre attività di sensibilizzazione e informazione del pubblico sui temi attinenti alle proprie finalità, si avvale di ogni strumento utile al raggiungimento degli scopi sociali e in particolare della collaborazione con gli Enti locali [...].*

