

## **LABORATORI A REGOLA D'ARTE**

### **IL BNL MEDIA ART FESTIVAL ALLA PALESTRA DELL'INNOVAZIONE**

**Domani l'on. Davide Faraone, sottosegretario di Stato del Miur, inaugura una giornata speciale di formazione dedicata a coding e fabbing per l'arte.**

In occasione del **BNL Media Art Festival** domani, giovedì 14 aprile, anche alla **Palestra dell'Innovazione** in via del Quadraro 102 tutte le attività sono declinate in chiave artistica, con intersezioni e collegamenti con altri progetti in corso che coinvolgono partner storici della **Fondazione Mondo Digitale**.

A dare il via all'originale giornata formativa è l'onorevole **Davide Faraone**, sottosegretario di Stato del **Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**.

Tre gli appuntamenti della giornata in programma per il **BNL Media Art Festival**. Si comincia con **Breakfast con arte, come fare arte in un fab lab**, dalle 10.20 alle 11.20 nel laboratorio di fabbricazione digitale. Dalle 15 alle 16 inaugurazione del **corner BNL** con l'artista intermediale Lino Strangis, che insieme ad alcuni giovani ha trasformato l'esperienza artistica in un videogame. In parallelo, sempre dalle 15 alle 16 nell'Activity Space, confronto tra docenti italiani e francesi sull'**Arte per l'inclusione**. L'appuntamento è organizzato con l'Ambasciata di Francia e l'Ufficio scolastico regionale del Lazio.

Gli altri ambienti della Palestra dell'Innovazione sono animati da tre diversi progetti, **Microsoft Youthspark Live Event**, **Code Your Future** e **Future Recoded**, che hanno in comune partner storici della Fondazione Mondo Digitale, come Microsoft e Telecentre Europe e l'inizio di nuove collaborazioni strategiche, come la Fondazione Filarete. Filo conduttore dei tre progetti è l'esperienza di **coding** per potenziare le competenze digitali e creare nuove opportunità di lavoro per i giovani.

Il **BNL Media Art Festival**, nella capitale dal 13 al 17 aprile, è un'iniziativa della **Fondazione Mondo Digitale** realizzata in coproduzione con **BNL Gruppo Bnp Paribas**. Il programma completo è all'indirizzo [bnlmediaartfestival.org](http://bnlmediaartfestival.org)

Roma, 13 aprile 2016

Ufficio stampa Fondazione Mondo Digitale  
[mondodigitale.org](http://mondodigitale.org) / [palestra.innovazione.org](http://palestra.innovazione.org) / [bnlmediaartfestival.org](http://bnlmediaartfestival.org)  
Elisa Amorelli, tel. 06 42014109, cell. 338 3043021, [e.amorelli@mondodigitale.org](mailto:e.amorelli@mondodigitale.org)  
Francesca Meini, tel. 06 42014109, cell. 333 3994801, [f.meini@mondodigitale.org](mailto:f.meini@mondodigitale.org)

## **IL PROGRAMMA**

### **IL BNL MEDIA ART FESTIVAL ALLA PALESTRA DELL'INNOVAZIONE**

Roma, via del Quadraro 102

#### **ORE 10.00 - AGORÀ**

Mirta Michilli, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale

#### **OPENING KEYNOTE**

on. Davide Faraone

#### **ORE 10.20 - 11.20 - FABLAB**

##### **BREAKFAST CON ARTE: COME FARE ARTE IN UN FAB LAB**

Moderata Alessandro Caruso, associate editor InsideArt

- Alfonso Molina, direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale
- Stefano Celi, BNL Gruppo BNL Paribas
- Giacomo Lion, media artist
- Mauro Del Santo, designer e coordinatore del Fablab della Palestra dell'Innovazione
- Fabio Mongelli, direttore RUFA - University of Fine Arts

#### **ORE 10.30 - 13.00 AGORÀ**

##### **YOUTHSPARK LIVE EVENT: CODING IN ART**

##### **WELCOME GREETINGS**

- Ana Lain, Fondazione Mondo Digitale
- Paola Andreozzi, CSR Lead Microsoft

##### **PANEL SESSION: HOW TECHNOLOGY SUPPORTS CAREERS IN IT INDUSTRY**

Moderator Fondazione Mondo Digitale

- Walter Paradiso, videogame artist
- Cinzia Cremona, digital performer
- Laura Leuzzi, curator and video art historian, University of Dundee
- Leonardo Birindelli, Startup DVI99
- Francesco Del Sole, Education Lead Microsoft

##### **PRESENTATION OF INSPIRING DIGITAL ART WORKS**

Digital artists

Q&A Students and teachers

##### **CAREERS IN IT WITH MICROSOFT**

- Marusca Giacomini, HR partner Microsoft
- Alessio Moretti, Microsoft Student Partner

## **ORE 13 - 14 BREAK**

## **ORE 14-17**

### **WORKSHOPS: USE & CREATE WITH TECHNOLOGY**

- **CREATIVE LESSONS WITH ONE NOTE** by **Fiammetta Castagnini**, Fondazione Mondo Digitale - classe 3.0
- **CREATIVE CODING WITH MINECRAFT** by **Giorgia Di Tommaso**, Phd in computer science and developer, Sapienza University - Coding Lab
- **CREATIVE APPS WITH APPSTUDIO** by **Luca Congiu**, DotNetCode.IT, Microsoft .Net Coding Community - Robotic Center
- **VIDEO ART** con **Salvatore Insana**, video artist - Video Lab
- **FABART** con **Luca Frogheri**, digital maker - Fab Lab
- **IMMERSIVE ART** con **Domenico Zungri**, immersive designer - IMMERSIVELAB

## **ORE 15-16, GAMELAB**

### **DIGITAL ART ALLA PALESTRA DELL'INNOVAZIONE**

Inaugurazione del corner BNL con **Lino Strangis** e il team dei giovani che hanno realizzato l'opera con l'artista. Interviene **Luigi Maccallini**, responsabile comunicazione retail BNL Gruppo BNP Paribas.

## **ORE 15-16, AGORÀ**

### **ARTE PER L'INCLUSIONE**

In collaborazione con l'Ambasciata di Francia e l'Ufficio scolastico regionale del Lazio. Modera **Cecilia Stajano**, responsabile Innovazione nella scuola, Fondazione Mondo Digitale. Interventi di

- **Gildo De Angelis**, direttore Ufficio scolastico regionale per il Lazio
- **Fabienne Rondelli**, Attachée de coopération éducative Ambasciata di Francia

Docenti italiani e francesi a confronto.