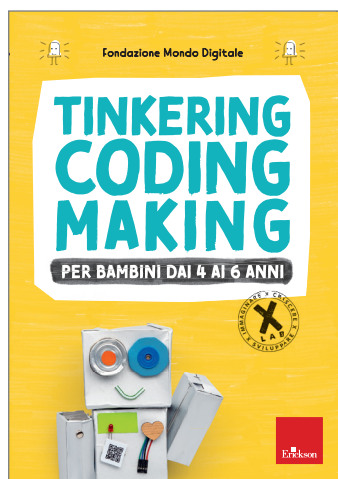




LIBRO PP.88

€ 15,00

ISBN 978-88-590-1904-6

Fondazione Mondo Digitale

Tinkering, coding, making per bambini dai 4 ai 6 anni

Tinkering, coding e making: che cosa sono? Attività che permettono di allenare, fin da piccoli, competenze chiave del XXI secolo. Il tinkering è dare libero sfogo alla creatività, ma anche aumentare la consapevolezza di ciò che si sta facendo nella ricerca costante del giusto espediente. Il coding è favorire lo sviluppo del pensiero computazionale, della capacità di analizzare problemi e cercare soluzioni. E, prima ancora che davanti a uno schermo, se ne imparano le basi usando solo un album da disegno. Il making è dar vita a un progetto comune tramite la fabbricazione di qualcosa; favorisce la capacità di collaborare e comunicare sviluppando il pensiero critico.

Le otto attività proposte in questo volume, metà delle quali realizzabili senza l'utilizzo di dispositivi elettrici, consentono a insegnanti o genitori intraprendenti di **far conoscere ai bambini il tinkering, il coding e il making in modo divertente e creativo.** ■

La fondazione

La **Fondazione Mondo Digitale** lavora per una società democratica della conoscenza coniugando innovazione, istruzione, inclusione e valori fondamentali. I benefici che provengono da conoscenze, nuove tecnologie e innovazione devono essere a vantaggio di tutte le persone senza alcun tipo di discriminazione.



Edizioni Centro Studi Erickson S.p.A.

TRENTO | Sede principale

Via del Pioppeto, 24 - 38121 Trento

ROMA

Viale Etiopia, 20 - 00199 Roma

Tel. 0461 950690

N. verde 800 844052

info@erickson.it