

Newspaper metadata:

Source: Il Messaggero - Ed. Viterbo
Author: Giulia Amato
Date: 2020/02/02
Country: Italy
Pages: 40 - 40
Media: Printed

Media Evaluation:

Readership: 30.000
Ave € 5.488
Pages Occupied 0.5



SCUOLA

Un nuovo laboratorio multidisciplinare per gli studenti dell'Istituto superiore Guglielmo Marconi. Si chiama "Laboratorio di innovazioni tecnologiche" ed è un luogo dove gli studenti dei vari indirizzi - Elettronica, Meccatronica, Scienze Applicate e Informatica - potranno lavorare a progetti e dare sfogo alla loro creatività. In due anni di lavoro, e grazie a un finanziamento messo a disposizione dal Miur, un vecchio laboratorio di Matematica è stato trasformato in officina creativa altamente tecnologica dove sono state allestite quattro postazioni: per la domotica; per l'intelligenza artificiale; per la realtà virtuale; per la modellazione con una stampante 3D. Per i ragazzi ci sono poi a disposizione dieci pc portatili, che si accendono con il passaggio del proprio badge.

NUOVI METODI DIDATTICI

«Si tratta di laboratorio multidisciplinare - spiega il professor Claudio Capobianco, referente dell'iniziativa e che da anni con gli studenti partecipa a contest



Tre momenti della mattinata all'istituto Marconi dove è stato inaugurato il nuovo laboratorio per la realtà virtuale e la didattica innovativa

(Fotoservizio Luciano Giobbi)



Alessandro Battolocchio, all'assessore regionale allo Sviluppo economico Paolo Orneli. «Per la scuola si tratta di un giorno molto importante - dice entusiasta il dirigente Nicola Guzzone - di un nuovo passo avanti. I ragazzi avranno a disposizione un luogo per poter realizzare progetti innovativi e crescere come veri professionisti». Dopo i saluti di rito, gli studenti hanno mostrato le varie postazioni e illustrato alcuni dei progetti realizzati in questi anni, come la rana che identifica le emozioni o il modellino della statua, riprodotto con la tecnologia della realtà virtuale, che gli alunni vogliono installare nel cortile. «Avere una scuola d'eccellenza come è il Marconi - il commento del sindaco Tedesco - che mette a disposizione degli studenti strumenti del genere, non può che essere un vanto per tutta la città». A complimentarsi con ragazzi e docenti anche l'assessore Orneli: «Sono rimasto colpito dalla passione e dal coinvolgimento dimostrato da questi giovani. Il laboratorio dovrà essere un luogo di creatività e innovazione sociale».

Giulia Amato

© RIPRODUZIONE RISERVATA

Marconi, uno spazio supertecnologico per dar sfogo alla creatività dei ragazzi

nazionali e all'appuntamento del Maker Faire - dove gli studenti e i docenti potranno cimentarsi nella realizzazione di vari progetti o, grazie ai software di ultima generazione, approfondire argomenti di ogni materia». Un risultato, l'ottenimento del finanziamento e la realizzazione del laboratorio, ottenuto grazie ai riconoscimenti che i progetti dei ragazzi hanno avuto nei diversi contest, nazionali e regionali, a

IERI L'INAUGURAZIONE DEL LABORATORIO MULTIDISCIPLINARE DOVE STUDENTI E DOCENTI POTRANNO REALIZZARE I LORO PROGETTI

cui hanno partecipato e che li hanno portati ad attirare l'attenzione di partner importanti come le associazioni Mondo digitale e Officine robotiche e la società Acme sistem. Tutte realtà leader nel settore tecnologico e dell'innovazione. «L'obiettivo - aggiunge il professor Capobianco - è quello di dare vita a un luogo dove ragazzi e docenti possano sperimentare nuovi metodi didattici, dare vita a progetti an-

che multidisciplinari, stimolare la creatività degli studenti».

ISTITUTO DI ECCELLENZA

La nuova aula è stata inaugurata ieri mattina con una grande festa che ha coinvolto tutta la scuola e a cui hanno partecipato anche i rappresentanti istituzionali del territorio. A cominciare dal sindaco Ernesto Tedesco, accompagnato dall'assessore alla Scuola Claudia Pescatori, al deputato