

Laboratori in presenza per le scuole con guide per i formatori

Età 10-13

- Cos'è l'intelligenza artificiale (AI)
- La programmazione tradizionale
- Tradizionale vs AI
- Costruiamo un'AI

Esercizi

- Code.org
- Scratch.mit.edu
- machinelearningforkids.co.uk



Età 14-18

- Definizione dell'AI
- Come e dove viene utilizzata l'AI
- Come funziona un'AI (esempi di Machine learning)
- Sperimentare con l'AI

Esercizi

- Custom vision
<https://azure.microsoft.com/it-it/services/cognitive-services/machinelearningforkids.co.uk>



Età 16-18

- Introduzione all'AI
- AI nei videogiochi:
 - dallo SCRIPT al Finite State Automation
 - Behavior Tree e Pathfindinh
 - NavMesh

Esercizi

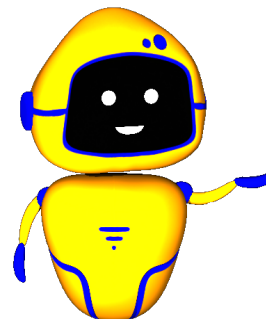
- Unity 3D



Corsi per docenti in presenza con guide per i formatori

Docenti scuola primaria e secondaria di I e II grado

- Definizione AI
- Utilizzo AI nella didattica
- Strumenti di approfondimento
- Piattaforma di Microsoft Education
- Esempi applicativi



Corso online per tutti

Entra nel mondo dell'intelligenza artificiale

Modulo 1: Che cos'è l'intelligenza artificiale

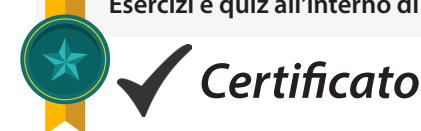
Modulo 2: Come funziona l'intelligenza artificiale

Modulo 3: Gli algoritmi di apprendimento automatico

- Introduzione al Machine Learning
- Apprendimento supervisionato
- Classificazione e regressione
- Apprendimento non supervisionato
- Apprendimento con rinforzo
- Reti neurali

Modulo 4: L'importanza dell'intelligenza artificiale nella vita quotidiana

Esercizi e quiz all'interno di ogni modulo



2 Hub strategici

- Palestra dell'Innovazione, Roma
- Microsoft House, Milano

- Abruzzo, Sulmona, LS Fermi
- Basilicata, Matera, IIS Pentasuglia
- Campania, Aversa, LSS Fermi
- Emilia Romagna, Parma, ITE Bodoni
- Lazio, Roma, IIS Piaget Diaz
- Lazio, Genzano di Roma, LSS Vailati
- Liguria, Genova, IIS Rosselli
- Marche, Ascoli Piceno, IIS Fermi Sacconi Ceci
- Puglia, Taranto, IIS Pacinotti
- Puglia, Brindisi, IISS Majorana



25 Hub di Coding Girls

- Campania, Avellino, LSS Mancini
- Campania, Napoli, LLS Caccioppoli
- Campania, Napoli, IISS Nitti
- Campania, Nocera Inferiore, IIS Marconi
- Campania, Poggioreale (Na) ITCG LS L. Da Vinci
- Campania, Scampia-Napoli, ITIS Ferraris
- Lazio, Anzio, IIS Innocenzo XII
- Lazio, Frascati, IIS Buonarroti
- Lazio, Ciampino, LSS Volterra
- Lazio, Civitavecchia, IIS Marconi
- Lazio, Monterotondo, LSS Peano
- Lazio, Nettuno, ITSSETT Loi
- Lazio, Pomezia, IIS Via Copernico
- Lazio, Roma, IIS Russell
- Lazio, Tivoli, LSS Spallanzani
- Lombardia, Corsico, IIS Falcone Righi
- Lombardia, Milano, IIS Caterina da Siena
- Lombardia, Busto Arsizio, ITE Tosi
- Lombardia, Melegnano, IIS Benini
- Lombardia, Sant'Angelo Lodigiano, IIS Pandini Piazza
- Piemonte, Asti, IIS Castigliano
- Sardegna, Cagliari, LSS Pacinotti
- Sicilia, Catania, IIS Marconi- Mangano
- Sicilia, Palermo, IIS Finocchiaro Aprile
- Toscana, Livorno, ITIS Galilei

10 Hub nelle scuole italiane

Laboratori in presenza per le scuole

Età 10-13

- Cos'è l'intelligenza artificiale (AI)
- La programmazione tradizionale
- Tradizionale vs AI
- Costruiamo un'AI

Esercizi

- Code.org
- Scratch.mit.edu
- machinelearningforkids.co.uk



Età 14-18

- Definizione dell'AI
- Come e dove viene utilizzata l'AI
- Come funziona un'AI (esempi di Machine learning)
- Sperimentare con l'AI

Esercizi

- Custom vision
<https://azure.microsoft.com/it-it/services/cognitive-services/machinelearningforkids.co.uk>



Età 16-18

- Introduzione all'AI
- AI nei videogiochi:
 - dallo SCRIPT al Finite State Automation
 - Behavior Tree e Pathfindinh
 - NavMesh

Esercizi

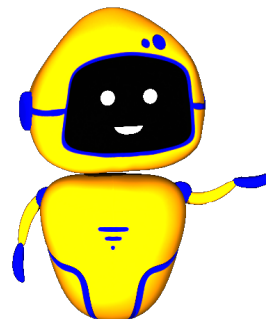
- Unity 3D



Corsi per docenti in presenza con guide didattiche

Docenti scuola primaria e secondaria di I e II grado

- Definizione AI
- Utilizzo AI nella didattica
- Strumenti di approfondimento
- Piattaforma di Microsoft Education
- Esempi applicativi



Corso online per tutti

Entra nel mondo dell'intelligenza artificiale

Modulo 1: Che cos'è l'intelligenza artificiale

Modulo 2: Come funziona l'intelligenza artificiale

Modulo 3: Gli algoritmi di apprendimento automatico

- Introduzione al Machine Learning
- Apprendimento supervisionato
- Classificazione e regressione
- Apprendimento non supervisionato
- Apprendimento con rinforzo
- Reti neurali

Modulo 4: L'importanza dell'intelligenza artificiale nella vita quotidiana

Esercizi e quiz all'interno di ogni modulo



2 Hub strategici

- Palestra dell'Innovazione, Roma
- Microsoft House, Milano



- Abruzzo, Sulmona, LS Fermi
- Basilicata, Matera, IIS Pentasuglia
- Campania, Aversa, LSS Fermi
- Emilia Romagna, Parma, ITE Bodoni
- Lazio, Roma, IIS Piaget Diaz
- Lazio, Genzano di Roma, LSS Vailati
- Liguria, Genova, IIS Rosselli
- Marche, Ascoli Piceno, IIS Fermi Sacconi Ceci
- Puglia, Taranto, IIS Pacinotti
- Puglia, Brindisi, IISS Majorana

25 Hub di Coding Girls

- Campania, Avellino, LSS Mancini
- Campania, Napoli, LLS Caccioppoli
- Campania, Napoli, IISS Nitti
- Campania, Nocera Inferiore, IIS Marconi
- Campania, Poggioreale (Na) ITCG LS L. Da Vinci
- Campania, Scampia-Napoli, ITIS Ferraris
- Lazio, Anzio, IIS Innocenzo XII
- Lazio, Frascati, IIS Buonarroti
- Lazio, Ciampino, LSS Volterra
- Lazio, Civitavecchia, IIS Marconi
- Lazio, Monterotondo, LSS Peano
- Lazio, Nettuno, ITSSETT Loi
- Lazio, Pomezia, IIS Via Copernico
- Lazio, Roma, IIS Russell
- Lazio, Tivoli, LSS Spallanzani
- Lombardia, Corsico, IIS Falcone Righi
- Lombardia, Milano, IIS Caterina da Siena
- Lombardia, Busto Arsizio, ITE Tosi
- Lombardia, Melegnano, IIS Benini
- Lombardia, Sant'Angelo Lodigiano, IIS Pandini Piazza
- Piemonte, Asti, IIS Castigliano
- Sardegna, Cagliari, LSS Pacinotti
- Sicilia, Catania, IIS Marconi- Mangano
- Sicilia, Palermo, IIS Finocchiaro Aprile
- Toscana, Livorno, ITIS Galilei

10 Hub nelle scuole italiane