

## I PROGETTI COLLEGATI

### SHARE SCHOOL

Con il progetto “Share School” Fondazione Mondo Digitale e Olivetti propongono un percorso formativo immersivo, dedicato a studenti e docenti, per accompagnare la scuola italiana alle sfide del futuro e accelerare la trasformazione digitale del paese.

Laboratori pratici negli ambienti digitali della Palestra dell’Innovazione, maratona di sviluppo, campagna di comunicazione e sfide di robotica: i giovani entrano in una community aperta di sviluppatori per imparare a programmare le prime app di servizio con strumenti professionali. A RomeCup 2019 Olivetti è presente con una originale “fabbrica robotica”, stand dimostrativi e laboratori.

### 5G4SCHOOL

Fondazione Lars Magnus Ericsson e Fondazione Mondo Digitale portano 5G, IoT e cloud robotics nella scuola italiana per sperimentare insieme agli studenti come interconnettere oggetti, dati e persone e portare servizi e benefici nel contesto in cui vivono. Il progetto #5G4SCHOOL è rivolto a studenti delle scuole secondarie superiori di Roma e Milano e prevede un programma combinato di formazione, orientamento e autoimprenditorialità.

A RomeCup 2019 le fasi finali del progetto e uno spazio dedicato ai prototipi realizzati durante la Phyrtual Factory, l’acceleratore giovanile della Fondazione Mondo Digitale. Il percorso si conclude con una sfida tra gli elevator pitch degli studenti, valutati da una giuria di settore, e la premiazione.

1

## FORMAZIONE PER LO SVILUPPO E SCIENZE DELLA VITA

Sinergie per una cultura dell’innovazione diffusa nella Regione Lazio

Come rendere i robot più affidabili e amichevoli? Quanto conta il loro aspetto? Come coniugare affidabilità tecnica e fiducia morale verso il robot per una tecnologia “vera, buona, bella”? Per scoprire nuovi giovani talenti nella robotica e nelle scienze della vita la Fondazione Mondo Digitale, in collaborazione con l’Università Campus Bio-Medico di Roma e Lazio Innova, ha lanciato una doppia sfida ai team di studenti delle scuole superiori: un Creative Jam sulle scienze della vita (19 marzo) e un hackathon durante la RomeCup 2019 (3 aprile). Sono azioni del progetto anche il contest creativo Cobot e l’animazione degli Spazi Attivi di Lazio Innova.

In connessione con i progetti co-finanziati dall’Unione europea (programmi Erasmus+ e Amif)

[accord-project.eu](http://accord-project.eu)



[holomakers.eu](http://holomakers.eu)



[isev.osu.cz](http://isev.osu.cz)



[digitalwelcome.eu](http://digitalwelcome.eu)

